#46 (84) ноябрь 2002

# UPGRADE

Компьютерный еженедельник

http://upgrade.computery.ru

Очень маленький ноутбук от Sony

## Рули: испытания настоящего водителя

ZIV2: идеальный переносной накопитель

Seagate Barracuda ATA V: скакун в узде протокола

## Винчестеры Fujitsu MPG: хроника неисправностей

Спам: как и чем с ним бороться

Книги на ладони



UPGRADE

#46 (84), 2002

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

**Главный редактор** Андрей Забелин
editor@computery.ru

**Редактор hardware** Евгений Черешнев,
bladerunner@computery.ru
**Редактор software/connect** Алена Приказчикова,
lmf@computery.ru
**Литературный редактор** Сюзанна Смирнова,
sue@computery.ru

**Руководитель тестовой лаборатории** Сергей Бучин,
ejik@computery.ru
**Менеджер тестовой лаборатории** Иван Ларин,
vano@computery.ru
тел. (095) 246-7666

**Дизайн и верстка** Екатерина Вишнякова
**Иллюстрации в номере** Дмитрий Терновой,
Егор Лепин

**PR-менеджер** Наталия Калинина,
nik@computery.ru
**Отдел рекламы** Евгений Абдрашитов,
eugene@computery.ru
Алексей Струк,
struk@computery.ru
тел. (095) 745-6898

**Начальник отдела распространения** Александр Кузнецов,
smith@computery.ru
тел. (095) 281-7837,
тел. (095) 284-5285

ЗАО «ВЕНЕТО»

**Генеральный директор** Олег Иванов
**Исполнительный директор** Инна Коробова
**Помощник директора** Наталия Голубкова
**Шеф-редактор** Руслан Шебуков

**Адрес редакции**
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059
upgrade@computery.ru
http://upgrade.computery.ru



Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-1085 от 9 ноября 1999 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства «Роспечать».
**Подписной индекс – 79722.**

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

**Издание отпечатано**
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 785-2990, 785-2999

Тираж: 65 000 экз.


# Содержание

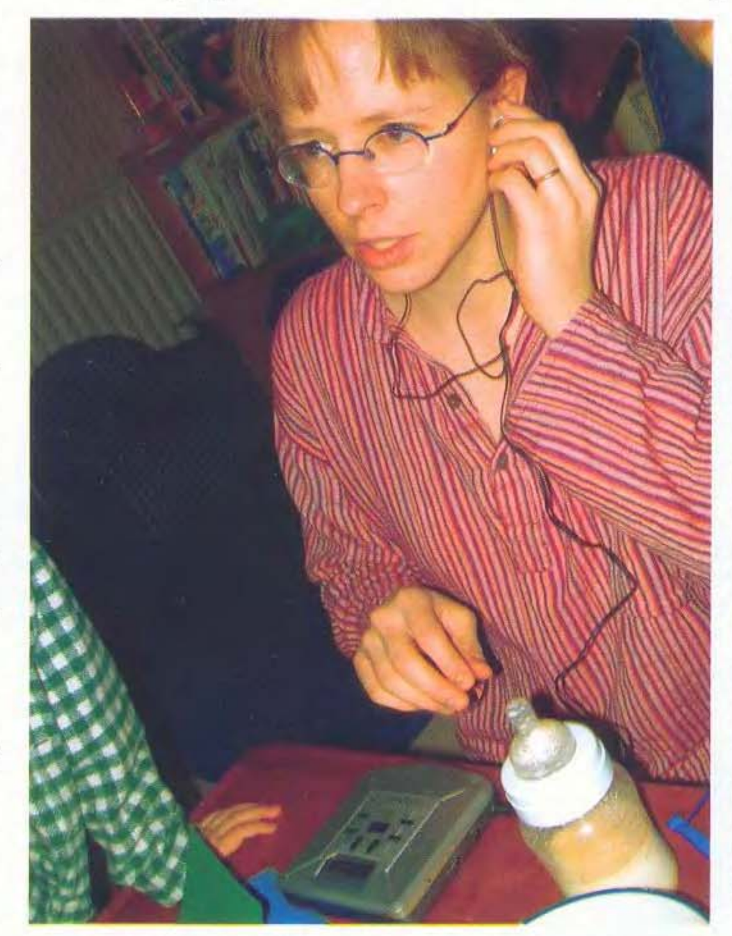
Редактор раздела: Евгений Черешнев *bladerunner@computery.ru*

# Мутации цифровых плейеров

Почему-то новые MP3-плейеры появляются партиями. То нет ничего, то нате: сразу пачка от самых разных производителей. И что особенно интересно, каждый раз появляется что-то новенькое, словно в популяции MP3-плейеров произошли мутации, и наружу вылез очередной доминантный признак. Устройства вбирают в себя совершенно им не свойственные функции с одной целью - выжить.

Прошлая партия характеризовалась наличием FM-тюнера и одно-двухполосного жидкокристаллического экрана. Шла отчаянная борьба за самый маленький размер и вес. Дизайну устройств также уделялось особое внимание. Новая партия отличается стремлением превратить MP3-плейер в удобный переносной накопитель и избавиться от гнета батареек-конденсаторов, которые слишком часто приходится менять.

Рассмотрим сначала устройство, сильно смахивающее на старые привычные модели. Например, компания SonicBlue объявила о создании CD- / MP3-плейера RioVolt SP 150. Комбинированный плейер поддерживает как CD-R-, так и CD-RW-диски, читает AudioCD, файлы в формате MP3 и WMA. Естественно, для просмотра ID3-тэгов MP3-файлов имеется широкий монохромный трехстрочный LCD-экран. Интересно то, что SP 150 снабжен антишоком на 16 минут (для MP3-файлов) и способен проработать 20 часов на двух батарейках AA. Плейер имеет размеры 14 x 13,3 x 2,8 см при весе 200 грамм. Пока неясно, найдет ли своего покупателя этот дисковый MP3-плейер, ведь конкурирующие модели с флэш-памятью намного меньше и легче, а стоят не сильно дороже.



Тем не менее, модель SP 150 появится в продаже в декабре по цене 149 евро.

Новинку показала компания CenDyne Inc. Ее Gruvstick - оригинальный MP3-плейер, работающий на аккумуляторах и подключаемый к компьютеру через порт USB. Gruvstick может быть использован также как переносной накопитель и диктофон. Крошечные размеры плейера позволяют использовать его вместо кулона на шею, в то же время в этой полезной палочке можно хранить 64 или 128 Мб данных (в зависимости от версии). Симпатичный серебристо-синий Gruvstick весит всего лишь 30 грамм, но его функциональные возможности поражают.

Плейер снабжен жидкокристаллическим дисплеем, показывающим MP3-тэги, аккумуляторы обеспечивают 12 часов работы устройства, а бескабельное соединение (при подсоединении к порту USB кабель не требуется) повышает мобильность пользователей. Кроме того, доступны пятиканальный эквалайзер и система звукозаписи, позволяющая записать до восьми часов музыки хорошего качества.

Но иногда появляющиеся дополнительные функции сложно назвать нужными. Например, в скором времени в продаже появятся оригинальные MP3-плейеры Magic Star от компании iRiver. Выглядят они совсем как переносной накопитель MuVo. Magic Star будет выпущен в двух версиях: со 128 Мб и с 256 Мб данных. Подключив его к компьютеру через порт USB, можно просто скопировать MP3-файлы на диск, либо записать любую другую информацию. Устройство работает от литиевого конденсатора, которого хватает на 6 часов. Подзарядка происходит при подключении к USB. Легко и просто. Вот только надо обязательно укладываться в 6 часов, иначе данные, хранящиеся в плейере, будут потеряны.

В Magic Star встроено программное обеспечение Mobile Mail, позволяющее работать с электронными письмами. Честно говоря, не совсем ясно, зачем оно нужно. Ведь плейер не имеет возможности получить доступ в интернет, дабы принять почту, да и навряд ли когда-либо появится клавиатура, подключаемая к MP3 для того, чтобы набирать письма. Потому что такой плейер - уже не плейер, а скорее PDA или наладонник.

Интересно, что принесет нам новая волна? Что еще, кроме приемника, диктофона, переносного накопителя, заряжаемых через USB аккумуляторов, придумают разработчики? Пожалуй, не хватает только появления средств беспроводной связи с компьютером и плейеров друг с другом. Чтобы можно было при встрече "дать послушать" знакомым понравившуюся мелодию или скачать новый альбом у друга, стоя на пороге его дома. Что ж, будем ждать новых мутаций...

# Два помощника от Palm

На днях компания Palm сообщила о выпуске двух PDA под фирменным брэндом Tungsten, предназначенных для представительных корпоративных пользователей. Первый из наладонников – Tungsten W – карманное устройство со встроенной клавиатурой и интегрированным беспроводным приемопередатчиком стандарта GSM/GPRS. Второй красавец – Tungsten T – со встроенным Bluetooth-передатчиком и возможностью управления с помощью всего лишь одной руки.
Tungsten W предназначен для работы с большим объемом данных. Вот почему использован столь быстрый беспроводной приемопередатчик и большой цветной экран 320 x 320 пикселей. Вдобавок, поддерживается трехканальное GSM- / GPRS-радио, развлекающее пользователей во время стремительных перебежек из офиса в офис. Обойдется такое устройство примерно в 549 долларов США.
Tungsten T – первый PDA от Palm, построенный на специализированном процессоре OMAP1510 и работающий под Palm OS5. Он также снабжен цветным жидкокристаллическим экраном с разрешением 320 x 320 пикселей и в первую очередь предназначен для работы с периферийными устройствами и общением с другими сотрудниками в офисе. Ожидаемая стоимость этого респектабельного PDA – $499.
По замыслу компании Palm, новый брэнд Tungsten предназначен для крутых профессиональных пользователей. Для тех, кто попроще, создается другое семейство более скромных устройств под брэндом Zire.
Источник: www.digitimes.com




# Время губит память

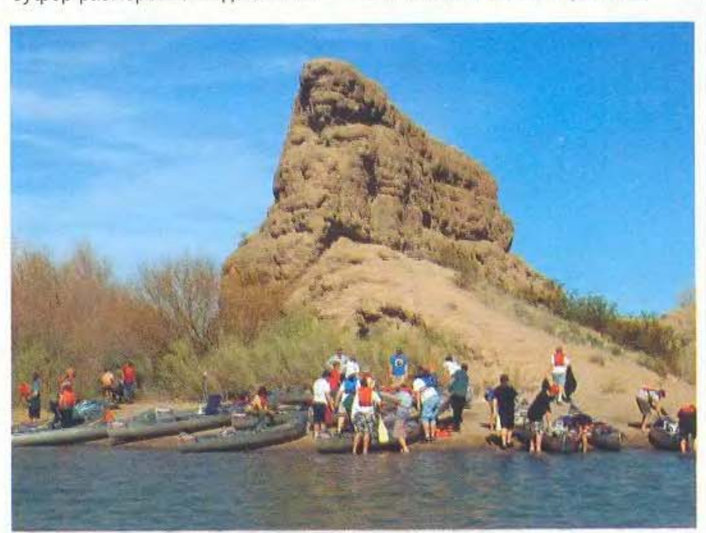
Оказывается, существует правило, по которому OEM- и EMS-партнеры компаний-производителей электронного оборудования должны продавать только тот товар, срок годности которого еще не вышел. Ну и что тут необычного, спросите вы? Да то, что по исследованиям компании Convergne, практически все OEM-партнеры без зазрения совести продают продукцию, которая лежит на складе более двух лет. По неофициальным данным, пассивные устройства и модули памяти становятся неисправными после столь долгого бездействия. Так что не забудьте при очередной покупке комплектующих лишний раз взглянуть на дату, стоящую не на гарантийном талончике продавца, а непосредственно на приобертаемой железке. Тогда проблем с компьютером станет на порядок меньше.
Источник: www.ebnews.com

# Силикон ни на чем

Исследователи компании STMicroelectronics работают над технологией "silicon-on-nothing" (SON), которая должна стать конкурентом существующей на данный момент технологии многослойных CMOS. Рассчитана SON на создание микросхем из транзисторов, размер которых намного меньше одного микрона. В этом случае в качестве изоляционного слоя между транзисторами можно использовать воздушный зазор размером в несколько нанометров. Представляете, на сколько можно упростить процесс создания интегральных схем, если не заморачиваться созданием надежной диэлектрической изоляции? Кроме того, в этом случае уменьшается электропотребление схемы. Естественно, что данная технология значительно снизит себестоимость изготовляемых на ее основе устройств. В первую очередь разработчики собираются заняться изготовлением специализированных микросхем, и лишь потом технология станет использоваться более широко.
Источник: www.theworkcircuit.com

# В новый год - с новыми чипсетами

Компания VIA готова к выпуску новых чипсетов под системы с процессорами, разработанными компаниями Intel и AMD. Несмотря на отсутствие лицензии на Pentium 4, VIA готова к запуску чипсета P4X600, поддерживающего частоту шины 400/533 МГц и 128-битную память DDR 266 МГц и 333 МГц с поддержкой ECC. Также корпорация VIA готова к выпуску образцов комплекта микросхем P4X800, поддерживающего DDR - II, в продаже он появится, если ничего страшного не случится, в первой половине следующего года. Для мобильных систем готовятся наборы микросхем P4M266A и P4M400. Первый поддерживает память PC133 и DDR 266, содержит интегрированное видео Pro Savage 8. Второй чипсет поддерживает память DDR с частотой 333 МГц и включает графическое решение под названием Castle Rock.
Под процессоры AMD уже в этом году появятся образцы чипсета KM400, поддерживающего частоты шины 200, 266 и 333 МГц. Используется южный мост VT8235 и интегрированная графика Castle Rock. Специально под Hammer разрабатываются чипсеты K8T400 и K8T400M, главная особенность которых – интегрированная графика Castle Rock Two. Новая версия графики включает 128-битный 2D- /3D-чип, два пиксельных конвейера и два обработчика текстур, UMA-буфер размером от 8 до 64 Мб. Поддерживается подключение двух мониторов, LCD-монитора, имеется ТВ-выход.
Также в следующем году появится южный мост VT8237, поддерживающий до восьми портов USB 2.0 и два SATA-порта. Плюс к этому, интегрированная сетевуха Ethernet 10/100 и нормальный шестиканальный звук.
Источник: www.theinquirer.net



# Вафли

Компания Ziptronix Inc. разработала уникальную технологию, позволяющую получать трехмерные слоеные микросхемы. То есть в одном чипе можно объединить логические цепи с аналоговыми компонентами, например, частотные фильтры с радиопередатчиком. Микросхема представляет собой силиконовую вафлю, в которой расстояния между слоями очень малы. Секрет компании – в организации соединений между слоями. Известно только, что для создания соединений не требуется нагрев или повышенное давление. Поэтому прочность слоеной микросхемы такая же, как у обычной кремниевой. В случае удачного применения этой технологии в производственном процессе можно ожидать появления процессоров со встроенной памятью, стоимость которых будет сравнима с просто процессорами. При этом скорость работы системы сможет вырасти даже по грубым расчетам почти в 10 раз.
Источник: www.eetimes.com

# Футбол по-немецки

Немецкие ученые придумали новую технологию, призванную помочь футбольным арбитрам правильно судить матчи. Разработаны микрочипы, которые должны быть вшиты в мяч и в щитки, одеваемые на голени футболистов. Компьютерная система сможет следить за перемещениями каждого из футболистов и мяча, фиксируя их взаимное расположение на поле. В результате узнать, от кого ушел мяч и был ли офсайд, проще простого. Все можно увидеть на мониторе. Технология будет опробована в следующем месяце, и если немецкая Футбольная Федерация решит, что это стоящая идея, микрочипы появятся на футболистах уже в следующем сезоне. Более того, некоторые ученые вообще предлагают убрать арбитров с поля и посадить их за мониторы. Но футбол от этого только проиграет в зрелищности. Интересно, поддержат ли затею с вшитыми электронными чипами другие страны?



Источник: www.ananova.com

# Зарядный коврик

Компания Splashpower Ltd. объявила о создании системы беспроводной подзарядки. Состоит она из двух компонентовй. Первый модуль – SplashModule – встраивается в любое оборудование, например, в ноутбук, сотовый телефон или PDA. Второй модуль – SplashPad – своеобразный коврик толщиной менее шести миллиметров. Коврик подключается к электрической сети и располагается где-нибудь на столе или тумбочке. Для подзарядки устройств, снабженных SplashModule, достаточно положить их на несколько часов на этот коврик. Разработчики не хотят раскрывать тайну, по какому принципу происходит подзарядка, но обещают, что она не испортит данные, хранящиеся на магнитных накопителях (дискетах, кредитных карточках, винчестерах). Также Splashpower заверяет, что используемые методы абсолютно безвредны для здоровья, но при этом спать на коврике не рекомендуют. Интересно то, что SplashModule тоньше одного миллиметра и выполняет роль активного контакта, но не аккумулятора. Поэтому его интеграция практически в любое устройство пройдет совершенно безболезненно. Вообще, перед производителями электронной техники открываются шикарные дизайнерские перспективы: мало того, что появилась возможность избавиться от проводов, так еще и форму коврику SplashPad можно придать любую. Компании осталось только договориться о внедрении системы с основными производителями электроники.

Источник: www.eetimes.com

# Двое за шестерых

Dolby Laboratories разработала технологию, получившую название Dolby Virtual Speaker, которая позволяет с помощью двух колонок сгенерировать звук, соответствующий нормальной шестиканальной системе. Не верите? Вас уже не в первый раз кормят подобными баснями? В этот раз, похоже, все будет без обмана. Ученые разработали модуль, который создает математическую модель шестиканальной системы, просчитывает наложение и отражение звука, конвертирует полученные аудиосигнатуры в два канала, и... мы слышим абсолютно объемный звук, как будто со всех сторон нас окружают колонки. При этом не очень важно, как вы поставили две своих колонки (советую располагать их на 105 градусов слева и справа).

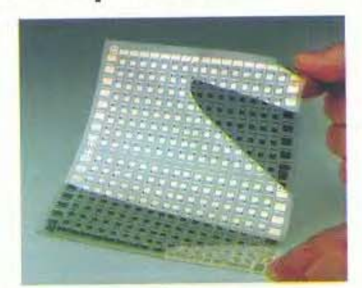
Лучше всего процесс перекодировки идет с многоканальным звуком в родном формате Dolby Laboratories – Dolby Pro Logic II. Естественно, что моделирование каналов – дело сложное и требующее больших вычислительных мощностей, как минимум Pentium 4. Будут доступны как реализованные в силиконе, так и софтовые кодеки, но для последних потребуется процессор, обрабатывающий не менее двух миллиардов заданий в секунду.

Источник: www.extremetech.com




# Пластмассовые экраны

Компании DuPont Display, Sarnoff Corp. и Bell Labs решили совместными силами разработать технологию органических тонкопленочных транзисторов (OTFT) на пластмассовых подложках. Цель исследований – создать гибкие, легкие и дешевые плоские мониторы. Существующие технологии производства жидкокристаллических панелей используют дорогостоящее оборудование, в техпроцесс входят этапы вакуумирования, высокотемпературной обработки и фотолитографии. Если же отказаться от стекла и использовать в качестве подложки прозрачную пластмассу, то процесс изготовления становится простым и достаточно дешевым. Органические транзисторы просто печатаются на поверхность подложки. OLED-панели являются эмиссионными, для них не требуются лампы подсветки, что также позволит снизить себестоимость мониторов. При этом качество и цветовая насыщенность изображения обещают быть на высоте. Интересно, можно ли будет в будущем сворачивать разрабатываемые пластмассовые мониторы в трубочку?



Источник: www.eetimes.com

# DVD-Audio для всех

В ближайшем будущем диски DVD-Audio получат такое же широкое распространение, как обычные музыкальные диски. По крайней мере, на это надеется Dolby Laboratories, занимающаяся внедрением DVD-Audio. Первым шагом, приближающим стандарт к широким массам, является выпуск звуковых карт Sound Blaster Audigy 2, которые дают возможность проигрывать DVD-Audio на обыкновенном персональном компьютере. Dolby получила лицензию на технологию MLP Lossless, систему сжатия аудиоданных без потери качества звучания. Она позволяет иметь до шести раздельных каналов 96 кГц @ 24 бит на одном DVD. Dolby надеется, что DVD-Audio будет использоваться не только в DVD-плейерах и на компьютерах, но и в переносных и автомобильных плейерах.

Источник: www.cdrinfo.com

# Профи

Компания Hercules собирается выпустить третью версию своего монтажного решения для цифрового видео. Она получит яркое название DV Action! Pro. Отличие от предыдущей версии DV Action! DVD Edition в наличии специального манипулятора для комфортной работы с программами монтажа. Именно ShuttlePro, выносной пульт, выполненный в стиле особо продвинутых мышей, делает предлагаемое решение профессиональным. Во-первых, на нем имеется 13 перепрограммируемых кнопок, а во-вторых, прорезиненное колесико для точного позиционирования кадров. В результате работа по монтажу видео становится более простой и быстрой, так как для выполнения большинства операций достаточно легкого прикосновения к соответствующей кнопке на пульте.

Пульт отлично интегрируется с программами Uled MediaStudio Pro 6/5 DVD SE и Ulead Cool 3D, входящими в поставку. Цена карты вместе с манипулятором ShuttlePro - 200 долларов.

Источник: www.clubic.com

# Смарт-карты - наше будущее?

Бесконтактные смарт-карты стали для нас привычной вещью. Возьмите хотя бы транспортную карту студента для проезда в московском метро. Ее даже не надо вытаскивать из паспорта или сумки - датчик считает информацию на расстоянии нескольких сантиметров. Это очень удобно. Но разработчики компаний STMicroelectronics и Fujitsu хотят большего: превратить смарт-карты в универсальное средство расчетов и идентификации. Чтобы по ним можно было и в автобусе проезд оплатить, и через проходную пройти, и милиционеру свою личность подтвердить. Компании пытаются разработать такие смарт-карты, чтобы хранимая на них информация была надежно защищена, а скорость обмена данными соответствовала самым современным требованиям.

Первым их детищем станет ST19ZR01, микросхема для смарт-карт с ферроэлектрической памятью (Ferroelectric RAM). Разработанная компанией STMicroelectronics платформа ST19 вкупе с очень быстрой



FRAM-памятью от Fujitsu образует уникальную систему с низким энергопотреблением, встроенной криптографией и высокоскоростным (до 424 кб/сек.) обменом данными. FRAM-память в ST19ZR01 имеет объем 1,5 килобайта и способна хранить данные в течение 10 лет. Так что карте можно доверить хранение конфиденциальной информации, тем более, что для защиты данных имеется встроенный брандмауэр и развитая криптография. STMicroelectronics надеется привлечь внимание к своим разработкам, дабы начать активное внедрение своих чипов. Что из этого получится, и станут ли смарт-карты основой нашей жизни, мы узнаем в 2003 году.

Источник: www.digitimes.com

# Интеллектуальный бильярд

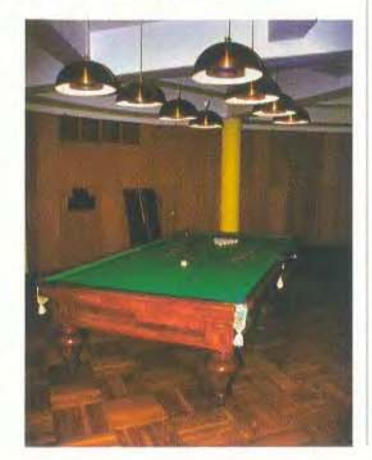
Датские ученые из университета Aalborg приняли участие в международной конференции по дружественным интерфейсам, представив на суд посетителей свое необыкновенное изобретение - бильярдный стол для игры в американский пул, способный практически из любого человека сделать настоящего бильярдиста-профессионала.

Обучающая система следит за положением шаров на столе с помощью камеры и указывает игроку лазерным лучом, в какую точку шара надо бить, а также предполагаемую траекторию. При этом рядом со столом установлен монитор, на котором симпатичный виртуальный тренер дает указания и сочувствует ученику, объясняя совершенные ошибки. Причем возможен словесный диалог обучаемого с системой.

Компьютер контролирует расположение лазерного луча с помощью системы зеркал, расположенных над столом.

Имеется также режим обучения "с нуля", когда виртуальный тренер просит расставить шары в отмеченные лазером позиции и учит делать первые удары. Сравнивая идеальную и реальную траектории, тренер дает дельные советы. Говорят, что на таком интеллектуальном столе можно освоить даже сложные удары "от трех бортов". Хотя всяким фенечкам с подпрыгом шара компьютер научить не может. Пришедшие на конференцию любители бильярда справедливо заметили, что существуют такие люди, которым даже самый интеллектуальный стол не сможет помочь.

Источник: www.ananova.com



# Прибыль от террора

После событий, произошедших в Нью-Йорке и Москве, борьба с терроризмом стала самой насущной проблемой для США. Впервые после "холодной войны" правительство решило увеличить расходы на военную технику, а конкретно - на военные информационные системы.

На исследования в этой области выделяемую сумму решено увеличить почти вдвое. Основные средства решено потратить на системы обработки тактической информации в реальном времени и на создание спутников, обладающих инстинктом самосохранения. Для борьбы с террором будут разрабатываться системы слежения и наблюдения, высокоточное оружие и инструменты, необходимые для сбора информации. Подобные системы среди американских военных принято называть аббревиатурой C4ISR.

Заказы поступят в крупнейшие американские компьютерные фирмы, и для них это - манна небесная. Но надо понимать, что если в бюджете на что-то денег добавили, то на другое - урезали.

Источник: www.eetimes.com

# Гигабайты памяти

Компания Infineon сообщила о создании опытных образцов модулей памяти DDR объемом 2 Гб, предназначенных в первую очередь для серверов и машин высшего класса. В модуль входят 16 гигабитных микропроцессорных блоков, каждый из которых состоит из 512-Мбитных чипов. Рабочее напряжение для памяти - 2,5 вольта. Модули от Infineon должны появиться в продаже уже в этом году по цене около 1900 долларов за штуку. Поддерживаемые частоты памяти - 200 и 266 МГц, но фирма обещает, что под заказ без проблем изготовит версию 222 МГц.

Источник: www.theinquirer.net

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

# Ручной зверек

## Ноутбук Sony VAIO PCG-U1 Crusoe Ultra-subnotebook

### Характеристики

**Цена**
◆ $1890

**Процессор**
◆ TM5800 867 МГц

**Память**
◆ 256 Мб SDRAM (наращивается до 384 Мб)

**Видеоадаптер**
◆ ATI Mobility Radeon-M 8Мб

**Жесткий диск**
◆ 20 Гб ATA/100

**LCD экран**
◆ 6,4"

**Видеорежимы**
◆ 1024 x 768
◆ 800 x 600

**Коммуникации**
◆ RJ45, FireWire, USB 2.0, MemoryStick, PCMCIA II

**Звук**
◆ AC 97, стереовыход

**Аккумулятор**
◆ литиево-ионный, время полной зарядки 10 часов

**Габариты**
◆ 184,5 x 30,6 x 139 мм

**Вес**
◆ 820 г

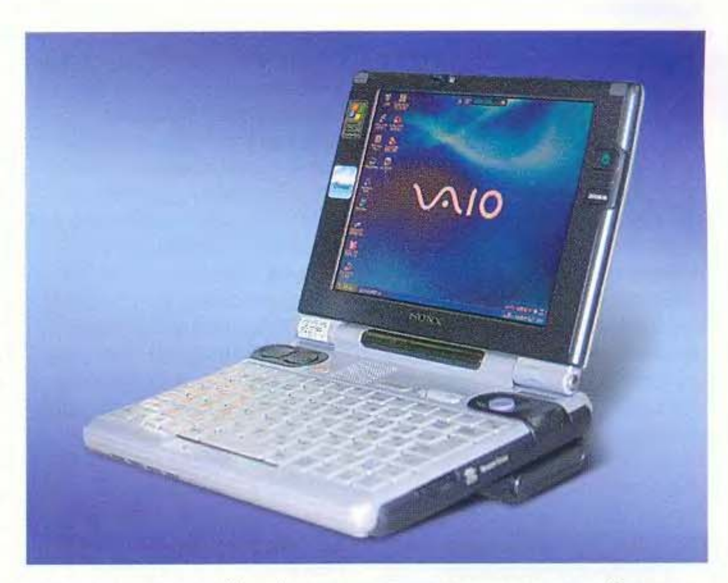
**Энергопотребление**
◆ 30 Вт

**Время работы от батареи**
◆ 2,5 - 4 часа

**Подробности**
◆ www.sony.ru

Ну, японцы молодцы! Лет пять назад был у Яна Арлазорова такой юмористический монолог, в котором наш с вами соотечественник решил убежать из-за границы в большой сумке одного из наших спортсменов. Так вот, на таможне, пропустив сумку через рентген, таможенники спросили, что это такое. А спортсмен, не долго думая, ответил, что это японская кукла, Федор называется. И у таможенников слов не хватило, чтобы восхищение описать, они даже про свой долг забыли, мол, ух ты, японцы, молодцы, смотри, сама себе в носу ковыряет, сама матом говорит... Короче, пропустили их. А вообще, шутки шутками, но на этом маленьком острове они, помоему, совсем от рук отбились. Как на другой планете живут. А главное, большинство технологических новинок, как правило, у них зарождается, и мы к этому уже привыкли. И переводчики для собак у них есть, и тамагочи, будь они не ладны, а теперь они еще и ноутбуки извращать надумали.

Вы на фотографию посмотрите! Ужас! Кошмар! С пачкой сигарет уже сравниваем... Такой вот он маленький. Причем когда нам предложили его протестировать, по телефону сказали так - есть у нас классный ноутбук, буквально 13 см в ширину и весом в 820 грамм. Ну, мы, честно говоря, думали, что какой-то гипертрофированный КПК сейчас привезут. Но оказался-то полноценный ноутер. Да и конфигурация его далеко не самая хилая: процессор TM5800 Crusoe 867 МГц - это все-таки не хухры-мухры, да еще в сочетании с 256 Мб SDRAM, встроенным звуком AC 97 и жестким диском на 20 Гб ATA/100. Дисплей тоже очень качественный, как, собственно, и у всех ноутбуков серии VAIO. Маленький, конечно, - всего 6,4", но плохого в этом ничего нет. Не смотря на свой маленький размер, дисплей поддерживает разрешение до 1024 x 768. Не могу сказать, что это самое комфортное разрешение, хотя оно и установлено по умолчанию - все видно отчетливо, но как-то мелко. Хотя фильмы смотреть лучше все-таки в нем. Но разработчики предусмотрели и такой конфуз, поэтому справа от дисплея есть кнопочка, так называемый zoom, нажав которую разрешение меняется до 800 x 600. При желании можете перепрограммировать zoom на другое разрешение. А в остальном к дисплею претензий нет - яркий, четкий, с большим углом обзора. Матрица реагирует быстро, так что смело можете играть в любимые игры, тем более, что основной прибор любого геймера - мышь - сделан в этом ноутбуке как нельзя удобнее. Сама мышь и скроллинг - под большим пальцем правой руки, а под большим левым - две кнопки управления. Причем для игр ноутбук удобен в двойне, потому что правой рукой можно дотягиваться почти до всей клавиатуры. Хочешь - хоть все кнопки используй.




Самое смешное, что обычно в процессе миниатюризации на маленькие кнопочки становится очень неудобно нажимать, задеваются соседние. Вспомните хотя бы некоторые модели сотовых телефонов. Так вот тут кнопочки действительно маленькие, но нажимать на них почему-то очень удобно, и другие при этом не задеваются. По крайней мере, у автора с его пальцами среднестатистического размера проблем не возникло. Собственно, все, что касается эргономики, продумано до мелочей. В результате, если бы можно было за это поставить за нее 10 баллов, то автор поставил бы 11. Мало того, что он сам эргономичный, так вот если к нему еще и аккумулятор подцепить, а он не очень маленький на фоне всего остального, то с ним даже удобнее. Как так? Да очень просто. Он крепится к нижней части корпуса, и, соответственно, когда стоит на столе, то аккумулятор является своеобразной подставкой. Да и в руках его держать удобнее.

Нет слов, одни только буквы. Это не ноутбук, это образ жизни. Маленький, удобный, у нас проработал от батареи 3 часа 20 минут с копейками. И все порты, что надо, есть. Кстати, наверное, это идеальный вариант для тех, кто дома не жаждет считать fps в Quake III. Дома это компьютер, но взял его на работу, подключил плоский монитор, нормальные клавиатуру и мышь - и ничего больше не надо, а места на столе экономится немерено. Да и стоит малютка не так много - $1890. Неплохо для миниатюрного девайса, способного заменить и рабочий, и домашний компьютеры. ■

**Строитель**
**Builder_here@softhome.net**

### Благодарность

Редакция благодарит за предоставленный на тестирование ноутбук компанию "Ноут-Трейд" (359-8147).

# ZIV: второе пришествие

## Внешний мобильный накопитель ZIV2

Нас опять незаметно лишают гарантий. Microsoft в своей "еуле" к Windows прямым текстом говорит, что ущерб, причиненный ее системой, не может превышать стоимости одного компакт-диска. Причем, боюсь, имеется в виду не стоимость лицензионных "виндов", а стоимости одной пустой болванки. Недавно спохватились производители жестких дисков - тоже решили "порадовать" - дружно сократили гарантию на харды до одного года. Видимо, не охота им возиться с умершими дисками и улучшать качество уже сделанных продуктов, и решили они эти ресурсы на разработку новых продуктов пустить. Впрочем, понятно, они деньги зарабатывают, с конкурентами борются. Однако тенденция нехорошая. Ну а нам, юзерам, что делать? Допустим, с Windows понятно - никуда в ближайшее время мы от нее не денемся, а с хардами? Через каждый год менять в панике диск? И ладно обычным пользователям, а как быть в офисах, особенно если начальник больно мудрый попадется? Плановая ежегодная замена жестких дисков? Мда, бедный админ.

Вот такая вот безрадостная картина сложилась в голове, когда я вертел в руках коробку с новым ZIV-драйвом. Но, кстати, ZIV тут совсем не при чем - на него как раз гарантия вполне приличная - 18 месяцев, а это очень неплохо для внешнего мобильного накопитель. Чтобы вы не подумали, что у вас де жа вю (так как ZIV мы уже тестировали), сразу же уточнюсь - на этот раз у нас в руках побывала вторая версия этого устройства, работающая по интерфейсу USB 2.0.

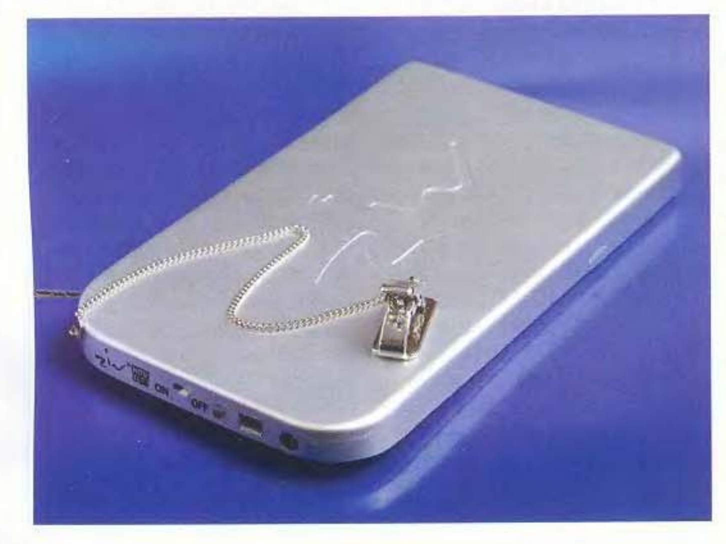
Судя по количеству девайсов, которые стал поддерживать новый интерфейс, можно сказать банальную фразу вроде "USB 2.0 пошел в массы", а можно сказать, что скоро все это нам надоест, и уже никто на такие новинки не будет обращать внимания. Ну что тут может измениться? По большому счету - только скорость, да и то нет смысла особо сильно восхищаться - с USB 2.0 она всего лишь стала приемлемой. Именно приемлемой, а никак не супервысокой, как говорят в буклетах и документациях. Вы думаете, эти USB 2.0 - устройства реально могут прокачать 480 Мбит/с? Да нет, ничего подобного - этот интерфейс может такое исполнить, но только теоретически. А девайсы, на которых жирными буквами написано USB 2.0, чаще всего работают не на полной скорости интерфейса, а на половинной (240 Мбит/с), ибо этот режим также входит в спецификацию USB 2.0. И, кстати, этот "обман", который и обманом-то назвать нельзя, будет продолжаться еще долго - пока разница между режимами 240 и 480 Мбит/с не станет так заметна. Ну хватит - не будем раскрывать все карты - по девайсам на интерфейсах USB 2.0 и FireWire готовится отдельная статья, а сейчас перейдем к новому ZIV.

Внешне ZIV2 от ZIV первого поколения практически ничем не отличается, а небольшое удлинение девайса вызвано новым контроллером ATAPI-USB 2.0, который просто чуть больше старого.

Так как для питания нового USB 2.0 - контроллера и жесткого диска требуется чуть больше энергии, чем требовалось для первого ZIV, на ZIV2 установлен дополнительный разъем питания - на всякий случай. В принципе, никаких проблем при питании только от шины USB быть не должно, однако подстраховка - дело хорошее. Кстати, об скорости. При подключении через USB 2.0 скучать вам не придется - тестовый набор файлов общим объемом 108 мегабайт был проглочен ZIV за 9,5 секунд, а это скорость более 10 Мб/с (при этом синтетические тесты показывают чистую скорость в 15 Мб/с). То есть теперь не придется ставить на ночь копироваться двадцатигиговую коллекцию MP3-файлов - ZIV2 скушает ее утром за полчаса, пока вы завтракаете. Насколько честный USB 2.0 - контроллер стоит в ZIV2 сказать пока сложно - для этого требуется более детальный анализ, который мы обязательно проведем в ближайшем будущем.

А вот теперь скажите, много ли вы видели мобильных дисков, которые имеют большой объем хранимых данных, универсальный интерфейс, поддерживают практически все популярные операционные системы, независимы от внешнего источника питания и к тому же компактны и быстры? То-то же. Настоящие внешние мобильные накопители только появились на свет, и первенец - это ZIV2. ■

**Jigarish**
**jigarish@computery.ru**




### Накопитель ZIV2

**Цена**
- $200

**Диапазон температур**
- от 0 до 45°С (эксплуатация)
- от -10 до 60°С (перевозка)

**Влажность**
- 80% без конденсации

**Ударостойкость**
- 15 г (эксплуатация)
- 300 г (перевозка)

**Габариты**
- 125 x 72 x 11 мм

**Вес**
- 130 г

**Подробности**
- www.ziv.ru

### Жесткий диск

**Модель**
- Fujitsu MHR2020AT

**Объем**
- 20 Гб

**Интерфейс**
- ATA V

**Скорость передачи данных**
- 18,4 - 32,5 Мб/с

**Размер буфера**
- 2 Мб

**Габариты**
- 100 x 70 x 9,5 мм

**Вес**
- 99 г

### Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование внешний мобильный накопитель ZIV2 компанию InPrice (www.ziv.ru, 275-1138).

# Снова тишина и покой

## Система VIA EPIA-800

### Характеристики

**Цена**
◆ $98

**Форм-фактор**
◆ Mini-ITX, 167 x 167 мм

**Чипсет**
◆ VIA PLE133

**Процессор**
◆ VIA C3 E-series 800 МГц

**Частота FSB**
◆ 133 МГц

**Кэш L1**
◆ 128 кб

**Кэш L2**
◆ 64 кб

**Наборы инструкций**
◆ MMX, 3DNow!

**Память**
◆ 2 x SDRAM, до 2 Гб, PC100 или PC133

**Видео**
◆ интегрировано в чипсет, Trident Blade 3D Graphics, 8 Мб

**TV-out**
◆ композитный, S-Video

**Звук**
◆ AC 97

**Сеть**
◆ VIA VT6103, 10/100 Мбит/сек.

**Порты**
◆ 2 x USB 1.1, LPT, COM

**IDE**
◆ UDMA/100, 2 канала

**Подробности**
◆ www.via.com.tw

### Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленную на тестирование систему VIA EPIA-800 компанию "Слейм" (www.slame.ru, 917-8681).

Да, мне точно нравятся процессоры VIA. Нет-нет, вы меня не так поняли! И уберите свои тухлые помидоры обратно, не пачкайте мои доспехи. Сами эти процессоры – э-э-э... в общем, вы поняли, каким именно эпитетом слегка нелитературного характера я хотел их наградить. Но вот идея их подачи... Поскольку никому из производителей, кроме самой VIA, эти процессоры никуда не уперлись, VIA сама делает на их базе маленькие системы форм-фактора mini-ITX, при описании которых нужно часто-часто употреблять прилагательные "малый" и "низкий". Судите сами – малые размеры, очень низкое энергопотребление, сверхнизкий уровень шума, малые возможности расширения, маленькая скорость... ой, это не надо. Мы пока о достоинствах.

Вы уже знакомы с системой VIA Eden 5000, которую я уже описывал и нашел у нее два недостатка: первый – очень низкая скорость, на уровне Celeron 300, не дающая возможности не только фильмы в MPEG-4 смотреть и в игры играть, но и запускать дватри серьезных приложения, и второй – отсутствие COM-порта. Так вот, второй недостаток, уважаемые читатели, я выдумал из головы. COM-порт на Eden 5000 есть, просто я по старости и слепости (обычно Назгулы, как вы помните, не видят вообще ничего, мне же повезло) принял его за гейм-порт. А вот с первым недостатком, причиной которого, разумеется, был процессор, надо было бороться, что VIA и сделала. Встречайте новую сверхтихую систему от VIA с новым 800-мегагерцовым процессором!

Хотя стоп. Ни фига она не сверхтихая. Это что за вентилятор на процессоре? Нет, я не понял – это вообще к чему? На Eden 5000, если помните, в качестве охладителя использовался обычный игольчатый радиатор, но там и процессор был послабее – 533 МГц, Samuel II, техпроцесс 0,15 мкм. На EPIA-800 установлен камень с частотой 800 МГц, имеющий название C3 E-series, кэши первого и второго уровня объемом 128 кб и 64 кб, соответственно, но произведенный по техпроцессу 0,13 мкм! Да, вентилятор на нем убогий, очень медленный, маленький и вообще такие на четверках (тех, что 80486) использовались, но он ведь есть, и это означает, что система будет пусть очень тихо, но шуметь. А оно нам надо? Нет, поэтому вентилятор безжалостно удаляем. Мда... радиатору, видимо, тоже придется разделить судьбу вентилятора – настолько мала полезная площадь его поверхности. А вот вопрос, что ставить вместо него, не имеет однозначного и очевидного ответа. Казалось бы, клей любой медный радиатор, и дело с концом. Однако не так все просто – во-первых, к массивному радиатору слово "клей" неприменимо – надо будет думать над креплением, а во-вторых, места на этой системе немного, вокруг сплошные конденсаторы и чипы, так что придется искать высокий и небольшой в основании радиатор, такой, чтобы расширялся уже за конденсаторами. Что-то типа веерообразных Zalman. Честное слово, не могу сказать, что шум этого вентилятора как-то раздражает, его, можно сказать, почти нет (сайт www.via.com.tw говорит о 29 дБ, но децибел этих, на мой взгляд, намного меньше), но лучше, чтобы его не было вообще.



В остальном характеристики системы не изменились – те же два слота под SDRAM, один PCI-слот, встроенные AC 97 и сетевой адаптер, видеоядро с видеовыходом... Нет, отличия все-таки есть – теперь TV-out целых два, S-Video и композитный. Собственно, на фото и в таблице характеристик все есть, нет смысла это комментировать. Общее впечатление – полностью законченная система "все-в-одном", где PCI-слот нужен разве что для RAID-контроллера, если вы собираетесь использовать эту систему как файл-сервер.

Ну что же, собираем... Питание, жесткие диски, FDD... Э-э-э, а куда делся коннектор флоппика? На матери его нет! Нет, на этот раз мои глаза тут ни при чем – его действительно нет! Чипсетом (VIA PLE133) он поддерживается, а вот коннектора нет... Нет, ребят, это вы зря, честное слово. Даже файл-серверу иногда нужен флопповод (например, при аварийной загрузке или перепрошивке BIOS), а уж о маленькой рабочей интернет-машинке и говорить нечего. Нет, я понимаю, конечно, что сейчас у них везде есть электронная почта и сети, но то у них, а то у нас. Огромный жирный минус системе за отсутствие возможности подключить флоппик. Экономия места оно, конечно, замечательно, но можно же было вывести этот коннектор вбок, как

это сделано на многих современных навороченных матерях, где с местом тоже проблемы? Можно. Не вывели.

Оверклокинг отсутствует как класс. Камень изначально работает на частоте FSB 133 МГц, и, хотя менять частоту FSB можно, выше 133 ее не поднять, только вниз, а это уже не оверклокинг. Замена камня тоже невозможна – припаян он намертво.

Включаем... BIOS не поражает количеством настроек вообще и настроек памяти в частности – из последних есть только Cycle length и Bank Interleave, но на то это и интегрированная система. Сравнив субъективные ощущения, сразу можно сказать, что скорость выросла очень прилично. Windows грузится гораздо быстрее. Драйверы ставятся без проблем, но вот со значком "!" около сетевого адаптера я промучился довольно долго – ну не хотел он определяться. А когда определился – почему-то пропал звук, и он не хотел появляться до тех пор, пока я не отключил на один сеанс сеть, после чего все работало нормально. Видимо, дело в особенностях распределения прерываний между этими устройствами.

Стресс-тест свое отработал нормально, и, хотя боты передвигались как будто в воде, а ракеты летали со скоростью хромого пешехода, система простояла целый день и продержалась целую ночь. Перекачка огромного количества пакетов из Сети не выявила глюков сетевой карты, а звук... а что ему будет, звуку? Он орал свои веселые песни с грустным концом, начисто игнорируя низкие частоты и сильно искажая средние. Даже для прослушки музыки на более-менее приличных колонках этой звуковушки уже недостаточно, эта карта создана для совместной работы с пластмассовыми пищалками.

Результат скоростных тестов был мне ясен по скорости стресс-теста Quake III, но не потестить систему я все-таки не мог, хотя и осознавал, что это лишь дополнительные пытки для процессора. 3Dmark 2001 после работы в режиме 640-480 гордо высветил цифру 300. Да нет, нолик никуда не делся – получилось именно триста попугаев. Меньше, чем набирает компьютер с процессором Pentium 200 и хоть какой-нибудь 3D-видеокарточкой. Вывод – для игр эта система непригодна ни под каким соусом.

SiSoft Sandra отписала C3 800 950 MIPS и 245 MFLOPS. Если первое (операции с целыми числами) еще можно как-то понять (примерно такой же результат покажет P II 350), то вторая цифра, показывающая производительность процессора при работе с плавающей запятой, мягко говоря, разочаровывает. У P II 350 результат выше в два раза – 500 MFLOPS. У VIA всегда было плохо с сопроцессором, и пока ничего не изменилось.

Linux на этой системе работает уверенно. Я использовал ASP-версию 7.3, и проблем при установке не нашел. Так что файл-сервер, FTP-сервер, да и любой другой сервер из этой машины получится замечательный, хватило бы только производительности. В качестве второй домашней машины система тоже сгодится, мешает лишь отсутствие флопповода, ну и производительности все-таки хочется побольше, чтобы по крайней мере с фильмами не напрягаться.

Хотя за такие сравнительно небольшие деньги сложно желать чего-то большего. Рекомендуется фанатам тишины и просто желающим собрать непрожорливую машинку. ■

## В ближайших номерах

В одном из наших ближайших номеров вы узнаете про то, насколько реально снять информацию с мертвого жесткого диска, как на самом деле происходит лечение, и какие силы и средства для этого используются. Кроме того, вы узнаете, как по некоторым симптомам определить, что именно случилось с вашим бесценным винтом, и получите совет специалиста, подсказывающий, как действовать в той или иной ситуации и на что обращать внимание в первую очередь.



**Назгул**
**nazgulishe@mail.ru**

# Рыба-интриганка

## Жесткий диск Seagate Barracuda ATA V

### Seagate Barracuda ATA V

**Производитель**
- Seagate

**Модель**
- ST3120023A

**Объем**
- 120 Гб

**Интерфейс**
- UDMA/100

**Время поиска дорожки**
- 9,4 мс

**Объем кэша**
- 2 Мб

**Плотность записи**
- 60 Гб на пластину

**Скорость вращения шпинделя**
- 7200 об./мин.

**Количество**
- дисков - 2
- головок - 4

**Допустимые нагрузки (2 мс)**
- при работе - 63 г
- при транспортировке - 350 г

**Акустический шум**
- 28 дБ

**Подробности**
- www.seagate.com

### Благодарность

Редакция журнала благодарит за предоставленный на тестирование жесткий диск Seagate Barracuda ATA V 120 Гб компанию Seagate (www.seagate.com).



**Jigarish**
**jigarish@computery.ru**




У всех нас есть знакомые, которые коллекционируют (или просто вешают на стены) разные таблички и плакаты - от банальных "Дом образцового порядка" и "Родина-мать зовет" до забавных вроде "Ослов не привязывать - штраф 5 рублей" (у соседа на двери висит). В общем, редакция посовещалась и в честь выпуска пятой по счету "барракуды" решила походить по рыбхозам и поискать табличку для Seagate. Например, "не стой под хвостом" или "осторожно, злые мальки". Вы же знаете - "барракуды" по природе своей рыбы недобрые - даже людей кусают. Хотя у дисков Seagate кусается пока только цены. Впрочем, 175 баксов за диск, напичканный под завязку новыми технологиями, - нормально для старта.

Пятая рыба у Seagate получилась в двух вариантах - одна с интерфейсом Serial ATA, другая - с UDMA/100. Для SATA-модификации разрабатывался абсолютно честный SATA-контроллер, в отличие от хардов других фирм, где контроллер остался тот же (UATA), только лишь была добавлена микросхема конвертера UATA-SATA. Но сегодня речь пойдет не о Serial ATA, сегодня мы тестируем UATA-версию "барракуды". Старый добрый UATA/100-диск с кастрированным до 2 Мб кэшем.

Вся линейка UATA-дисков состоит из четырех хардов разных объемов - 40, 60, 80 и 120 Гб. Плотность записи информации по 60 Гб на пластину. Сразу возникает вопрос - на кой ляд тогда делать диски объемом 40 и 80 Гб? Ведь это совсем не рациональное использование пластин! Ответ Seagate: чтобы сохранить модельный ряд. Впрочем, некоторые неочевидные плюсы в таких решениях есть - например, вспомните зонно-секционную запись (ZBR). Теперь представьте себе блин емкостью 60 Гб и график его чтения

### Пакет WinBench99

| | Barracuda ATA V, 120 Гб | 120GXP, 120 Гб |
|---|---|---|
| Время доступа, *мс* | 13,4 | 12,5 |
| Скорость, начало диска, *Мб/с* | 43 800 | 47 800 |
| Скорость, конец диска, *Мб/с* | 24 700 | 25 500 |
| Business Disk WinMarks, FAT32, *попугаи* | 12 200 | 12 670 |
| High-End Disk WinMarls, FAT32, попугаи | 33 700 | 33 900 |
| Business Disk WinMarks, NTFS, попугаи | 11 300 | 9800 |
| High-End Disk WinMarls, NTFS, попугаи | 31 200 | 25 600 |
| Загрузка процессора, % | 4,8 | 4,3 |

с учетом ZBR. А теперь выкиньте из графика самый тормозной участок – последние 20 Гб. Правда, неплохо получается, тем более, что винт объемом 40 Гб стоит дешевле "шестидесятки". К примеру, при плотности записи 40 Гб на пластину такого бонуса не было бы. Но у нас сегодня самая жирная рыба – двухпластинная, четырехголовочная, объемом 120 Гб. Надо сказать, и самая тормозная. Для справки – в спецификациях на все остальные диски из модельного ряда указано время поиска в 9 мс, в то время как для ST3120023A (120 Гб) время поиска составляет 9,4 мс. Заметьте, кстати, у того же диска, но с интерфейсом SATA время поиска меньше – 9 мс. Они это специально делают? Очень похоже. Ладно, пора приступать, а начнем мы, пожалуй, с внешности.

Внешних примет у диска немного – это фирменная крышка SeaShield, надежно закрепленный отсек для шлейфов и, самое примечательное, – выступающие с лицевой стороны уголки для более точной фиксации диска в отсеке. Может, конечно, SeaShield и защищает микросхемы от физических и электростатических повреждений, однако как она отводит тепло от этих самых микросхем, мы все знаем – вернее, не знаем, а догадываемся. Вряд ли на заводе Seagate будут использовать самую крутую термопасту и замерять до микрона расстояние от микросхем до крышки.

Однако что действительно очень хорошо сделали инженеры Seagate – так это грамотно распределили по "банке" тепло. Самая горячая часть этого диска – бока, которыми он и крепится в отсек корпуса. Причем разница температуры, например, между верхней частью диска и его боком – градусов пять, не меньше. Но даже и в подвешенном состоянии пятая рыба не так сильно греется – во всяком случае приплавить к себе кусок синтетического войлока, как это сделал мой Maxtor 740DX, она не смогла. И даже не смогла обжечь руки, хотя по ощущениям температура находится на грани комфорта. Прибавьте к этому приличный диапазон рабочих температур (от 0 до 60 градусов), и получится вообще идеальная картина для семятысячника, не находите? Еще диск практически не шумит, однако лавры четвертой рыбы ему не получить никогда – разница в 4 дБ слишком заметна.

Запускаем тест WinBench99 и смотрим на результаты в FAT32. Так, что это? Что это за динозавр? На графике чтения получились такие цифры – около 44 Мб/с в начале и жалкие 24,7 Мб/с в конце диска. Что это? Вперед в прошлое? Кто-нибудь знает, в чем тут дело? Или Seagate, как и NVIDIA с GeForce4, стала фокусничать? Типа "барракуда"-то пятая, только покупайте ее с приставкой SATA, а не ATA – тогда вам будет счастье. А диски Barracuda ATA V – это так, для систем low-end. Бред какой-то. Каким образом получилось так, что в конце 2002 года вышел диск, а все думали, что это будет передовой диск, который по скорости линейного чтения отстает от старых драйвов, выпущенных чуть ли не год назад? Вот, посмотрите на результаты тестов новой "барракуды" и IBM 120GXP в файловой системе FAT32. Ну и как вам? Это даже не конкурент – это аутсайдер. А теперь посмотрите на те же результаты, но в файловой системе NTFS. Картина меняется. Кстати, вы ничего подозрительного не видите? Например, что очень уж похожи у "барракуды" результаты тестирования в FAT32 и NTFS, хотя всю свою историю диски в системе NTFS показывали меньшие результаты. И что это значит? Суперхитрая оптимизация контроллера под NTFS? Вряд ли. Контроллеру диск должно быть по барабану – более низкие результаты – это особенность файловой системы. А может, интерфейс UATA/100 действительно исчерпал себя, и больше из него не выжмешь? Тоже не верится – например, тот же 120GXP показывает лучшие результаты, значит, есть еще куда расти. Очень похоже на специальную задумку в пользу Serial ATA, но пока точно сказать сложно – подождем Barracuda SATA 5.

А с этим диском все выходит странно – если вы работаете в FAT32, то такой диск покупать смысла вообще нет – есть гораздо более производительные драйвы и, кстати, менее дорогие. А если только в NTFS – смысл есть, но тоже очень сомнительный, если Seagate решила где-то зажать скорость UDMA/100-дисков, то наверняка сделала это на уровне контроллера или механики, а это значит, что реальную производительность рыбы мы еще не видели и увидим только с интерфейсом SATA и кэшем в 8 Мб. Вот тогда-то нам и пригодится продуманный отвод тепла и SeaShield. Но тогда какую табличку прикажете давать компании? ■

# Король дороги

## Тестирование рулей с точки зрения водителя

**Благодарность**

Редакция журнала благодарит за предоставленные на тестирование рули компании "Игалакс" (www.igalax.ru, 488-1304, 489-1336), "Boston PC" (www.bostonpc.ru, 256-1731) и "Alion" (www.alion.ru, 795-0695).



**Строитель**
**builder_here@softhome.net**

Тяжелый запах асфальта, рев мотора, в котором слышится готовность каждой из 300 лошадей сорваться с места в любую секунду, и бешеный стук сердца. Как же томит это ожидание, секунды кажутся вечностью. Но вот, наконец, загорается зеленый свет светофора и... все, я больше не человек. Теперь я симбиоз железа, резины, клапанов и поршней с человеческой тканью. У меня больше нет рук и ног – есть только подсознательные приказы мозга направить ревущий болид вперед и только вперед. И нет больше ничего вокруг: мысли, чувства, друзья, враги – все уходит вместе с выхлопами паров бензина, а реальными остаются только дорога и еще шесть пилотов, желающих обставить меня.

А вот и последний сложный поворот. Кто он, пилот этого черного Ferrari? Заклятый враг? Нет, для меня он всего лишь тот, кто просто не имеет права занять на пьедестале мое законное место. Мое первое место. Нет, ни за что! Обманный маневр, захожу слева и нажимаю на газ, чтобы он подумал, что я затеваю обгон. Отлично, я попал в воздушный колпак за его машиной, и обороты мотора заметно повысились. Секунда, доля секунды, и я ухожу вправо, оставляя Ferrari позади. Теперь победа так близка, ничто не сможет помешать мне... Но что это? Черт, что такое? Машина пошла в занос! Право-лево-право, газ, тормоз, снова газ... Не-е-ет! Черный силуэт прошелестел слева от меня. Еще пара секунд и вот она, финишная линия. Я снова второй, всего на одну треть корпуса, но всего лишь второй. Тяжелый груз досады и разочарования опускается на голову, словно чугунная плита, а скулы сводит от бессилия что-либо исправить.

Я снова второй. Быть может, я не достаточно выкладывался в тренировочных заездах? Да нет, вроде бы там я показывал отличное время. Тогда в чем же дело? Этот последний поворот и этот предательский занос... я недостаточно хорошо почувствовал машину, и это сыграло роковую роль. Для того чтобы выиграть, мне придется придумать что-то новое. Быть может, то, чем я управляю своим болидом, не дает мне нужного контроля над ситуацией? Да, пожалуй.

К черту клавиатуру. Не быть мне настоящим чемпионом, если я не смогу слиться с машиной на все 100%. Пора, наконец, уже выбрать себе нормальный набор

настоящего пилота, а именно руль с педалями. Правда, с моим огромным опытом виртуального и реального (в жизни я вожу почти так же, как и в NFS) вождения выбрать удобный во всех отношениях руль будет не просто... Но я все-таки попробую, тем более, что заказанная партия из 17 кандидатов на пост руля лучшего, хоть и второго по счету, пилота, уже прибыла на место.

А ведь мы, водители, народ очень привередливый, нам и педали нужны удобные, и чтобы руль был нужного размера и консистенции, и чтобы передачи переключались с нужным усилием. Поэтому вы не смущайтесь, что сегодня мы рассматриваем рули всех ценовых категорий и разновидностей. Нам по большому счету не деньги важны, а реальность ощущений и удобство. А иначе можно и на клавиатуре поиграть. Так что, дорогие кандидаты, крепче держитесь за свои болты и гайки, пришло время технического осмотра!

## Logitech Wingman Formula

Первый блин как всегда комом. Вытащив из коробки этот комплект, я сразу почувствовал, что что-то не так. Но что? А... понятно. Педали. Это ж какая у водителя должна быть нога, чтобы ему нажимать на "это" было удобным? Подставка выполнена достаточно удачно, то есть нога соскальзывать во время заезда не будет и передвигаться по полу тоже не сможет, так как оборудована восемью резиновыми подставками. Но при всем при этом педали газа и тормоза настолько малы и узки, что сказать, что это неудобно, - означает ровным счетом ничего не сказать. Кроме того, они расположены практически параллельно поверхности, что автоматически означает, что при длительном заезде, где постоянно надо тормозить и наоборот, резко давать газу, нога рано или поздно устанет и в данном случае произвольно будет слегка (а может, и не слегка) давить на одну из педалей. Вдобавок ко всему педали достаточно скользкие, а потому в особо предательских поворотах возможны каверзные конфузы. Зачем слева (!) от педалей сделана специальная площадка для отдыха, как на машинах с автоматической коробкой передач, вообще не понятно.

Вот руль - другое дело, он выполнен качественно, причем из добротного железа и покрыт резиной, по консистенции схожей с автомобильным рулем хорошей иномарки. А форма очень эргономичная, напоминающая большинство продающихся сегодня спортивных рулей для ВАЗ 2109. Четырех кнопок на лицевой части вполне достаточно для того, чтобы вывести на них все основные функции - переключение передач, смену камер и ручник. А вот размер не самый удобный. Взрослому человеку с этим агрегатом управляться будет не совсем с руки. Ну и интерфейс подключений через архаичный гейм-порт тоже далеко не самый идеальный вариант в эру USB.

Крепеж руля тоже не очень понравился - уж очень он неплотный. Все-таки два маленьких куска пластика, хоть и с небольшими резиновыми вставками, могут и не выдержать крутого виража. Хотя с этим рулем, может быть, и смогут, так как его максимальный угол поворота - 45 градусов (в каждую сторону). Как хотите, а настоящий водитель должен в буквальном смысле крутить баранку и чувствовать ее, а не просо слегка покручивать. А тут, кстати, особо и не расчувствуешься, ведь feedback отсутствует . Одним словом, по 10-бальной шкале этому девайсу можно присвоить 6 баллов.

## Microsoft SideWinder precision racing wheel

Интересно, а осталась ли хоть одна сфера деятельности, связанная с компьютерами, которой Microsoft еще не занимается? Вот и рули от нее тоже подоспели, причем этот, который попался в руки первым, как мне кажется, далек от совершенства.

Хотя внешне он довольно похож на предыдущий образец, в реалии он менее удобен. Резиновый слой на руле создается не только для красоты. Представляете себе руль реальной машины из голого пластика? Я тоже нет, потому как даже если руль машины и пластиковый, водители надевают на него кожаный чехол или меняют руль. Многие для езды используют специальные перчатки. Так вот для езды с этим рулем такими перчатками лучше запастись, ибо когда руки потеют, они начинают скользить. Ребристость покрытия в месте предположительного положения рук спасает ситуацию, но не сильно. Кроме того, вся конструкция достаточно хлипкая.

Крепление к столу более плотное, чем у предыдущей модели, но все равно не лучшее. Дело в том, что сам корпус прорезинен для устранения скольжения, а сам крепеж нет. Почему? Не понятно...

А вот педали у этого комплекта очень удались. Они правильного размера и формы и очень похожи на педали многих спортивных автомобилей. Поскольку они расположены приблизительно в 45 градусах по отношению к поверхности, необходимости нависать ногой над педалью не будет. А если устанет, можно будет просто спустить ее ниже. Есть, правда, у педального блока и один ощутимый недостаток - он скользит. Дело в том, что хотя резиновые подставки есть и сверху, и снизу платформы, но, видимо, за счет ее формы при резком переносе ноги с газа на тормоз блок часто соскальзывает. Одним словом, кроме самих педалей, плюсов для реального водителя тут не много. Ставим четыре балла и упаковываем.

## Microsoft SideWinder force feedback wheel

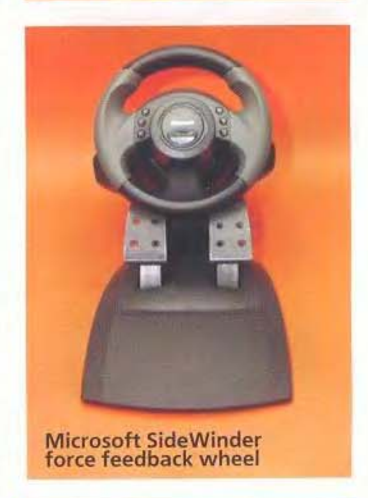
Похоже, в Microsoft меня услышали. И этот руль качественно отличается от своего младшего собрата. Во-первых, если вы уже успели купить автомобильные перчатки, то снимите их, так как тут они вам не понадобятся. В этой модели руля вместо ребристой поверхности присутствуют вставки из плотной резины. Кроме того, он оборудован функцией feedback, а это уже дает водителю более реалистичные ощущения, тем более, что программным обеспечением предусмотрено достаточно обильное количество настроек этой функции. Естественно, что feedback требует отдельного питания, но это никак не неудобство.

Отдельного блока для переключения скоростей тут нет, но 9 программируемых кнопок - это более, чем достаточно для того, чтобы управлять автомобилем. Кстати, не знаю, как вам, а мне удобно переключать передачи именно с руля, а не рукояткой, которая, как правило, реальности не прибавляет. Единственное, что можно было бы поправить в этой конструкции, так это размер руля. Не играют лишние пара-тройка сантиметров роли в экономии места на столе. Ибо если уж вы сели гоняться не на жизнь, а на смерть, то руль привинчиваете



Logitech Wingman Formula

Microsoft SideWinder precision racing wheel



Microsoft SideWinder force feedback wheel

Rockfire racingstar vibra


Logitech
Wingman Formula (Force) GP


Saitek R440
Force Feedback wheel


Rockfire real force wheel


Typhoon twin turbo2

покрепче и снимаете его после гонки, так как работать с прикрученным рулем не возможно, или, по крайней мере, не удобно.

Что до педалей, то тут ситуация практически не изменилась - скользит. Причем если резко газовать, то ничего не происходит, а если резко нажать на тормоз, то платформа уезжает вместе с вашей ногой далеко под стол. Хотя почему это происходит - не понятно, ибо резиновые прокладки есть, видимо, все-таки это проблема форм-фактора.

Но 7 баллов этот джойстик заслужил по праву.

## Rockfire racingstar vibra

Вот это дизайн! Очень стильно. Но для нас, водителей, это на самом деле не очень значительный плюс. Очень часто стильный дизайн прикрывает собой не очень выразительную сущность. Здесь это не так, точнее, не совсем так. Руль в отличие от всех рассмотренных до этого момента моделей немного больше, что делает его на порядок более удобным. Резиновых вставок нет, но и пластик в тех местах, где будут лежать ваши руки, не гладкий, а слегка ребристый. В целом, управлять машиной было бы очень удобно, если бы не одно "но" - присоски. Да, именно они заменяют тут резиновые прокладки. Думаю, вы понимаете, что происходит со всей конструкцией при выполнении полицейского разворота. В комплекте идет дополнительный крепеж, и с ним действительно прибавляется уверенности. Но представляет он из себя не что иное, как две отдельные запчасти, а поскольку багажника у нас дома нету, то рано или поздно они просто потеряются.

Подставка с педалями нареканий не вызвала. По полу не скользит, ноге удобно нажимать на обе педали. Забавная форма у педали газа - как будто в несколько раз уменьшенная ступня. И расположены обе под правильным углом.

У этого руля есть одна фишка, а именно так называемый feedback. Так называемый потому, что его нет, но он есть. Питания руль не требует, а потому полноценной отдаче взяться неоткуда. Вместо него есть вибрация. То есть вписываетесь вы, к примеру, в поворот крутой, на скорости 100 миль в час, а у вас руль вибрировать начинает. В целом прикольно, но это, пожалуй, на любителей. А вообще впечатление осталось очень хорошее. 8 баллов.

## Logitech Wingman Formula GP

Еще одна моделька от Logitech. Очень простая, прямо-таки до безобразия. Понятное дело, что недорогая модель должна отличаться по качеству от более дорогой. Но вот зачем сознательно оборудовать руль таким слабым креплением к столу? Он, конечно, держится, но стоило мне пустить машину в занос и немного покрутить рулем, как он почти сразу оказался у меня на коленях... А вот если бы на крепеж все-таки поместили резиновые накладки, то его можно было бы назвать очень даже неплохим выбором по соотношению цена/качество. Во многом из-за формы, размеров и качества исполнения самой баранки. Форма очень эргономичная, и что-либо удобнее на самом деле придумать сложно. И резиновые накладки на месте - руки не скользят даже после 3 часов непрерывной игры, и размер удачный - такой уже не стыдно в свою тюнинговую девятку засунуть. Кнопки, правда, не удобно расположены, но тут уж, право, не до них...

А вот с педалями получилось очень интересно. Они достаточно большие, и нажимать их действительно удобно. Но они, во-первых, скользкие (абсолютно гладкий пластик), а во-вторых, сама платформа не скользит только если находится очень близко к водителю. В противном случае, например, если вы любите откинуться на спинку кресла и вытянуть ноги, как в спортивной машине, то нажимать на педали не сможете... точнее, сможете, но один-два раза, а потом полезете под стол ее искать. А жаль, если бы доработать эту модель, получилось бы очень здорово. А так - 6 баллов, не больше.

## Logitech Wingman Formula Force GP

Данная модель является точной копией предыдущей, ну или наоборот. У этого комплекта мне удалось обнаружить всего два отличия - присутствие функции feedback и расширенный комплект поставки. Хотя, наверное, это очень громко сказано, ведь расширен он всего-навсего на один компакт с игрой Sports car GT. 7 баллов, соответственно.

## Saitek R440 Force Feedback wheel

Ой, а что это в коробке столько много всего? Прямо конструктор Lego какой-то. Всего аж целых 4 (!) детали. Сначала я было подумал, что фигня это будет, а не руль, а потом собрал, прикрутил, покатался... и в общем, заметно на душе лучше стало. Руль достаточно эргономичный и большой. То есть управлять им было очень удобно. Отдельно хочется отметить расположение кнопок, которые здесь вмонтированы непосредственно в саму баранку, что позволяет производить все необходимые манипуляции легким нажатием пальца, даже тянуться никуда не надо. Да и вставочки резиновые на месте, не скользят руки никуда. Крепится он очень надежно, можно сказать, намертво, причем для этого не придется прилагать каких-то экстраординарных усилий.

Кстати, и педальки очень оригинальные. По сравнению со всеми остальными комплектами, эти расположены словно кверху ногами. Сначала все это казалось непривычным, но в результате выяснилось, что это очень даже удобно, хотя сам ход педалей практически свободный, ход не чувствуется совсем, а это плохо. Причем когда педалька утоплена в пол, раздается характерный стук пластика по пластику... неприятно, одним словом. 7 баллов, не больше.

## Rockfire real force wheel

Этот комплект явно сделан с душой. Вы на фотку посмотрите. Дизайн - просто супер. Такое ощущение, что руль монтируется на лицевой части реактивного двигателя самолета. Да и цветовая палитра соответствующая. Сам руль правильного размера и оборудован 12 кнопками. Не все, правда, расположены для удобного доступа к ним, но это мелочи на общем фоне, так как минимум до шести можно достать не напрягаясь. Да и переключение скоростей вынесено в отдельный блок. Но ход этой самой рукоятки можно было бы сделать немного короче, так как в спортивных машинах, а мы именно на таких и ездим, чем короче ход, тем лучше. В остальном нареканий нет ни к резиновым вставкам, ни к креплению. Есть мелкие замечания, но все те же, что и к предыдущей модели - отдельный крепеж, который может легко потеряться.

Педали отменные. Я даже сначала подумал, что это копия с какой-нибудь машины серии NASCAR. Очень удобные, с плавным ходом. Кроме того, это одна из немногих моделей, попавших на тестирование, педали которой дополнительно покрыты резиной для снижения скольжения. Все по правде жизни. Твердые 9 баллов.

## Typhoon twin turbo2

Ух ты, может быть, вот она, идеальная модель для настоящего гонщика? Посмотрите, здесь не только руль и педали, здесь еще и коробка передач и даже ручник есть. Такого еще вроде бы не встречалось. А руль... просто чума, у нас тут регулируемый (!) руль. Стоп, давайте-ка отодвинем эмоции на задний план и попробуем его в действии. Мда, тут все намного прозаичнее. Первое неудобство – для игры на таком девайсе надо много места на столе, а лучше всего иметь два стола, один из которых случайно должен оказаться под вашей правой рукой. Так как когда ручник находится где-то спереди, это напрягает, а когда потом садишься в настоящую машину, то его еще долго не можешь найти. Регулируемый руль – это тоже хорошо, но проблема в том, что он изначально находится очень высоко по отношению к водителю, а соответственно, если отрегулировать его еще выше, то играть просто не удобно – не видно дороги. Кстати, и крепеж руля не очень удачный. А сам руль действительно хорош. И к его эргономике, размеру и качеству исполнения нет никаких вопросов. Да и платформа прорезинена и действительно не скользит. В отличие от педалей... Вроде бы они правильного размера и расположены достаточно близко друг к другу, что позволяет быстрее реагировать на ситуацию на дороге. Но как услышишь этот звук, который получается после нажатия любой из педалей в пол, то сразу из виртуальности перемещаешься в суровую действительность. Такой звук, словно по пустому пластиковому баку из-под воды стучат. Вот. Короче, 6 баллов, и кончен торг.

## Thrustmaster 360spider

Вот и до главного джойстикодела добрались. Так уж получилось, что именно "паук" первым попал к нам в гараж на тщательнейшее ТО. Честно говоря, мы ожидали, что даже самые младшие модели этой фирмы будут чем-то особенным. А зря – ничего подобного. "360spider" похож на руль игрушечной машинки, а не двухсоткобыльного монстра. Он маленький, а потому взрослому пилоту неудобно выполнять даже несложные фигуры автомобильного пилотажа. Кнопок много, и расположены они удачно, однако если принять во внимание тот факт, что резиновые вставки в руле по качеству достаточно далеки от совершенства, то скользящей рукой вы можете и промахнуться.

Педали хоть и большие, но платформа, на которой они расположены, не дает этой фишке раскрыться – если резко утопить педаль в пол, то ближняя к пилоту часть платформы приподнимается. Да, не скользит, но этот случай ничем не лучше. Одним словом, 4 балла.

## Thrustmaster 360modena

Здесь намного лучше. Руль выполнен ну просто на порядок качественнее – его хоть приятно держать в руках. Хотя за счет его размера делать это все равно не так удобно, как хотелось бы. Я не знаю, как вы, а у меня, если руль в диаметре меньше 25 см, душа к нему изначально не лежит. В плане кнопок ситуация тоже поменялась: вместо россыпи, которая была на "360spider", здесь у нас два джойстика и две кнопки. Это тоже удобно, но джойстики на рулях, это, по-моему, немного не оправдано, так как когда на кону такое долгожданное первое место, случайно задеть другую кнопку просто нет возможности, точнее, не должно быть, а тут она как раз есть.

Зато крепеж выполнен очень удачно для того, чтобы можно было быстро установить или снять руль. Хотя немного страдает плотность стыковки.

А вот педали тут шикарные. На самом деле. И размер, и форма – все хорошо, а плавный ход дает ощущение контроля. Но и здесь не без ложечки дегтя в нашем и без того небольшом бочонке меду не обошлось – платформа. Она выполнена по всем законам жанра – большая, прорезиненная, но вот одна беда – очень легкая... Поэтому пока едете на малых оборотах все нормально, но стоит газануть – приподнимается ближний к игроку край платформы. Эх, хотелось поставить больше, но не получается. Итог – 6 баллов.

## Thrustmaster 360modena PRO

Все по правде жизни, как с маркировкой моделей автомобилей. Вот есть, к примеру, модель BMW 318i, и мы сразу видим, что это инжекторный баварец третьей серии с двигателем 1,8 л. А когда видим маркировку 320i, то понимаем, что это такая же машина, но только с двигателем 2 литра. То же самое и с этим джойстиком – это та же "modena", но с небольшими отличиями, которых совсем немного. Первое и самое главное – руль выполнен из металла и целиком покрыт качественной резиной, поэтому проблемы в вождении здесь могут быть всякие, но они уж точно не будут вызваны потением рук. Второе усовершенствование – вынесенная отдельно рукоятка переключения передач. Ход у нее очень короткий, да и форма удобная. Ехать на ручной коробке с этим комплектом – одно удовольствие, особенно на зимних трассах. Педали вроде бы не изменились... Давайте проверим – точно! Приподнимается, и все тут! Одним словом, 8 баллов за усовершенствованный крепеж, резиновый руль и вынесенную ручку передач.

## Thrustmaster Force Feedback GT

Это все-таки один из лучших кандидатов на место руля моего Lamborghini Diablo. Дизайн классический, но цельнометаллический руль, весь покрытый резиной, это все-таки приятно, а если учесть, что и feedback присутствует, то вообще песня получается. На примере прошлого экземпляра мы уже решили, что миниатюрные джойстики не очень правильная особенность для руля, а потому смиренно принимаем это как должное. Хотя если подумать, то оглядываться и смотреть по сторонам с помощью одной из этих рукояток можно – главное привыкнуть.

Как и у "360Modena", здесь присутствует внешняя переключалка скоростей, хотя, надо сказать, чуть менее удобная, чем у нее. Изменился и крепеж, теперь его не получится так же быстро снять. Зато прочность сцепления действительно хороша. Платформа с расположенными на ней педалями на первый взгляд может показаться неудобной и маленькой. Но на самом деле это не так. Точнее, маленькая-то


Thrustmaster 360spider


Thrustmaster 360modena


Thrustmaster 360modena PRO


Thrustmaster Force Feedback GT


ACT-LABS Force RS


ADB CC-FBW7 MagTurboForce


Thrustmaster F1 Force feedback


Logitech MOMO Force

она маленькая, однако не скользит совсем и не приподнимается в отличие от своих собратьев по кузову. Хотя саму форму можно было бы оставить такой же, как у "360modena" и прочих. Прочные 9 баллов.

## ACT-LABS Force RS

Неплохая заявка на победу. Резиновые проставки руля... А нету их! Вместо этого весь этот крупный, по сравнению с остальными, руль покрыт кожей (!). Это, конечно, большой плюс, однако минусов во всей этой конструкции, к сожалению, больше. Во-первых, производители, видимо, хотели сделать это чудо максимально похожим на торпеду реального авто. В принципе, это им удалось, но в ущерб удобству. Семь кнопок на руле и небольшой джойстик в том месте, где у реальных машин находится звуковой сигнал, - оно понятно, и даже очень удобно, но кроме этого на самой "торпеде" расположено три кнопки, пользоваться которыми крайне затруднительно, да и щелчки они издают такие, что трогать их и не хочется.

Зато порадовала конструкция крепления к столу. Можно сказать, что это самое оригинальное решение на сегодняшний день, оно же одно из самых удобных в плане скорости снятия и установки. Платформа, на которой расположены педали, тоже удачная. За счет своего веса, формы и резиновых прокладок на дне никаких незапланированных движений не будет - стоит как вкопанная. Но сами педали не понравились. Форма-то хорошая, да и расположение удачное. Но за счет своего короткого хода должного контроля машине они не обеспечат, а при резком нажатии педали до упора раздается неприятный стук. 7 баллов, к сожалению, не больше. Даже feedback не спасает.

## ADB CC-FBW7 MagTurboForce

Посмотрите на фото, ничего не напоминает вам этот руль? По-моему, очень похож на Thrustmaster Force Feedback GT. Собственно, они настолько похожи, насколько это только возможно - крепеж одинаковый, руль, по крайней мере, на ощупь практически идентичен, отличается только дизайн. Причем эта модель мне лично понравилась немного больше. Стильно все-таки. Особенно этот мини-тачпад по середине. А что там с педалями? Лучше-то стало? Проверяем... стало! Платформа не скользит и не приподнимается даже при резком нажатии на педали. А форма их достаточно удачная и ход достаточно большой, что обеспечивает больший контроль на дороге. Очень оригинальна конструкция самих педалей - они закреплены только сверху, то есть нижние части болтаются свободными под надзором пружин, и получается, что при нажатии накладка сама подстраивается под ногу водителя. Отличное решение - 9 баллов этот руль заслужил по праву. Если бы производители продумали еще и переключалку скоростей, то, наверное, было бы 10.

## Thrustmaster F1 Force feedback

Это уже не джойстик, это образ, песня... вдохновение. Данный руль ни что иное, как точная копия с гоночного болида Ferrari F1. А потому на его примере можно понять, каким, собственно, должен быть настоящий руль, так как в F1 все технические разработки неоднократно опробованы на деле.

Это самый большой (!) руль сегодняшнего тестирования. Оно и понятно - в реальной машине 20-сантиметровым рулем не удобно было бы работать. Все кнопки вынесены на руль, причем действительно, более удобного расположения для них придумать сложно, если вообще возможно. Угол поворота руля составляет порядка 100 градусов в каждую сторону - во всех опробованных автосимуляторах с этим рулем ощущения были незабываемыми. Руки не скользили, так как резиновые вставки на месте, а педали - нет слов, это тоже лучшее, что было сегодня в этом тесте. Ход большой и достаточно упругий (недостатком чего страдают некоторые модели), а небольшая на вид платформа и не думает двигаться с места, как бы вы не газовали. Все, больше нет слов, только эмоции - 10 баллов. И если бы можно было бы поставить 11, я так бы и сделал.

## Logitech MOMO Force

Здесь у нас явный фаворит, можно сказать флагман от Logitech. На коробочке гордо написано, что при производстве использовалась натуральная кожа. Да, руль действительно почти целиком ею покрыт. Дизайн и размер тоже хороши настолько, что в чем-то его можно сравнить даже с F1 Force feedback. Руль удобен всем, и нареканий к нему нет. Разве что feedback здесь излишне тугой. Может, кому-то и понравится, но я легкий дискомфорт при управлении испытывал. Но только легкий, не более того. А вот педали не понравились. Точнее, форма их и расположение удобны, но платформа приподнимается при резком нажатии газа, а педали тормоза практически нет. То есть нажимаешь на нее, а там буквально сантиметр ходу и тупик. Фактически педаль имитирует кнопку, а не ось. Если бы не все эти недостатки, то можно было бы поставить твердую десятку, а так только 9 баллов.

## Я король дороги, я король обгона...

Сегодняшнее тестирование показало, насколько может быть далеким виртуальный мир от реального в такой, казалось бы, близкой области как автогонки. Многие производители рулей почему-то думают, что для получения истинного удовольствия от езды нам нужна пластмассовая окружность и две кнопки под ногами. Но мы-то с вами знаем, чего именно нам не хватает, только, видимо, сказать стесняемся.

Понятное дело, что сегодня руль Thrustmaster F1 вне конкуренции, потому как сделан максимально удобно для пользователя (хотя предела совершенству все равно нет). У него прекрасно выполненные педали, качественная и не скользящая платформа, ну и сам руль просто такой, каким должен быть. Но хотя ярко выраженный победитель у нас всего один, все-таки радует, что ситуация меняется к лучшему, и обычных пластиковых баранок становится меньше, да и педалям начали уделять достаточно внимания. Из того, что стоит брать сегодня, отметим Thrustmaster F1, Thrustmaster Force Feedback GT, Logitech MOMO Force, Rockfire real force wheel и Racing Vibra, Saitek R440. Порадовала модель от ADB. А все остальное - оно на любителя. Если вы считаете, что вам этого будет достаточно, - смело берите и, может быть, окажитесь правы. Но мое, водителя, мнение, что если уж покупать руль, то один и надолго. Удачных вам заездов и... пристегивайтесь - так оно безопаснее будет.

# Конец репутации Fujitsu

## Почему ломаются жесткие диски

Каким мы представляем себе идеальный винчестер? Уверен, что большинство ответит примерно так: чтобы был быстрым, тихим, холодным и надежным. В общем, несбыточная мечта. А ведь было время, когда она была настолько близко, что ее можно было подержать в руках. Далекий 2000-й год. После неудач с Quantum CX доверие пользователей к современным винтам было окончательно подорвано. Вот тут на сцене и появилась серия Fujitsu MPG. По сравнению с аналогами от Quantum и Seagate эти винты отличались немного завышенной стоимостью, впрочем как и еще один грандиозный хит того времени – IBM DTLA. Но, будучи быстрыми, не очень громкими и относительно холодными, эти винты быстро завоевали симпатии пользователей. Незадолго до этого у фирмы было несколько очень удачных разработок в винчестеростроении, и слухи о легендарной надежности их накопителей были известны уже всем. И хотя в Россию "фуджиков" было завезено относительно немного, нашлись счастливчики, которые приобрели этот девайс и были уверены, что наконец-то их мечта об идеальном накопителе сбылась. А когда началось массовое падение "дятлов", вера пользователей в Fujitsu вдвойне окрепла – несмотря ни на что, их винты продолжали нормально работать.

Довольны были и работники сервиса: серьезных поломок у этих винтов не было, и ремонтники долгое время были избавлены от геморроя, связанного с изучением их секретов, так как Fujitsu всегда отличалась оригинальностью решений. Тем не менее, даже невооруженным глазом было видно, насколько совершенными были эти изделия: небольшое количество микросхем, удачное расположение разъема, соединяющего плату с гермоблоком (в отличие от "дятлов"), и фантастически ровный график чтения. В дальнейшем выяснилось, что эти винты – единственные в своем классе, у которых в заводском дефект-листе могло не быть ни одного скрытого дефекта. И это при том, что у "дятлов" их было по несколько тысяч!

Но все хорошее рано или поздно заканчивается, а мечтам свойственно разбиваться о суровую действительность. Так было и в этот раз – покупая красивые коробочки с "фуджиками", никто не мог предположить, что уже взведен часовой механизм бомбы, а эти винты обречены на гибель, неизбежную, как сама судьба. И владельцам этих дисков, в один день потерявшим все – и винт, и информацию, и доверие к этой фирме, еще не раз пришлось пожалеть о своей некогда любимой покупке – весной 2002-го года количество брака по винтам серии MPG превзошло все мыслимые пределы, оставив далеко позади своих конкурентов. И несмотря на то, что фирма Fujitsu официально признала свои ошибки, многие детали происшедшего так и остались нераскрытыми, в том числе и самая главная из них – истинная причина отказов.

Поэтому сейчас мы совершим путешествие во времени, ровно на один год назад, когда большая часть этих винтов была еще живой. И посмотрим на историю их гибели новым взглядом – как со стороны простого пользователя, так и со стороны ремонтника хардов – ведь начало этой эпопеи было настолько странным и запутанным, что способствовало замедленной реакции общества на эту проблему. В отличие от "дятлов", эти винты все время продолжали хвалить, покупая их до тех пор, пока... не закончились их запасы на складах. А потом была их массовая и нелепая смерть, были обсуждения в форумах, а информация, раскопанная профессионалами, вдруг стала закрытой, что и породило вымыслы, многие из которых не имели ничего общего с реальным положением дел. И эта статья никогда бы не появилась, если бы ее автор, проснувшись в одно прекрасное утро и включив свой комп, не стал свидетелем того, что уже пережили сотни пользователей и переживают до сих пор – машина отказалась грузиться, в упор не видя жесткого диска. Да, да, именно винт этой многострадальной серии, дохлый, но единственный и с важными файлами, стал поводом для исследования их проблем, что впоследствии привело к его успешному ремонту и спасению информации.

### Пользователи

Первые глюки у этих хардов появились примерно через год после покупки, осенью 2001-го. Поначалу никто не придавал этому значение – слишком уж необычными были их проявления: в случайные моменты времени винт "исчезал" из системы, неуверенно определялся в BIOS, а потом снова появлялся. Часто такое случалось прямо в Windows, что приводило к зависанию системы при попытке обращения к диску. Но через некоторое время винт снова вел себя нормально, и это забывалось. Никому и в голову не могло прийти то, что виноват именно винчестер, и поначалу юзеры переводили стрелки на плохие контакты в шлейфах, глюки мастдая и собственную неаккуратность. Вскоре, однако, выяснилась и другая неприятная особенность – некоторые винты начинали громко щелкать при копировании файлов, что приводило к повреждению маленькой черной микросхемы с надписью HA13627 – она взрывалась от перегрева, так как, несмотря на ее температуру в 80-100 градусов, на ней почему-то не было радиатора. При этом винт, естественно, умирал. И даже после этого никто не верил, что эти накопители плохие. Было пролито много слез по невинно загубленным из-за неправильного питания девайси-

### Хозяйке на заметку

◆ Оптимальным режимом работы для винтов серии MPG является UDMA-66, а не 100, как заявлено производителем. Перключалку режимов DMA можно скачать по адресу: www.fcenter.ru/Drivers/HDD/FUJITSU/UATA66/fuji-udma100c.zip.

◆ У этих накопителей очень хорошая механика, а бэд-блоки бывают в основном логические (софт-бэды).

◆ Для диагностики и обслуживания винтов Fujitsu существует малоизвестная утилита IDE Faltool, которую почему-то убрали с официального сайта. Программа позволяет скрывать бэд-блоки и даже просматривать заводской дефект-лист на любых моделях Fujitsu в графическом режиме. Выглядит это очень прикольно, в чем вы можете убедиться, скачав эту прогу отсюда: ftp.nonolet.ru/Drivers/TestSoft/HDD%20Tests/Fujitsu%20Diagnostic%20Tool/ide_faltool_ver4_3.exe.

◆ Есть партия этих винтов, на наклейке которых написано не "Fujitsu", а "Fujitsu Limited". Вероятно, они сделаны на другом заводе и в ремонт почти не попадают.

◆ У винтов Fujitsu MPG разная плотность записи, поэтому MPG3409 работает намного быстрее, чем, например, MPG3204.

◆ В большинстве случаев SMART этих винтов не способен предсказать их гибель. Он остается в норме даже после начала глюков.

нам – таким было не только общепринятое мнение, но и заключение фирменных сервис-центров. Поменяв блок питания, нередко покупали и точно такой же винт: людям свойственно верить в лучшее, а оно было где-то рядом, как синяя птица... И даже уход Fujitsu с рынка настольных систем не стал поводом для беспокойства.

Но радость продавцов, не принимающих по гарантии винты с тепловыми повреждениями, была недолгой. Прошло совсем немного времени, и гарантийные отделы были переполнены этими винтами, в идеальном внешнем состоянии, но, увы, не работающими. Однако, в отличие от предыдущей волны брака, здесь уже стала прослеживаться некоторая закономерность: большинство мертвых хардов было именно серии AT, на 5400 об./мин.

Эти накопители имели общую неисправность – не определялись в BIOS вообще или выводили крякозябрики вместо названия модели при автодетекте. Вскоре выяснилась и причина такого их поведения – фирма Fujitsu официально признала, что ранние винты AT-серий имели серьезную ошибку в микропрограмме, приводящую к такому потрясающему эффекту – винт забывал про размеры логов ошибок, а затем, при их переполнении, затирал другие жизненно важные модули служебки. И включенный SMART, периодически обновлявший свои таблицы, этому сильно способствовал. Более быстроходные собратья серии AH, на 7200 об./мин., имели совершенно другой микрокод и были лишены этих недостатков. Для лечения винтов фирмой был выпущен патч, обновляющий глючную прошивку версии 80B5 до вполне нормальной 80C2, скачать которую можно здесь: wingy.hwc.ru/firmware/fujitsu/mpg.

Итак, если ваш винт серии MPG3xxxAT, то есть на 5400 об./мин., посмотрите внимательно на большую наклейку на гермоблоке, на ту самую, где написано слово "Fujitsu". В самой нижней ее части имеется строчка, которая выглядит примерно так: CA9-80B5. Последние четыре цифры – это и есть версия микропрограммы. И если она не 80C2, то крайне желательно обновить ее – при этом проблемы с автодетектом могут исчезнуть, а винт – вернуться к нормальному состоянию.

Как же ошибались пользователи, которые восприняли инцидент с прошивкой как очередную нелепую случайность! "С кем не бывает" – говорили они, – "ведь у тех же "дятлов" были похожие проблемы". Но через некоторое время "фуджики" снова стали сыпаться, причем уже все, без разбора. И каждый такой винт был несчастен по-своему: одни щелкали во время работы, другие завешивали систему, третьи покрывались жуткими бэдами, а были и такие экземпляры, у которых переставала работать функция записи. И шутки про 20-гигабайтный компакт-диск "с защитой от вирусов" хоть и имели место в форумах, но ничего, кроме слез, у владельцев таких хардов не вызывали. Но российские умельцы никогда не сдаются, вскоре были изобретены различные народные способы снятия инфы с умерших девайсов – от засовывания в холодильник до прогрева на электроплите – и это действительно помогало! Вообще, в этой истории было много мистических моментов. Как, например, объяснить тот факт, что половина всех винчестеров начинала нормально работать после "отлеживания" в течении нескольких дней? А иногда помогали даже пляски с бубном вокруг винта и шаманские заклинания – после этого винт спокойно позволял слить с себя инфу и вновь впадал в ступор.

То, что эта серия бракованная, никто уже не сомневался, вопрос был в другом: где и как починить их, чтобы хотя бы спасти свою информацию? Вот тут за дело и взялись ремонтники как профессиональные, так и не очень, из числа продвинутых пользователей.

## Ремонтники

"У этих винтов дохнет электроника" – такой вердикт был вынесен многими специалистами всего мира, что было, в принципе, верно. "А значит, нужно просто поменять плату, и все будет окей" – решили простые пользователи: ведь на всех без исключения винтах Quantum этот метод проходил на ура, и вполне логичным было желание сделать это и на Fujitsu. Десятки несчастных людей устремились на рынки к скупщикам барахла, чтобы купить второй такой же винт и, наконец, получить свою инфу. Вот тут их и ждал первый удар – переставленные с живых винтов платы работали далеко не всегда. Причина была в том, что у винтов Fujitsu MPG, в отличие от Quantum, существует очень много разновидностей прошивок ПЗУ. Их было 25 видов, и если версия ПЗУ на плате не совпадала с тем, что было в служебной зоне на блинах, – винт на готовность не выходил. Поэтому приходилось подбирать платы от живых винтов с той же

### Не только MPG

Серия MPG несомненно является большим проколом компании Fujitsu, но, к сожалению, не единственным. Описанные в сегодняшней статье проблемы есть не только у этих, но и у более ранних винтов Fujitsu - серии MPF, хотя в этом случае это проявляется не так часто. Причина неисправностей как ни странно все та же - нарушение технологического процесса пайки микросхем на заводе. Неисправный винт обычно стучит головками при включении или после прогрева, а иногда случается так, что он вообще не запускается. Такой глюк лечится пропайкой выводов микросхемы Cirrus Logic, причем крайне желательно снять ее совсем и тщательно удалить остатки всех заводских химикатов из под нее и с ее пластмассового корпуса, чтобы дефект не повторился снова. Если все сделать правильно, то скорее всего винт обретет второе дыхание.



## Перепрошивка

Когда вы вдруг решите перепрошить свой винчестер, может получиться так, что ничего из этого не получится. Возможно, что некоторые из вас уже сталкивались с этой неприятной ситуацией, когда программа перепрошивки просто отказывалась выполнять свои фунции. Если вдруг с вами приключится такая беда, не спешите паниковать. Почему же фирменная утилита для перепрошивки отказывается работать с некоторыми неисправными винтами? Ответ прост: эта программа, прежде чем писать микрокод, пытается получить паспорт диска. Это сделано для того, чтобы не залить служебку от Fujitsu в винт другой фирмы или модели, для которого она не предназначена, и тем самым не испортить его. И если программе не удастся прочитать паспорт, то она решит, что ей подсунули чужой винт, и просто отвергнет его.

версией прошивки, что и у погибшего. И все равно, процент спасенных накопителей был очень небольшим – даже такой подбор плат помогал не всегда. Например, на многих экземплярах серии AT после замены платы на неродную винт начинал так громко стучать головками, что его тут же с ужасом выключали, опасаясь повреждений механики. Был даже распространен слух, что фирма специально сделала привязку плат к серийному номеру гермоблока, чтобы их не меняли. Но все оказалось намного проще – часть партии младших моделей AT-серии на 10 и 20 Гб была изготовлена на дешевом оборудовании с более низкой точностью механики, что заставило разработчиков разместить в ПЗУ адаптивные настройки – уникальные для каждой "банки" числовые переменные, учитывающие разброс серворазметки блинов. По сервометкам головки следят за дорожкой, и если адаптивы были "чужие" – винт не мог выполнить рекалибровку и срывался в стук. Поэтому способ с перестановкой платы этим винтам не помогал и даже мог привести к физической поломке гермоблока.

Но была и третья категория мертвых винтов, которые не определялись в BIOS даже после замены платы. Причиной этого было разрушение служебной информации на блинах, и происходило это из-за неполадок в электронике. Как известно, служебная зона любого HDD состоит из нескольких модулей, каждый из которых отвечает за определенный набор функций. Есть жизненно важные модули, например, дефект-листы, транслятор, адаптивы, а есть и второстепенные – серийный номер, SMART-таблицы, логи ошибок. И неприятной особенностью винтов Fujitsu MPG было то, что для их нормальной работы должно было выполниться обязательное условие – все без исключения модули служебки должны были читаться без ошибок. Это проверялось путем сравнения содержимого модулей с их контрольными суммами, и если они не совпадали – винт не производил разблокировку интерфейса и оставался недоступен. Обычно модули разрушались в тот момент, когда винт обновлял их, например, переписывая SMART-статистику. Если в этот момент электроника сглючивала, запись на блины прерывалась, и модуль оказывался недописан. При этом винт мог не выдавать никаких ошибок, и часто для пользователя это оставалось незаметно – ведь модуль оставался в памяти контроллера, и накопитель продолжал нормально работать с неиспорченной копией до тех пор, пока не выключалось питание. А при включении винт не мог их прочитать и не выходил на готовность. Этим и объясняется тот странный факт, что эти винты в основном умирали при включении.

Отчего же происходили все эти неприятности? Долгое время ремонтники обвиняли во всем микросхему HA13627, которая очень сильно нагревалась при работе и иногда вспучивалась. А ее замена возвращала винт в рабочее состояние. Но вскоре выяснилось, что она здесь не причем – отремонтированные винты Fujitsu снова начинали жутко глючить, а в аналогичных винтах Samsung эта микросхема работала без нареканий. И еще было сделано интересное наблюдение – винты Fujitsu помирали даже от простого хранения на складе! Тогда и были проведены тщательные исследования, что и выявило истинную причину всех неполадок – нарушение технологии пайки элементов платы. Оказалось, что почти на всех заводах по сборке этих винтов применялся какой-то очень агрессивный флюс, который не удаляли с монтажа после сборки платы. Со временем он разрушал паянные соединения выводов деталей с медными дорожками платы, а нагрев микросхем способствовал этому. Особенно страдал от этого многофункциональный чип Cirrus Logic CL-SH8671-450: испаряясь, флюс проникал сквозь поры пластмассового корпуса этой микросхемы, со временем выводя из строя ее кристалл, и начинались глюки. Но основной причиной был именно обрыв выводов – между ними и дорожками платы образовывалась оксидная пленка, и электрический контакт нарушался. И именно этим объясняются все мистические явления, происходившие с этими винчестерами: тепловые и механические воздействия приводили к временному восстановлению контакта, и жесткие диски ненадолго оживали.



Такие накопители подлежат ремонту путем отпайки микросхемы и тщательной промывки платы от остатков заводского флюса, после чего чип припаивается обратно на свое место. Процент успешного восстановления довольно велик – теоретически это останавливает разрушение платы, и винт после этого может работать вообще без поломок.

## Практические советы

Если вы являетесь "счастливым" обладателем винта Fujitsu MPG, то постарайтесь соблюсти следующие рекомендации.

Если ваш винт AT-серии, проверьте, не нуждается ли он в обновлении прошивки, и при возможности обновите ее. "Перешивка винта" – это обновление его микропрограммы. При этом переписывается кусок исполняемого кода на блинах, а иногда и микросхема Flash-ROM на плате контроллера. Весь процесс занимает несколько секунд и не влияет на состояние хранимой на винте информации. Тем не менее, при ее выполнении нужно соблюдать те же меры предосторожности, что и при перепрошивке любого другого устройства – снять все разгоны, проверить надежность подключения шлейфов, если есть UPS – запитать комп через него. Фирменные прошивальщики Fujitsu создают загрузочную дискету, которая может стать слабым звеном, поэтому ее поверхность желательно проверить "Диск Доктором". Если ваш винт определяется в BIOS неверно, с кракозябрами или не определяется вообще, существует небольшая вероятность его восстановления после этой процедуры.

ВНИМАНИЕ! Все что вы делаете, вы делаете на свой риск. Автор и редакция не несут никакой ответственности за любые последствия этих и описанных ниже действий!

Если BIOS не видит винт, но блины раскручиваются – внимательно прислушайтесь к его звукам сразу после включения – это позволит оценить, разрушена ли служебная информация или нет: хард с исправной служебкой должен издать звук типа "щелк-тррррр", а с разрушенной – "щелк-пауза-тик-тик-тик-тик". Если у вас второй случай – можно попробовать перешить хард фирменной утилитой, а если это не поможет – отнести к квалифицированному специалисту. Надеяться на то, что винт оживет сам, в данном случае бесполезно – нужно обратиться к ремонтнику, который восстановит служебную информацию, например, переписав разрушенные модули с другого винта.

Если ваш накопитель еще живой, внимательно присмотритесь, не горит ли лампочка индикатора HDD (на системном блоке) непрерывно или как-то странно. Длительное непрерывное ее свечение при отсутствии дисковой активности свидетельствует о намечающихся неполадках в контроллере, и такой винт лучше не использовать для хранения важных данных.

На микросхему HA13627 желательно установить радиатор или охлаждать целиком всю плату вентилятором. Правда, это не устраняет первопричину подыхания винтов, но вероятность его поломки немного снижает. Если винт начал щелкать, немедленно выключите его и отнесите в ремонт;

Если блины не раскручиваются или останавливаются при работе, то постарайтесь не включать жесткий диск лишний раз, так как он может ошибочно распарковать головки и поцарапать поверхность;

Если служебная информация у винта исправна, о чем свидетельствует нормальный звук рекалибровки, то есть большая вероятность снятия инфы с такого харда. Для этого можно попробовать дать винту полежать пару дней, затем включить, и если он определился в BIOS – бегом сливать данные. Засовывать винт в холодильник не надо, ибо от холода образуется конденсат, который испортит его. Можно попробовать подключить его на разные каналы IDE, попереключать перемычки master/slave, отключив другие IDE-устройства – как ни странно, но иногда помогает. Только обязательно выключайте питание харда, не отключая шлейф, перед каждой попыткой определить его в BIOS – это вызывает перезапуск служебной микропрограммы винта, что повышает вероятность успеха. Можно положить винт на ровную поверхность и, слегка нажав на микросхему Cirrus Logic, попробовать переопределить винт, выключив и снова включив питание компа. Только не надо дотрагиваться руками до выводов микросхем и других деталей, потому как может возникнуть короткое замыкание, и винчестер сглючит.

Если все эти действия не помогают, а ремонтных мастерских поблизости нет, можно попробовать более экстремальные методы: найти исправную плату от такого же винта и аккуратно перепаять микросхему Flash-ROM с родной платы на исправную. Это можно сделать паяльником с расплющенным жалом (а перед этим желательно поэкспериментировать на других ненужных платах). В качестве флюса используйте спиртовой раствор канифоли. Ни в коем случае не надо пытаться отпаивать микросхемы газовым паяльником и другими народными способами. Это приведет только к порче содержимого ПЗУ от перегрева! А вообще я это говорю больше для информации, потому как лучше все-таки воздержаться от подобных экспериментов, и по возможности обратитесь к специалистам, которые этим каждый день занимаются.

К сожалению, в последнее время появились случаи безвозвратной порчи этих винтов недостаточно опытными ремонтниками – они переписывают служебную информацию новой, не сохранив старую прошивку, что ведет к потере адаптивов. А с чужими адаптивами эти винты восстановить не удастся, так как у них отсутствует selfscan, и сами их создать они не могут – винт поле таких ремонтников обычно летит в мусорное ведро. Поэтому обращайтесь только к проверенным ремонтным организациям, особенно если на харде осталась ценная информация, и всегда требуйте сохранения старой прошивки. Это обязательное условие для любого грамотного ремонтника, и если он игнорирует его, то и доверять ему не стоит.

В настоящее время фирма Fujitsu официально признала свои ошибки и начала потихоньку отзывать эти харды. А пока они там у себя в конторе не передумали, имеет смысл задуматься об обмене, по крайней мере попробовать это сделать. И если ваш винт еще на гарантии, то попытайтесь обратиться к продавцу – не исключено, что его заменят на что-нибудь более надежное. Попробуйте, в конце концов, вы уже ничем не рискуете, а шанс обзавестись новым жестким диском все равно есть, и достаточно не плохой.

Не стоит пренебрегать мелочами: случай с жесткими дисками Fujitsu наглядно показал нам, как банальная ошибка может убить любые, даже самые совершенные разработки. Но как известно, не совершает ошибок только тот, кто ничего не делает. А Fujitsu делает много хороших вещей. Кто знает, может быть, отремонтированные винты MPG-серий благодаря своей классной механике даже через много лет останутся с нами, продолжая радовать стабильной работой? ■

### Почему Fujitsu MPG хрюкает?

Многие пользователи, которые оказались счастливыми обладателем жестких дисков серии MPG, даже если они у них нормально запускались и до сих пор исправно работают, наверняка уже задумывались о том, все ли с ним в порядке. Дело в том, что отличительной особенностью винтов серии MPG является то, что они выполняют процедуру термокалибровки во время работы. Это происходит 2-3 раза в час, и что самое забавное, при этом хард издает звук позиционирования головок, как при включении. Если вы услышите это, то не пугайтесь - это не является неисправностью винта или блока питания и абсолютно нормально.

### По вашим просьбам

По многочисленным просьбам читателей приводим ссылки на смарт-мониторы, не указанных в статье "Полундра! Пробоины на винте!" (Upgrade #81).

- www.siguardian.ru (программа SiGuardian)
- www.acelab.ru/products/pc/utility.smart203.zip (программа SmartVision)
- www.sysinfolab.com/files/smartudm.zip (Smartudm)
- www.upsystems.com.ua/support/alexmina/click.php?url=SmartView.zip (SmartWiew для Windows XP)

Также при подготовке материала помогла статья Михаила Маврицина о технологии SMART (yusoft.hotbox.ru/tech-doc/storage/smartdoc.htm).



**Ruterian**
**ruterian@mail.ru**



# Почему виснут игрушки?

## DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - по-прежнему живут иглохвост-проныра по прозвищу "модератор", а также куча другого квалифицированного народа, которые с радостью ответят на все ваши самые сокровенные вопросы по железу. Если же вы недолюбливаете конференции и / или желаете задать свой вопрос лично модератору, то милости просим: support@computery.ru. Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru. Вопросы по опубликованным в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.



Сергей Бучин
support@computery.ru

## Снова температурные проблемы

**Q** *Имею следующую конфигурацию: Athlon XP 2000+, Soltek DRV5 KT333, DDR 2700 256 Мб, GF2 MX400 64 Мб, кулер Volcano 6Cu+.*
*Вопросы:*
*1) программа MBprobe показывает температуру материнской платы при загрузке 34 градуса, через несколько минут - 48, а при работе - до 54 градусов. При этом температура процессора стабильно 54. Нормально ли это? Если нет, то что с этим делать? Поможет ли установка вентилятора в системный блок?*
*2) могут ли от такой температуры зависать игры или дело в софте?*

**A** Хотя и та, и другая температуры замечательно ложатся в допустимый интервал температур и вряд ли являются причиной каких-либо глюков, все же 54 градуса на материнке - это многовато, стандартная температура даже в самом стандартном корпусе обычно заметно ниже. Попробуйте, во-первых, оснастить корпус дополнительными вентиляторами, а во-вторых, отодвинуть его от батареи. Еще обязательно отдерите радиатор от северного моста чипсета, счистите с него то, что есть на его основании, удалите также остатки этой массы с самого чипсета и прикрепите радиатор обратно, положив между ним и чипсетом обыкновенную термопасту (ну, или термоклей, если он именно на клею и крепится). Да, и проверьте свой блок питания. Не исключено, что одно из его напряжений сильно завышено или нестабильно.

## Неверное определение частоты процессора

**Q** *Читаю Ваши советы уже более года. Обращаюсь за помощью впервые. Мать - MS7101C (Matsonic), при просмотре настроек BIOS (еще при покупке) в разделе BIOS&CPU... автоопределение процессора до 800 МГц. Купил P III 667 МГц, и итог - больше 560 МГц не могу дойти. В ручном режиме устанавливаю 112 МГц на 5,0 (итого 560), увеличение множителя до восьми никак не влияет. Увеличение шины до 133 МГц - полный клин, комп висит, пока не сбросишь BIOS. Промежуточных значений между 112 и 133 МГц нет. Что делать? Забыть и работать с 560 МГц, или есть выход? BIOS последний (от производителя). Спасибо.*

**A** Специально для вас в сотый раз повторяю, что менять множитель у процессоров Intel Pentium III / Pentium IV / Celeron НЕЛЬЗЯ - он у них заблокирован совершенно намертво и навсегда. Ваш процессор предназначен для работы на частоте FSB 133 МГц, и именно с ней и зашитым множителем 5,0 он работает на своей тактовой частоте 667 МГц. А вот ваша материнская плата (www.matsonic.com/ms7101c.htm) эту частоту FSB не знает, вернее, выставить-то ее можно, а вот для чипсета (www.via.com.tw/en/apollo/Apolloproplus.jsp) она является нештатной, и соответствующих делителей PCI / AGP он не имеет. Соответственно, при FSB 133 МГц мы получаем 44 МГц на PCI и больше 85 МГц на шине AGP. Далеко не каждое устройство способно работать в таком режиме. Что является преградой именно в вашем случае, я не знаю, могу лишь посоветовать вытащить из системника все устройства, кроме видеокарты. Если компьютер включится - значит, проблема в одном из этих устройств, если же нет - то виновата видеокарта или какое-либо из системных устройств (IDE-контроллер - тоже по сути PCI-устройство, правда, без него вы не обойдетесь никак). Возможно также, что ваша память не может работать на этой частоте.
Кстати, производитель вас не обманул - 800-мегагерцовый процессор на этой матери действительно определится и будет работать без проблем, но - только E-вариант (со 100-мегагерцовой FSB), а никак не EB.

## Не устанавливается операционка

**Q** *У меня проблема, которую я своими силами решить не смог. Дело вот в чем. Купил компьютер P4 2,0A ГГц (Slot 478, 512 Мб) BOX; мать - ASUS P4S533*

*SiS645DX 3 x DDR333, ATX; видеокарта AGP - Abit Siluro GF4 Ti4200 64 Мб, TV-out. Кроме Windows XP Prof, ни одна операционка не ставится (пробовал Windows 9x / Me). При установке с загрузочных CD (все CD многократно использовались на других машинах без проблем) вылезает надпись "EMM386: при запуске программы произошла ошибка #c3...", или вообще ничего не вылезает - просто виснет компьютер. Только XP встает без проблем, со свистом. А мне для работы крайне нужен Windows 98. Подскажите, что делать?*

A Сбросьте CMOS, выставьте минимальные настройки (Load Fail-safe defaults) и попробуйте еще раз. Если не поможет - запускайте testmem и проверяйте память. У меня сложилось впечатление, что виновата именно эта подсистема.
Да, кстати, попробуйте скопировать дистрибутив на жесткий диск на другой машине и поставиться с него. Не исключено, что CD просто читается с ошибками именно этим приводом.

## Виснут игрушки

Q *На моем PC во время запуска игрушек по истечении небольшого промежутка игрового времени происходит зависание, причем намертво. Составляющие компа такие: материнка ASUS CUSL-2, Pentium III на 800 МГц не разогнанный, два модуля памяти: 64 - 100 МГц, 256-133 МГц, видеокарта ASUS-3800 на чипе Riva TNT, версия 2,05.*

A Конечно, точную причину глюка по такой информации не определить, потому что никаких подводных камней в этом сочетании нет, а глючить, как мы знаем, может все, что угодно. Проводите полную диагностику системы, лучше с частичной заменой комплектующих, но перед этим начисто переустановите систему и обновите ВСЕ драйверы и DirectX, а также не забудьте, что драйверы материнской платы (вернее, чипсета - в данном случае Intel INF Update и VIA 4-in-1) ставятся всегда в первую очередь, когда в системе еще не стоит ни один драйвер или приложение.
Если это не поможет, при диагностике обратите особое внимание на подсистему памяти и видеоподсистему.

## Виснут игрушки еще раз

Q *У меня P III 450, мать попате на чипе VIA KT133, 196 Мб оперативки PC100. Один модуль 128 Мб, другой 64 Мб, хард IBM на 41 Гб, видюха His GeForce2 MX400 32 Мб, SB 16 AWE 32 ISA, блок питания на 230 Вт. Мать поддерживает AGP 2x, и все вроде работает, но недолго. Виснет, когда хочет, и я заметил, что все очень сильно греется. Микросхемы на харде, видюха и даже чип на звуковухе. И это в состоянии покоя! Причем если в Windows все работает более менее продолжительно, то в играх через 2-3 минуты виснет. А пытаюсь прогнать через 3D Mark 2001 - комп перезагружается. Мать AT/ATX блок питания AT. Не могу понять, в чем проблема. Я испробовал и 98, и Me, и 2000. Если можешь - помоги или хотя бы посоветуй что-нибудь?*

A А чем еще, кроме полезного совета, я могу вам помочь? Разве что приехать к вам домой и устранить проблему? :)
В общем, было бы замечательно, если бы иногда ваши мысли выкладывались несколько более стройно и структурировано, потому как непонятно, что за чем и из чего следует. И еще мало конкретики - например, что значит "греется"? У компьютера нормальная температура не 36,6, как у нас с вами, а потому чуть теплые элементы - это нормально, а вот если они горячие (градусов, скажем, 50 и больше) - уже плохо.
В общем, это может быть все, что угодно, но возможно, что проблема в питании. Завышенные напряжения заставляют девайсы перегреваться, но это обычно не сильно влияет на их работу, а вот в экстремальном режиме (игры) они начинают глючить. Хотя информации опять же очень мало, я бы посоветовал вам прочесть ответ на вопрос "Виснут игры" и следовать тем же рекомендациям. И ОБЯЗАТЕЛЬНО проверьте напряжения блока питания!

### Feedback

Проект "Народный глюк" продолжается. Если вы встретились с каким-нибудь глюком и сами либо с чьей-то помощью победили его, пожалуйста, не сочтите за труд написать об этом письмо на **support@computery.ru**. Самые интересные глюки и советы мы время от времени будем публиковать. Так вы пополните общую копилку знаний, а также, возможно, спасете кучу народа от наступания на те же грабли.

## И в третий раз виснут игрушки

Q *Доброго дня, уважаемый суппорт! Столкнулся тут с одной проблемкой, и ничего уже в голову не лезет в качестве решения, одна надежда на тебя. Собрал систему следующей конфигурации: Albatron KX400+ Pro, Seagate Barracuda ATA IV, Chaintech 64 Мб GeForce3 Ti200, DDR, TV-out, Aureal Vorte x 2, Athlon 2100, 256 Мб DDR SDRAM PC2700 (Samsung). Корпус INWIN 535. Сразу все было в порядке, оттестировал по всем параметрам. Как принесли к клиенту, оно и началось. Виснет периодически в 3D-играх, при просмотре фильмов, картинок и даже при прослушивании музыки. Температура процессора сразу после запуска приложений с 33 резко растет до 53 (58 - максимум), хотя для "атлона" это вроде не должно быть проблемой. Тестировал проц путем архивирования и разархивирования справочника "Желтые Страницы" с кучей мелких файлов. Загрузка камня - почти 100 %. Цикл прошел два раза, и ошибок не выявилось. Поставил родные драйверы для видеокарты, потом старые VIA 4-in-1, запустил - все нормально. После моего отъезда комп прикололся - убрал картинку с рабочего стола и запретил делать операции в Visual Basic и устанавливать игрушку. Сам я этого еще не видел, поэтому информация не совсем достоверна, но вроде зависла опять NFS 5 на втором заезде.*

A Для начала выдерните Aureal Vortex - ни к чему он совсем в диагностирующейся системе. Затем настройки BIOS - в Fail-safe defaults. Особое внимание уделите настройкам памяти и таймингам. Затем Quake III или любую другую тяжелую игру - в матч ботов, и оставляем на какое-то время. Я почти уверен, что если железная проблема есть, то она в памяти или в видеокарте.

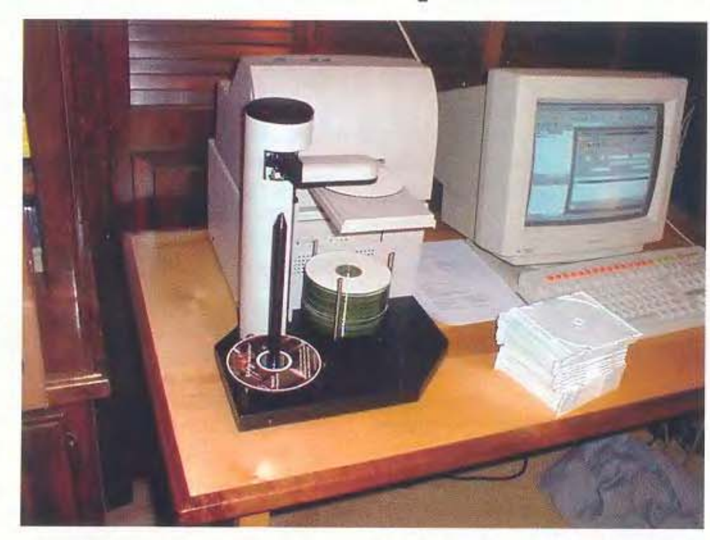


Я сам очень много собирал и собираю сейчас компьютеры клиентам и, естественно, даю на них свою гарантию, решая гарантийные случаи у них дома или в офисе. Проанализировав свой опыт, могу сказать, что большинство "гарантийных" случаев таковыми не являются, а являются лишь обычными глюками ОС или следствиями некоторых неверных действий клиента. Ни один компьютер не работает совсем без глюков, и связано это, как вы понимаете, с тем, что ни ОС, ни драйверы не свободны от ошибок, и ошибки эти имеют свойство иногда себя проявлять, о чем клиенты, как правило, при покупке компьютера не подозревают (сейчас я их уже предупреждаю - научен горьким опытом и потраченным бензином). Поэтому я бы посоветовал вам приехать к этой машине и попытаться этот глюк повторить, а заодно максимально подробно расспросить хозяина машины, что он делал перед тем, как этот глюк себя проявил. На 90% уверен, что проблемы нет. Ну, или она есть, но в операционной системе, которую, возможно, следует переустановить чуть по-другому - например, с отключенным UDMA для CD-ROM.

Редактор раздела: Алена Приказчикова *lmf@computery.ru*

# О домашнем копировании

Интересно, существовали ли в те далекие времена, когда на прилавках магазинов появились первые бытовые магнитофоны, аналитики, которые разглядели в этом факте бомбу замедленного действия и колоссальной разрушительной силы? Могли ли тогда предполагать, что возникновение этого устройства приведет к настоящим войнам не только между различными производителями, но и между производителем и потребителем. Возможно, хоть и маловероятно. Копия грампластинки, которая была сделана в домашних условиях на магнитной ленте, радикально отличалась от оригинала по качеству и не представляла никакой угрозы для заводов по выпуску грампластинок. Впервые всерьез заговорили об опасности домашнего копирования только после того, как аналоговый формат записи сменился на цифровой. У простого потребителя появилась возможность делать точные копии фирменных дисков, что не могло не насторожить производителей этих самых дисков. Последним шагом по направлению к тому состоянию ума и духа производителя, которое трудно охарактеризовать чем-нибудь, кроме термина "паника", стало массовое появление домашних мультимедийных центров.



Теперь производитель уже совершенно отчетливо представляет ту угрозу, которая исходит не от гигантов пиратской индустрии, а от самого обыкновенного пользователя, имеющего хоть одно пишущее устройство и, разумеется, всегда готового скопировать фильм своим знакомым. Потому что таких пользователей - миллионы. Сегодняшняя история началась с того, что где-то в начале сентября творческий союз, состоящий из компаний Hewlett-Packard и Microsoft, разродился компьютером HP Media Center PC, который работает под управлением операционной системы Windows XP Media Center Edition. Даже из названия ясно, что этот компьютер предназначается для домашнего пользователя и может использоваться в качестве DVD- или CD-плейера, телевизора, цифрового видеомагнитофона или игровой приставки.

Однако Microsoft и на этот раз умудрилась отличиться. Движимая благородным стремлением не допустить превращения компьютера в средство для незаконного распространения контента, она взяла да и встроила в операционную систему защиту от копирования. Причем такую, что записать телевизионную программу можно, а вот посмотреть ее на чем-нибудь другом категорически нельзя. Впрочем, очень скоро менеджеры компании смекнули, что вряд ли покупатель согласится купить обычный плейер по цене полноценного компьютера, и сняли эти нелепые, на первый взгляд, ограничения.

Но мультимедийные компании выразили свое несогласие с этим решением. По мнению представителя Ассоциации американских кинокомпаний (MPAA), возможность копирования телепередач станет еще одним способом незаконного распространения пиратского видеоконтента.

Но это еще не все. MPAA заявила, что даже тех защитных функций, которые изначально существовали в системе и которые были сняты фирмой Microsoft, недостаточно, чтобы удовлетворить их требования. В частности отмечается, что существуют передачи, которые по лицензионным ограничениям нельзя записать даже на собственный компьютер для последующего просмотра.

# Чрезвычайно хороший и абсолютно бесплатный плейер

В дружной семье проигрывателей музыкальных файлов системы Windows пополнение. На сайте производителя появилась новая версия плейера Sonique2. Несмотря на то, что эта версия обозначена как Alpha, разработчики все равно предупреждают о том, что пользоваться ей можно только на собственный страх и риск. Оно и неудивительно - программа-то бесплатная.

А проигрывает она практически все, включая и набирающий популярность формат Ogg Vorbis. Для того чтобы пользователь получал удовольствие не только от слушанья, но и от созерцания, программа позволяет менять скины и использовать всевозможные визуализации, среди которых есть и очень красивые. Кроме прочих достоинств плейер имеет очень хороший встроенный эквалайзер. Плейер может проигрывать отдельные файлы или создавать плейлисты, которые можно редактировать. Среди множества языков, которые поддерживает эта программа, имеется и наш родной и любимый русский. Ну а скачать его можно с адреса: iles.sonique.lycos.com/sonique2/s2alpha_install_021025.exe.

Источник:sonique.lycos.com



# Им не место на компьютере

О проблемах с безопасностью системы Windows XP говорилось так много, что пользователи должны быть основательно напуганы. И если после прочтения всего того, что было написано, система все-таки осталась на компьютере, то это может означать только одно – она действительно необходима пользователю. Тогда надо стиснуть зубы и терпеть. Либо предпринимать специальные меры, например, немедленно скачать и установить программу XP-AntiSpy, о появлении новой версии которой уже сообщил производитель.

Эта программа может деинсталлировать Messenger, что является абсолютным оправданием для израсходования около 30 кбайт траффика. А после уничтожения этой огромной дырищи она займется более тонкими делами. Естественно, каждый свой шаг программа будет согласовывать с вами. А взять эту программу, которая распространяется бесплатно, можно с адреса www.xp-antispy.de/XPAntiSpy3-English.zip.
Источник: www.xp-antispy.de




# Новый эмулятор CD/DVD

Компакт-диски следует беречь. Особенно, если речь идет о довольно дорогих DVD. Очевидно, что диск прослужит намного дольше, если использовать его как можно реже. Именно для экономных пользователей и существуют всевозможные эмуляторы, которые позволяют работать с образом диска в то время, когда сам диск преспокойно стоит на книжной полке.

Доступна для скачивания новая версия эмулятора CD/DVD. Само название этой программы обрекает ее на популярность среди отечественных пользователей. Называется она Alcohol 120%. Несмотря на это название, работает программа вполне трезво. С ее помощью можно создать образ диска с данными, аудио- или видео- информацией. После этого программа позволяет работать с этими данными таким образом, как будто оригинальный диск находится в приводе. В версии 1.3.3.1027 добавлена возможность работать с дисками, на которых реализована система защиты SecuROM, SafeDisk 2.8x, VOB ProtectCD. Между прочим, эти методы защиты являются пока наиболее распространенными среди производителей компакт-дисков развлекательного содержания. К сожалению, программа небесплатна, и скачать можно только демо-версию, которая вполне функциональна. А владельцам систем Windows 95 и Windows NT следует еще и прочитать о некоторых необходимых условиях, которые необходимо выполнить для того, чтобы программа успешно работала на этих пока еще распространенных системах. Скачать эту программу можно отсюда: www.alcohol-software.com/download.php.
Источник:
www.alcohol-software.com

# GPL нравится военным

Несмотря на то, что ряд американских парламентариев потребовал от правительства запрета лицензий, которые могут помешать успешному продвижению коммерческих программ и тем самым подорвут основы американской экономики, министерство обороны США заявило о необходимости более широкого использования свободных программ.

Из текста заявления следует, что применение системы Linux дает вполне реальную экономию средств, а с точки зрения пользователя функциональность свободных программ мало чем отличается от возможностей коммерческого софта. Однако власти пока не приняли однозначного решения по этому вопросу. Не исключено, что, помимо заботы о благе государства, государственными деятелями этой страны движут и другие мотивы.
Источник: www.theregister.co.uk

# И снова про Winamp3

Похоже, что разработчики этого самого плейера, установив рекорд по популярности, замахнулись и на рекорд по скорости появления обновлений. На официальном сайте проекта появилось сообщение о выходе нового релиза проигрывателя. Теперь он носит номер 490.

Согласно сообщению производителя, эта версия носит рабочий характер и поэтому не может похвалиться особой стабильностью. Однако скачать эту программу имеет смысл хотя бы из любопытства, потому что в ней имеются довольно большие изменения по сравнению с предыдущими версиями.

Теперь в плей-листе будут отображаться все устройства для чтения компакт-дисков, которые имеются на машине. А поскольку большинство пользователей уже имеет два привода, то это нововведение как нельзя кстати. К тому же, одно изменение можно назвать знаковым – исполняемый файл, который, собственно, и запускает программу, больше не будет называться странным именем Studio.exe, что нередко приводило к путанице, а получит свое родное и законное имя Winamp3.exe.

Все те, для кого удовлетворение собственного любопытства важнее экономии траффика, могут скачать программу отсюда: genghis.winamp.com/~aus/wa3/wa3install_build490.exe.
Источник: www.warp2search.net

# Нелишнее любопытство

О ценности жесткого диска можно говорить сколько угодно, и всего сказанного все равно будет недостаточно. Внезапный крах жесткого диска означает только одно – какая-то часть вашей работы, если не вся работа, проделана даром, поскольку все ваши данные пропали. С одной стороны, может, это и неплохо, поскольку все переживания, которые связаны с потерей содержимого диска, заставляют намного проще смотреть на неизбежные расходы, связанные с покупкой нового девайса. Но что делать тем пользователям, у которых на жестком диске хранится действительно очень ценная информация, стоимость которой несоизмерима со стоимостью даже нескольких стагигабайтников. И неожиданный отказ винчестера является для таких людей бедой. Поэтому всегда очень важно знать про то, сколько времени осталось у вашего жесткого диска для выполнения своей нелегкой задачи и через какое время владельцу придется принимать решение о покупке нового девайса и переноса на него всех своих данных. Утилита использует технологию S.M.A.R.T. и имеет очень простой и понятный для пользователя интерфейс. В случае обнаружения падения производительности жесткого диска или потери каких-либо данных Drive Health немедленно известит вас об этом. А уж принятие или непринятие мер зависит исключительно от вас. Утилита распространяется свободно, и загрузить ее можно с адреса www.drivehealth.com/update.html?action=update.
Источник: www.drivehealth.com

Drive Health 1.0
Drive View Help
ST330630A 30,61 GB
Nearest T.E.C.: 03.05.2003

| Attribute Name | ID | T.E.C. | Status | Value | Worst | Threshold | Raw Data | Meaning | Flags |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Raw Read Error Rate | 01 | 03.05.2003 | Ok | 68 | 62 | 25 | 000000F9C9F0 | | LC PF ER |
| Spin Up Time | 03 | | Ok | 70 | 70 | 0 | 000000000000 | | LC |
| Start/Stop Count | 04 | | Ok | 99 | 99 | 0 | 000000000453 | 1107 tms. | FW LC EC SP |
| Reallocated Sector Count | 05 | | Ok | 100 | 100 | 0 | 000000000000 | | FW LC EC SP |
| Seek Error Rate | 07 | | Ok | 45 | 37 | 0 | 0AB1055D6F46 | | FW LC PF ER |
| Power On Hours Count | 09 | | Ok | 94 | 94 | 0 | 0000000015BF | 5567 hrs. | LC EC SP |
| Spin Retry Count | 0A | | Ok | 100 | 100 | 20 | 000000000000 | | FW LC EC |
| Power Cycle Count | 0C | | Ok | 99 | 99 | 0 | 0000000006C4 | 1732 tms. | FW LC EC SP |
| Drive Temperature | C2 | 03.11.2002 | -3 | 33 | 56 | 0 | 000000000024 | 36°C (97F) | LC SP |
| (Unknown attribute) | C3 | 27.02.2006 | Ok | 74 | 60 | 36 | 000004AE035D | | LC ER EC |
| Current Pending Sector Count | C5 | | Ok | 100 | 100 | 0 | 000000000000 | | LC EC |
| Off-line Scan Uncorrectable Sector Count | C6 | | Ok | 100 | 100 | 0 | 000000000000 | | EC |
| Ultra ATA CRC Error Count | C7 | | Ok | 200 | 200 | 30 | 000000000000 | | LC PF ER EC SP |
| Write Error Count | C8 | 12.01.2014 | Ok | 98 | 94 | 0 | 010201020000 | | |
| (Unknown attribute) | CA | | Ok | 100 | 253 | 0 | 000000000000 | | LC EC SP |

Last update: 20.05.2002 14:39:28 | Ok (no changes) | Attribute changed | Dangerous changes | Pre T.E.C. warning | T.E.C. warning

# Абсолют

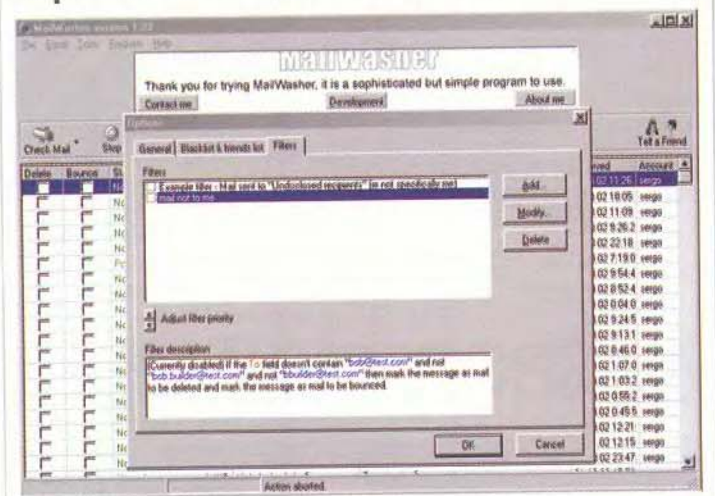
На сайте проекта с интересным названием kamatoz.com появилась новая версия утилиты с не менее интересным названием AbsoluteControl. Это название принадлежит небольшой утилите, которая позволит пользователю системы Windows при помощи одного клика мыши выполнять довольно много операций.

Если вы установите эту программу на свою машину, то она упростит вызов некоторых сайтов, сможет открывать или закрывать устройство для чтения компакт-дисков. Впрочем, поскольку программа использует системные установки, то эта функция будет доступна и для всех виртуальных устройств.

Программа позволяет быстро менять разрешение экрана и переводить монитор в спящий режим. Само собой разумеется, что одним кликом мыши можно приказать машине перезагрузиться или вообще завершить работу. Скачать эту утилиту, которая распространяется бесплатно, можно отсюда: kamatoz.com/AbsoluteControl-ENG-setup.zip.

Источник: kamatoz.com

# Прачечная для почты




Есть несколько путей для борьбы со спамом. Но поскольку те, кто надеется либо на удачу, либо на провайдера, вряд ли читают наш журнал, то можно смело переходить к третьему методу – самостоятельной защите. Помочь в этом может программа под названием MailWasher, новая бета которой уже появилась на сайте производителя.

Эта программа позволяет просмотреть все письма, которые находятся на сервере, еще до их загрузки на пользовательский компьютер. И удалить ненужные в ручном режиме или автоматически. Программа поддерживает несколько аккаунтов и имеет систему звуковых сообщений о приходе новой корреспонденции. Естественно, что в программу входит и система фильтров. А взять ее можно с www.mailwasher.net/download.php.

Источник: www.mailwasher.net

# Поспеши

Разумеется, что программу для расчетов компонентов нового лекарства надо писать медленно и тщательно. Но обобщать этот вывод на все, что можно делать на компьютере, было бы неправильно. Вот, например, презентация. Тратить на изготовление подобного шедевра больше пяти минут просто обидно. Можно, конечно, не истратить ни секунды времени, просто не делая никаких презентаций, но иногда случаются ситуации, когда вспоминается слово "надо".

При помощи программы PicturesToExe 3.80, новая версия которой появилась на сайте разработчика, создание презентации занимает не более минуты. Просто укажите программе картинки, которые вы хотите использовать, и она выдаст вам исполняемый файл. Создание музыкального сопровождения, если оно требуется, выполняется точно так же просто – составь список, и все. Для того чтобы взять эту программу, нужно отправиться на www.wnsoft.com/apr и выбрать нужный вид архива.

Источник: www.wnsoft.com

# Неожиданное известие

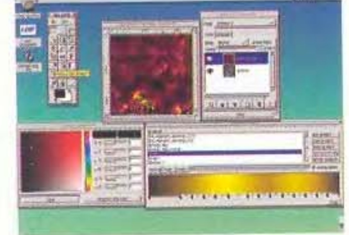
Фирма Microsoft уведомила всех пользователей систем типа Windows, что разрабатываемый специалистами корпорации новый программный продукт по названием Microsoft Office 11 не будет работать под управлением систем Windows 9x / Me. Объясняется это тем, что названные системы не отвечают современным требованиям безопасности. Таким образом производитель практически признал, что в ближайшем будущем все поклонники этой системы должны мигрировать либо на Windows 2000, либо на Windows XP.

Более того, из этого заявления следует, что никаких мер по улучшению ситуации с безопасностью старых систем для домашнего пользователя предприниматься не будет.

Источник: www.microsoft.com

# Грант разработчикам

Если простой пользователь для работы с графикой и прочей мультимедией предпочитает систему Windows, то профессионалы уже давно начинают посматривать в противоположную сторону. Мало кто знает, что при создании фильмов "Скуби-ду", "Гарри Поттер и философский камень" и "Стюарт Литтл" использовался графический редактор Film Gimp, который представляет из себя переработанную версию графического редактора Gimp. Недавно разработчики этой программы получили грант, который им предоставил LinuxFund.



Размеры гранта невелики – всего одна тысяча долларов США. Сами разработчики собираются потратить эти деньги на улучшение графического интерфейса программы и работу с макросами.

Источник: newsforge.com

# Простая закачка

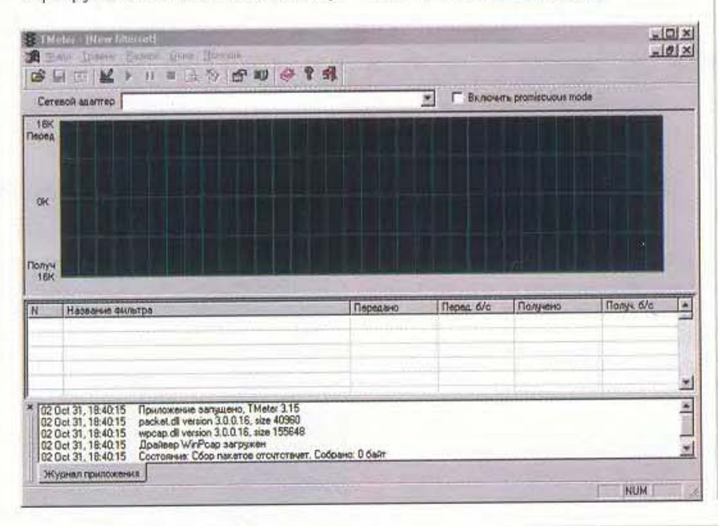
Несмотря на то, что уже существуют очень хорошие менеджеры закачек, украинская компания 2VG Group продолжает развивать свой собственный продукт под названием Download Master, свежая версия которого появилась на сайте производителя.

Главное достоинство этой программы – простота использования и отсутствие редко используемых функций, что должно порадовать того, кто качает файлы от случая к случаю. Производитель программы гарантирует высокую скорость и пока не гарантирует абсолютной стабильности в работе программы. Программа бесплатная и находится здесь: www.one.com.ua/dm/download_r_w.htm.

Источник: www.one.com.ua

# Отечественное - значит качественное

Возможно, что качественные автомобили у нас в стране делать еще не научились. Впрочем, что там автомобили. Существует еще очень много нужных вещей, при приобретении которых потребитель, к сожалению, выбирает импорт. Но, слава Богу, все вышесказанное не относится к программному обеспечению. Если наши программисты и не самые лучшие в мире, то уж одними из лучших их можно назвать с полной уверенностью.
Обновилась еще одна программа от отечественного производителя. Проект www.tmeter.ru сообщил о выходе новой версии программы TMeter. Эта программа предназначена для контроля за IP-траффиком в Ethernet-сегменте. Таким образом упрощается задача по созданию системы контроля и учета интернет-траффика пользователей для домашней или офисной сети.
TMeter работает в реальном масштабе времени, то есть собранная статистика отображается на экране в графическом или цифровом виде. Это позволяет видеть тех пользователей, которые перегружают канал. А скачать эту программу, которая распространяется бесплатно, можно с сайта производителя www.tmeter.ru. Там, кстати, найдется и программа для сортировки и просмотра полученных результатов.
Источник: www.tmeter.ru



# Хозяин?

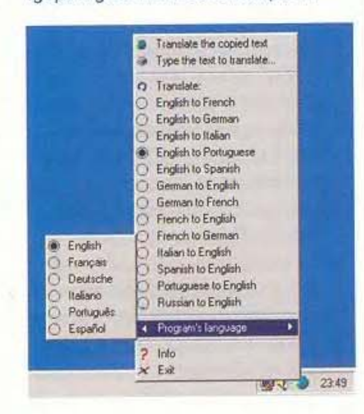
Жила-была в Америке сеть супермаркетов Kmart. Что-то у них там не заладилось, и фирму объявили банкротом. Начала эта компания распродажу своего имущества, в которое входил и провайдер Bluelight.com. Купить его решила фирма United Online. То есть, произошла совершенно обычная история. Так оно и было бы, если бы не Microsoft.
Ей очень не понравилось то, что вместе с провайдером к покупателю отойдет и все программное обеспечение, без которого деятельность провайдера трудно представить. Следует заметить, что предыдущий владелец приобрел все программы на легальном основании. Но юристы Microsoft оспорили законность продажи. Так что, покупка программы от Microsoft совсем не означает покупку в общепринятом смысле этого слова.
Источник: www.reuters.com

# Быстрый браузер

Если имеются причины, которые заставляют вас искать замену штатному браузеру системы Windows, то имеет смысл присмотреться к программе Fast Browser Pro, новая версия которого теперь доступна для скачивания. Одно из достоинств этого браузера состоит в том, что он позволяет одновременно открывать до 180 веб-страниц.
Внешний вид Fast Browser Pro сильно напоминает привычный Intertnet Explorer, несмотря на некоторые отличия в процедуре настройки прокси-сервера.
Загрузить демонстрационную, но функциональную версию этой программы можно на сайте производителя по адресу www.fastbrowser.net/download.html.
Источник: www.fastbrowser.net

# Бесплатный переводчик

Для тех, кто испытывает некоторые затруднения при чтении текстов на иностранном языке, большую помощь могут оказать электронные переводчики. И сколько бы переводчиков не появлялось, их все равно будет не хватать. Недавно появившаяся программа Smart Translator тоже достойна занять свое место на компьютере пользователей, которые не являются полиглотами. Программа позволяет работать с несколькими языками, среди которых имеется и русский. Прелесть этого инструмента в том, что он совершенно бесплатен, а файл, который нужно скачать с сайта разработчика, имеет размер менее 50 кбайт. Впрочем, есть и ложка дегтя. Программа для установки и работы требует некоторые библиотечные файлы от Visual Basic 6.0, так что если у вас их нет, то придется сходить и на официальный портал фирмы Microsoft. Сам же переводчик лежит по адресу: igspot.ig.com.br/lucianosiqueira/smart/st20.zip.
Источник:
igspot.ig.com.br/lucianosiqueira




# Русский MathCAD

Существуют пользователи, которые отнесут программу MathCAD к числу узкопрофессиональных инструментов, которые рассчитаны исключительно на компьютерно продвинутых математиков. И существуют другие пользователи, которые аргументировано докажут, что эту программу могут использовать практически все - от академиков и до старшеклассников. Наверное, в чем-то правы и те, и другие. Но только никто не будет спорить с тем, что MathCAD является самой популярной программой для научных, технических и финансовых вычислений. Фирма SoftLine представила частично локализованную программу MathCAD 2001. Более того, на официальном сайте компании сообщается о том, что каждый покупатель английской версии этой программы получит локализованный продукт в подарок.
Сама программа, естественно, не нуждается в каких бы то ни было представлениях. Многие математики давно и успешно используют ее в работе. Да и роль компании SoftLine в продвижении этого продукта на российский рынок трудно переоценить. Ведь это именно они перевели на русский язык одну из версий этой программы - MathCAD 6.0.
Источник: www.softline.ru

# Статистика диалапа

Никак нельзя недооценивать значение программ, которые ничего не делают, а только выдают подробнейшую информацию. Существует такая программа и для тех пользователей Сети, которые используют модем и телефонный провод.
Очень невредно лишний раз убедиться в том, что качество предоставляемой вам услуги соответствует финансовым запросам провайдера.
На сайте производителя появилась свежая бета утилиты TICK. Предназначена она для того, чтобы рассказать пользователю про его соединение с интернетом посредством диалапа. Программа работает под управлением любой операционной системы типа Windows, и взять ее можно с www.reallyeffective.co.uk/other_beta?prmURL=tick_beta.
Источник: www.reallyeffective.co.uk

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

# Казнить, нельзя помиловать

## Что такое спам и как с ним бороться

### Корни зла

Дабы избежать возможности стать еще одним получателем спама, необходимо прежде всего знать, что делать, чтобы уменьшить шансы "инфицирования" своего почтового адреса. А в интернете существует масса мест, где неопытный пользователь может его запросто засветить:
- форумы;
- доски объявлений;
- веб-конференции и чаты;
- списки пользователей таких сервисов, как ICQ, AIM и других;
- рассылка на сгенерированные адреса и организация подписок пользователей (тематические рассылки).

Принято считать, что сброс спама и нарушение пользовательского спокойствия является исключительно прерогативой электронной почты. Отчасти это правда, поскольку свое ужасное шествие спам начал именно с электронной почты.

Знание элементарных способов защиты своего ящика, соблюдение сетевой этики позволят вам долгое время спокойно пользоваться электронной почтой, принимая только ту корреспонденцию, которую вы ожидаете. Способов достаточно много, самый простой из них - использование black-листов. Но поскольку он самый простой, он, соответственно, и не самый эффективный.

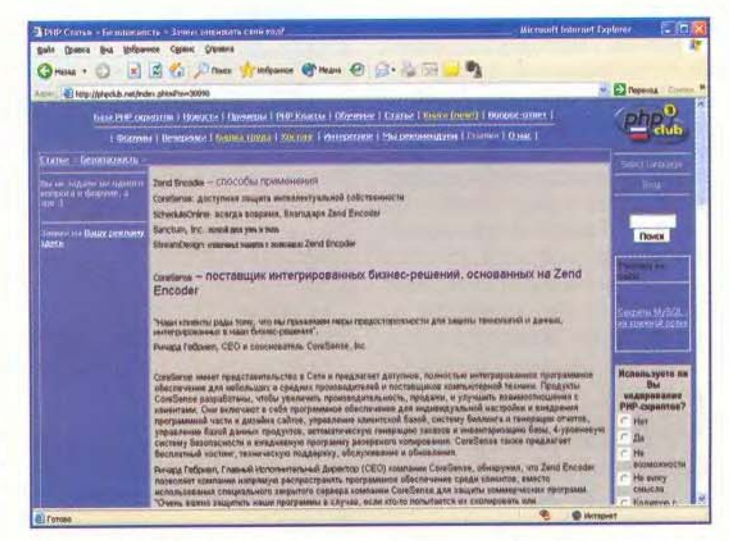
Многие пользователи знают, что такое спам, некоторые, возможно, уже лично столкнулись с этим злом. Как бороться с проблемой засорения почтовых ящиков рекламными и маркетинговыми материалами, проще говоря – спамом? Этому и посвящена данная статья.

### Идеология спама

Довольно интересно само происхождение этого термина. Трансформировавшись сейчас в компьютерный жаргон, спам (spam – от англ. – это название мясных консервов, популярных в 20–30 гг. прошлого века) расшифровывается как SPices hAM – перченая ветчина. Данный термин был придуман и зарегистрирован как торговая марка корпорацией Hormel, у которой в 1930-е годы скопилось чудовищное количество неликвидного мяса не первой свежести. В 1937 году корпорация начала маркетинговую кампанию по сбыту залежей. Так появился спам.

Термин "спам" начал употребляться еще в конце прошлого века, когда различные компании начали атаковать новостные конференции Usenet своими рекламными сообщениями. В отличие от сегодняшних дней, администраторы конференций, на счастье подписчиков групп новостей, отреагировали быстро. Поскольку технология Usenet предусматривает любую фильтрацию сообщений, администраторы просто удаляли спам ранее, чем он достигал своей цели.

Времена нынче не те: потерпев неудачу в Usenet, спаммеры (так называют тех, кто занимается подобными действиями) переключились на рассылку рекламы по группам адресатов. Поэтому сегодня практически каждый пользователь интернета, зарегистрировавший свой e-mail, рано или поздно сталкивается со спамом. Именно "рано или поздно". Пользователям, уже столкнувшимся со спамом, данный материал поможет избежать ошибок в будущем; счастливчики, еще не ощутившие "прикосновения" спама, смогут обезопасить себя от подобных ситуаций, став более осведомленными в данном вопросе.




**Спам в конференциях и новостях.** Как правило, каждая конференция узкоспециализирована и затрагивает лишь тематические вопросы, при этом правила конференций предусматривают получение время от времени рекламной информации по тематике. Удел спаммеров типичен: их не интересуют правила, и они суют свою рекламу каждый день в максимально доступное количество конференций, независимо от их тематики. Это довольно частое явление на форумах, досках объявлений и чатах.

**Спам в виде всплывающих (pop-up) окон.** Эта разновидность спама уже стала негласным стандартом де-факто современного интернета. Причем большую часть "всплывающего" составляют все же зарубежные сайты, например, порно-направленности, так любимые серферами из стран СНГ. Система здесь такова: за каждую новую консоль веб-мастер зарабатывает не больше цента, поэтому некоторые делают по три и более консолей. Обычно pop-up-окна выскакивают при покидании сайта, однако (и тенденция к увеличению растет) дополнительные рекламные окна открываются и при входе на сайт.

**Спам в поисковых системах.** Очень часто пользователи, набравшие в строке поиска браузера на каком-либо поисковом сайте (Rambler, Yandex), например, "мобильные телефоны", попадают на сайт, оказавшийся в списке найденных по запросу, на котором ничего ожидаемого не находят. В чем причина? Довольно тривиальная, но проверенная временем уловка, когда веб-мастер для привлечения посетителей на свой сайт через поисковые системы, вставляет в страницу так называемый мета-тэг с самыми популярными словами типа: секс, работа, интернет, мобильный, телефоны. Что в результате и приводит к вышеописанному.

**Спам в электронной почте.** Самый распространенный вид спама – носит характер массового бедствия, поскольку является наиболее эффективным методом распространения рекламных со-

общений при минимальной стоимости распространения. Увы, но это так. Система электронной почты построена таким образом, что отправка сообщения на один адрес или сразу на сотню-другую адресов стоит одинаково.

Узнают спаммеры адреса электронной почты различными способами, один из них – спам-листы. Спам-лист – это список реальных e-mail-адресов, различными путями (см. выше) полученных и проверенных. Если ваш ящик уже был засвечен в Сети и, в конце концов, попал в спам-лист, считайте вы в "клетке". Поскольку спрос на данный товар существует, степень неприятности будет увеличиваться довольно быстро, и к вам будет попадать все новый и новый спам, самый легкий способ избавления от которого – удаление ящика и создание нового. Если ваш ящик находится на одном из бесплатных почтовых серверов, потери невелики. В случае завала спамом ящика, предоставляемого провайдером, вопрос придется решать именно с ним, хотя вариантов тоже немного и вышеописанный – оптимальный.

**Спам в SMS-сообщениях.** Довольно новый подвид спама. Начал свое шествие в Европе, где многие европейские компании поняли эффективность использования последних поколений сотовых телефонов в качестве свежей платформы для распространения рекламы. Поскольку обладатели мобильников – потенциальные клиенты, доступные в любой момент времени в любом месте, они автоматически становятся мишенью рекламодателей. Результат не заставил себя ждать: в США SMS-сервис может исчезнуть из-за спама, поскольку ставит под угрозу само использование этой системы коротких сообщений. Ситуация осложняется еще и тем, что хотя у большинства операторов США входящие SMS бесплатны, некоторые крупные операторы, такие как AT&T Wireless, Sprint берут за них плату. SMS-спам уже приобрел угрожающие масштабы, и борьба против SMS-рекламы не будет иметь успеха, если в дело не вмешаются законодатели.

## Гремучая статистика

Текущее положение дел довольно сумрачно, и облегчения в будущем, по-видимому, ждать не стоит. Как нетрудно догадаться, большинство пользователей Сети относятся к спаму крайне отрицательно. Что и подтверждает статистика. Так, исследования GVU (www.cc/gatech.edu/guv), показывают, что только 9,8% пользователей читает рекламные сообщения, причем в основном – это пользователи-новички. Примерно 12% пользователей пытаются "воздействовать" на спаммеров, посылая гневные письма, и лишь 1,5% пользователей проводят обратную атаку (жалобы провайдеру, занесение адресата в специальные черные списки и т. д.).

Отчет, представленный компанией MessageLabs (www.messagelabs.com) показывает, что спам обходится Европе в 10,2 млрд. евро в год или приблизительно 25,2 евро на одного пользователя. Сегодня ежедневно отправляется приблизительно 11 млн. рекламных сообщений, средний пользователей получает до 700 сообщений в год (общее количество которых равняется почти 206 миллиардам!), а через 4 года, по прогнозам аналитической корпорации Jupiter Media Metrix, их количество будет равняться 1400. Примерно 50% писем, проходящих через серверы некоторых европейских провайдеров, являются спамом. Не избежал подобной участи и такой гигант, как AT&T World Net, почтовые серверы которого почти на 20% загружены обработкой спама.

Вам интересно узнать, какой ущерб спам причиняет именно вам? Подсчитать убытки вашей организации от спама вы сможете, воспользовавшись онлайновым калькулятором по адресу www.cmsconnect.com/Marketing/spamcalc.htm

## Активные и пассивные методы защиты

Если вы уяснили все вышесказанное и не желаете приобщаться к быстрорастущей кампании получателей спама, необходимо четко понимать всю стратегию борьбы, которая заключается в пассивных и активных методах защиты от него. Пассивные методы защиты представляют собой некие профилактические меры, позволяющие не допустить попадания вашего почтового адреса к спаммеру. К сожалению, полностью избежать спама практически невозможно, но можно ограничить его проникновение на ваш почтовый ящик, если придерживаться следующих правил:

– при необходимости указывать свой ящик в любом из сервисов веба примите простейшие меры предосторожности и зарегистрируйте дополнительный почтовый ящик (ящики) на любом бесплатном почтовом сервере, благо сегодня выбирать есть из чего, и указывайте именно второстепенный ящик. Получить его можно легко во многих местах, поэтому в случае завала его спамом серьезных потерь можно будет избежать;

– если необходимо сообщить свой персональный электронный адрес, делайте это по телефону или при личной встрече;

– при наличии персональной страницы не указывайте свой адрес "для отзывов и контактов". Завалят спамом по самые уши. Лучше уж заведите "Гостевую книгу";

– ни в коем случае (!) не отвечайте спаммеру и не пытайтесь отписаться от получения подобного мусора! В большинстве случаев подобное действие воспринимается спаммерами как сигнал к началу массового завала рекламой, поскольку вы своими действиями ясно подтверждаете, что ваш ящик существует, и вы к тому же читаете подобные сообщения;

– и уж ни в коем случае не шлите ответный спам. Возможно, вы неправильно определили адресата или просто спутали "мусор" с одной из рассылок, на которые вы, возможно, подписаны. Ваши действия спаммеров не перевоспитают, а ваш провайдер может вас и наказать.

Если же пассивные методы защиты не приносят должного успеха, пора занимать активную позицию. Чтобы вы могли вести эффективную борьбу против спаммера, необходимо выяснить следующие составляющие:

– что рекламирует спаммер;

– через какого провайдера идет рассылка спама;

– настоящий электронный ящик спаммера.

Линию обороны можно организовать на базе вашего же провайдера. В практике веба существуют так называемые "black lists" – списки черных адресов, куда провайдеры, а также антиспаммерские организации (например, проект Антиспам.ру www.anti-spam.ru) заносят спаммеров, их сообщения уничтожаются еще до поступления в ваш почтовый ящик на сервере.

На этом позвольте откланяться. Мне хочется верить, что вывод вы сделаете правильный и поймете, что спам казнить, нельзя помиловать! ■

### Сетевая помощь

Существует целый ряд программных продуктов, позволяющих самому производить фильтрацию сообщений на базе почтовой программы во время чтения списка сообщений. Данному софту посвящена статья, которую вы найдете на следующем развороте, а напоследок предлагаю линки на ресурсы, посвященные спаму и борьбе с ним:

- www.user.cityline.ru:8081/~uptoroad - персональная страница Михаила Кононенко, посвященная способам борьбы со спамом;
- phpclub.unet.ru/p/list.php3?num=5 - форум, открытый на сервере Клуба разработчиков PHP, в котором обсуждаются вопросы борьбы со спамом и прочие неприятности нежданных почтовых сообщений;
- spam.abuse.net/spam/tools - последние технологии и способы борьбы со спамом;
- nospammers.narod.ru - несколько способов защиты от спаммеров, чтение заголовков писем, черный список спаммеров;
- stopspam.chat.ru - актуальная информация: как спаммер делает деньги за наш счет;
- www.jmls.edu/cyber/cases/spam.html - судебные дела против спаммеров. Большое количество описаний реальных судебных дел, размещенное на сервере Юридической Школы Джона Маршалла (США);
- www.cause.org - CAUSE - коалиция против нежелательной коммерческой электронной почты (Coalition Against Unsolicited Commercial Email).



**Сергей Уваров**
**sergei_uvarov@mail.ru**

# Как не вСПАМинать...

## Программа Mailbox Filter

Между прочим, столкновение лбами двух случайностей - самое верное средство решить какую-нибудь изъедающую мозговое пространство проблему. Знаете, вот так вот бывает: сидишь, мучаешься, и так проблему крутишь, и сяк - в разные стороны, а она не решается, и все тут, ни в какую. Недавно, например, у меня вообще клин клином вышибся - и такое, оказывается, бывает.

А проблема простая (потому что всем известная) и сложная (потому что мало кто знает, как ее решить хотя бы наполовину). Знаете ли (да, знаете, конечно), когда на восемьдесят-девяносто процентов электронная корреспонденция состоит из спама да рекламных объявлений, зубы не то что скрипеть начнут, а того и гляди - сотрутся в мелкий порошок. Что обычно делаешь в таких случаях? Быстренько проводишь рекогносцировку на электронной местности каждого сообщения, а то и вовсе его не проглядываешь, когда уже по заголовку собственный внутренний мозговой фильтр, заточенный под электронную переписку, определяет со стопроцентной вероятностью, что по почтовым рельсам только что спустили мусор. Если темы письма "Экономика и стриптиз" или "Высококачественные окна из ПВХ и дерева", или "Проведите осень с...", или "Это не спам" вас ни о чем не заставляют задуматься и больше того - именно эти письма вы и ожидали увидеть в своем электронном почтовом ящике, можете смело переворачивать пару страниц и читать следующую статью. А мы продолжим наши рассуждения.

Ну, так вот, про клин. Как-то, когда ваш покорный исследователь, привычно удаляя из ящика спам, в очередной раз занес руку над клавишей Delete, внимание его привлекло одно сообщение, смысл которого по прочтении дошел не сразу, но дойдя, моментально усвоился, вследствие чего у него зажглась яркая красная лампочка в какой-то там половине мозга: "Срочно проникнуться идеей, исследовать, получить результаты и записать". В письме, которое по сути своей тоже можно считать спамом, однако спамом весьма, как оказалось, полезным, было сказано, что изобрели, дескать, чудесное средство для борьбы с рекламными сообщениями, ежеминутно сваливающимися в почтовые ящики пользователей. И отнюдь это не block- или black-листы, хорошо знакомые тем, кто хотя бы один раз пытался прекратить грязевой рекламный поток, а совсем другая идея, совершенно иной подход к проблеме. Оп-ля-ля! Здесь мне для начала придется изложить эту идею, для того чтобы принципы работы антиспамного продукта стали вам яснее стеклого трезвышка.

### О чем нам поведали заокеанские братья

Начнем с того, что людям сведущим стопроцентно срабатывающий в нашем случае эликсир известен только один - вообще не пользоваться электронной почтой. Это правило для нас неприемлемо, так что сразу отбрасываем его за ненадобностью. Второй и наиболее часто используемый способ уже известен вам на примере статьи, предваряющей в журнале данный материал. Правда, так называемые Block-lists и Rules (стоп-листы и правила) хоть и приносят существенную пользу, но, пожалуй, при ближайшем ознакомлении с технологией их работы создается впечатление, что тебя вооружили швейцарским ножиком супротив танковой дивизии. Ну, потому что швейцарские ножики, конечно же, затейливые и сложносочиненные инструменты, однако же тяжелая артиллерия, с которой поток спама и можно сравнить, "захлебнет" такую атаку - на раз, два, три. Но главное, опять-таки, заключается не в этом или не столько в этом. Главное - в том, что в силу своей популярности и популяризации стоп-листы и правила заточены под чьи угодно, чужие, нужды, но только не под ваши. Где у вас гарантия того, что та информация, которую создатели стоп-листа посчитали нулевой для ознакомления, является бесполезной и для вас лично? Вы уверены в том, что, заблокировав по чьей-то "кальке" входящую корреспонденцию, вы получите все информативно важные для вас письма? Основная мысль такая: то, что не хотят видеть в своем ящике другие, не обязательно значит, что это не хотите видеть в своем ящике именно вы - лично.

Продолжая логическую цепочку, заметим, что в основной своей массе средства для борьбы со спамом (стоп-листы и правила или программные продукты, ими оснащенные) ориентированы именно на вышеозначенное понятие: вы не хотите видеть это, и с нашей помощью вы это не увидите. А парадоксто заключается в том, что вы обязательно должны это **увидеть**, чтобы понять, что **видеть** этого **не хотите**. И где логика? Кроме того, в группу риска (то бишь, в кандидаты на удаление) попадают нужные письма, которые вы заставили строиться по ранжиру вместе с предполагаемыми рекламными неликвидами. Например, вы задали роботу удалять все письма, в заголовках которых содержится слово "free". Да, с free porno, free discount, free membership и даже free Willy все предельно ясно - долой их. Ну а ежели, допустим, ваша пассия решила или решил соригинальничать и озаглавила письмо в вопросительной англоязычной форме: "Free tonight?" - тем самым пытаясь заинтересовать вас на предмет посещения культурного мероприятия или пригласить домой на стаканчик глинтвейна? А вы благодаря собственноручно заданным правилам или же автоматически заданным программой правилам попросту минимум игнорируете,

#### Email Express

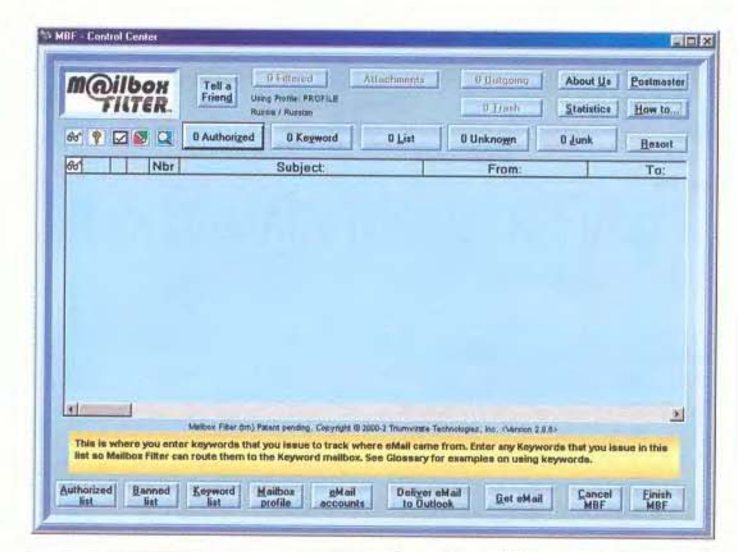
"Экспрессивная" программа (www.privacylabs.net/EmailExpress) - типичный представитель антиспамового софта. Достаточно знаменитый и раскрученный продукт. Проверяет заголовки писем, сверяясь с realtime-стоп-листами и так называемыми RBL - Realtime Blackhole List, которые содержат информацию (IP-адреса) об открытых почтовых серверах (open relay), их используют спаммеры, чтобы забрасывать вас рекламной ересью. Открытый почтовый сервер обычно администрируется кое-как и позволяет отправлять почту неконтролируемому контингенту пользователей, поэтому у спаммеров есть возможность использовать их для массовых рассылок. Email Express использует два фильтра. Первый состоит из списка стандартных слов и фраз, используемых спаммерами. Метод работы второго основан на нахождении каких-то слов рядом с определенными словами и на основе обработанной информации - отсекании таких сообщений. Например, сравните три фразы: "To unsubscribe please reply to 'unsubscribe@here.com'", "To unsubscribe, then reply to this message", "Hit the reply button to unsubscribe to this automated mailing". "Unsubscribe" рядом с "reply" указывают на то, что это спам. Говорят, помогает. Программа бесплатна.

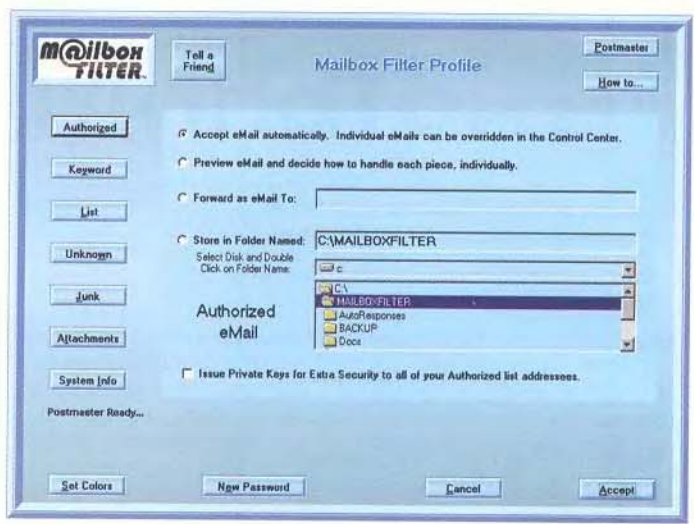
## Возможности продуктов

| | Mailbox Filter | Spam Killer, Mail Washer, Spam Eater Pro | Junk Spy | Say No To Spam, Email Express | SpamBurner | Spam Detective | Ihate Spam |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Поддержка нескольких почтовых ящиков, постоянная фильтрация сообщений, старт при загрузке системы | + | + | + | + | + | + | + |
| Поддержка всех POP3-почтовых клиентов: Outlook Express, Outlook, Eudora, Netscape, Incredimail и других | + | + | + | + | + | + | - |
| Возможность создания автоматического ответа спаммерам | + | + | + | - | + | - | - |
| Автоматическое удаление нежелательных сообщений | + | + | | | + | + | - |
| Работает как почтовый сервер между почтовым клиентом и ISP | + | - | + | + | - | - | - |
| Включена опция Safe Filtering для обнаружения и удаления потенциально опасных скриптов, содержащихся в HTML-сообщениях | + | - | - | - | + | - | - |
| Совместима с популярными антивирусными программами, такими как Norton Antivirus, McAfee и другими | + | - | + | - | - | - | + |
| Поддерживает веб-почту: MSN, Hotmail и Yahoo | + | - | - | - | - | - | - |
| Стопроцентная гарантия удаления спама | + | - | - | - | - | - | - |
| Не требует комплексных правил для фильтрации спама | + | - | - | - | - | - | - |
| Не требует использования списков стоп-листов | + | - | - | - | - | - | - |
| Не требует обновления антисмап-списков | + | - | - | - | - | - | - |
| Не требует обновления антивирусной базы, чтобы избавлять вас от вирусов, поскольку использует иную технологию, нежели антивирусные программы | + | - | - | - | - | - | - |
| Автоматическая поддержка опций принятия, отклонения, пересылки сообщений плюс возможность использования Wild Card для персональной тонкой настройки | + | - | - | - | - | - | - |
| Иерархический процесс фильтрации сообщений - без правил, стоп-листов или обновлений фильтров | + | - | - | - | - | - | - |
| Возможность безопасного хранения "мусора" в течение десяти лет. При этом пересылать сообщения не требуется | + | - | - | - | - | - | - |
| Опция предпросмотра текстовых и HTML-сообщений - отправка, распечатка, принятие, отклонение, пересылка и хранение | + | - | - | - | - | - | - |
| Автоматическая поддержка импорта и экспорта для создания списков авторизации и списков запрета | + | - | - | - | - | - | - |
| Единовременная рассылка сообщений всем адресатам, находящимся в списке авторизации (с помощью системы Global Message) | + | - | - | - | - | - | - |
| Автоматическая поддержка "секретных" ключевых слов для защиты переписки | + | - | - | - | - | - | - |
| Сортировка почты с нескольких аккаунтов с выставлением приоритетности: от самых важных корреспонденций до спама | + | - | - | - | - | - | - |
| Опция Private Key автоматически обеспечивает максимальную защиту переписки | + | - | - | - | - | - | - |

а максимум – проворониваете это событие со всеми вытекающими отсюда последствиями: от недоумения до смертельной обиды корреспондента. Этот маленький пример опять заставляет нас сконцентрироваться на проблеме совсем по другому, и то, чем мы руководствовались до этого момента, отбросить в сторону: как **получать** в электронный почтовый ящик то, что мы **хотим**, а не **избавляться** от того, что мы **не хотим**.

Кстати, это показательный пример основ человеческой психологии, внутреннего устройства индивида: каждый человек более-менее четко знает, чего он хочет, этого "чего-то" существенно меньше, и в нем запутаться практически невозможно, а вот запутаться в том, чего не хочешь, – элементарно просто. Первый способ мышления легко позволяет нам расставлять акценты: выставлять для каждого желания приоритеты – это я хочу сделать в первую очередь, а вот это – во вторую, третью, пятую, десятую. Например, когда мы не используем каких-то специальных средств для сортировки почтовых сообщений, мы автоматически определяем для себя важность каждого письма: это можно и нужно (!) прочитать сейчас, а вот это – потом. В мире компьютеров такой способ называется Hierarchical Process (иерархический процесс), он основан на организации элементов по важности, составлению какого-либо списка, например, по степени значимости и вам, людям околокомпьютерным, должен быть хорошо знаком. Вот как раз на методе Positive




## Inbox Protector

Надстройка (www.inboxprotector.com) для почтового клиента Microsoft Outlook 2000 / XP и почтового клиента Outlook Express. Автоматически сканирует входящую корреспонденцию и помещает подозрительные сообщения в созданную заранее папку JunkMail для последующей инспекции. Легко настраивается (Settings), спам раскладывается по группам (Casino Ads, Adults Content, Make Money, Free Products), для каждой из них задается уровень: если вы любите читать информацию о казино, даже спам, смело двигайте ползунок на Minimum, а если ненавидите рекламу халявы, то устанавливайте ползунок на Maximum.
В программе предусмотрена возможность создания так называемого белого списка (White List), куда помещаются разрешенные электронные адреса, она работает с MSN и AOL и имеет опциональное решение для полной очистки папки, где хранится мусор, который вы получили - кнопка Clean Folder.
После инсталляции плагина компьютер нужно перезагрузить, а потом просто запустить почтовый клиент, Inbox Protector "подцепится" автоматически.
Как и все, имеющее тесную связь с Microsoft, плагин просит заплатить за него немножко, всего-то $29,95.

Acceptance Hierarchical Process и основана работа программного продукта, который сегодня попался нам в руки. Называется он Mailbox Filter (6,2 Мб, $67) и состряпан компанией Triumvirate Technologies (www.mailboxfilter.com). Для начала посмотрите на таблицу характеристик, из которой становится ясно, какие преимущества имеет данный продукт относительно остального антиспамного софта.

### Как работает

Скриншот главного окна программы где-то тут перед вами, так что, периодически сверяясь с ним и читая этот краткий FAQ, вы сможете понять основные принципы работы Mailbox Filter, а также назначение каждой кнопки. Мудреного тут ничего нет, так что приступим к делу, помолясь.

Главное окно программы также называется Центром Управления (Control Center), здесь вы будете назначать все действия Mailbox Filter и задавать разнообразные установки. При наведении на любой элемент, расположенный в Центре Управления (ЦУ), мышиного курсора вы получите краткую справку о его назначении. Вот смотрите, на самой верхотуре - пять кнопок: Authorized, Keyword, List, Unknown и Junk. Также каждой из кнопок присвоено числовое значение, и объясняется это довольно просто: сортировка входящих сообщений по пяти признакам и количество сообщений в каждом контейнере. Authorized отображает, сколько сообщений авторизованных (включенных в список авторизации) корреспондентов "упало" в ваш ящик; Keyword - в этот контейнер сваливается вся почта, сортированная по ключевым словам, email-адресам и именам доменов, которые вы предварительно задали программе как положительные; List - здесь складируются письма, которые прислали вам как копии, но без вложенных файлов (CC или Carbon Copy - от англ. - "копирка": если Mailbox Filter не отнес сообщение к классу junk-мыло, и письмо не имеет аттачментов, то оно сваливается именно в этот контейнер); Unknown - склад подозрительных писем, которые адресованы именно вам (ориентирование на "To") и имеют вложенные файлы; Junk - место для мусора (анекдот ни при чем) и временный склад для писем, которые не прошли тест на авторизацию, ключевые слова и собственный junk-тест программы.

После сортировки сообщений по контейнерам к ним (сообщениям) можно применять следующие правила: Accept (принять), Reject (отклонить), Forward (переслать), Store (расположить), Undecided (если вкратце, то "не понятно, что с этим делать, так что пока подождем"). По умолчанию настройки такие: контейнерам Authorized и Keyword соответствует правило Accept, контейнеры List, Unknown и Junk подчинены правилу Undecided. Перенастроить по своему вкусу умолчальные установки можно в Mailbox Profiles.

Продолжим исследовать элементы Центра Управления. Внизу мы видим вот что:

Authorized List - здесь вводятся e-mail-адреса авторизованных корреспондентов;

Banned List - здесь располагается список запрещенных вами email-адресов;

Keyword List - список ключевых слов (keywords);

Mailbox Profile - общие установки программы;

eMail Accounts - список активных почтовых ящиков, с которых поступает входящая корреспонденция;

Deliver Mail (в скобках ссылка на используемый вами почтовый клиент) - отвечает за перенаправление принятых сообщений в ваш почтовый клиент;

Get Mail - понятное дело - покорный исполнитель задачи сбора почтовых сообщений;

Cancel - отменить задачу;

Finish - полный конец всем запущенным процессам;

Trash - здесь можно посмотреть список сообщений, которые программа отклонила;

Filtered - список сообщений, которые прошли фильтрацию, но еще не отправлены.

Теперь, когда мы поняли, за что отвечает каждый из представленных элементов, попробуем настроить Mailbox Filter на прием сообщений. Для этого нам понадобится прописать данные об аккаунте или аккаунтах. Удобно то, что это можно сделать на автомате, то есть импортировать данные из почтового клиента. Кликаем на кнопке eMail Accounts и выбираем Import from, далее вводим пароль. Готово.

Если не получилось, значит, в почтовом клиенте либо не прописан аккаунт, либо почтовый клиент, импорт данных из которого вы выбрали в Mailbox Filter, не является используемой по умолчанию программой для приема почты. Поправьте, где необходимо. Здесь же, в eMail Accounts прописываются все аккаунты, которые вы используете.

Все отклоненные сообщения, как уже указывалось выше, помещаются в контейнер Trash

(или Trash Box). Функции контейнера напоминают функции стандартной Корзины Windows, поскольку все помещенные туда сообщения как бы удалены, но их очень легко можно восстановить. Хранятся они в виде текстовых файлов. Чтобы восстановить мусор, который вам таковым не показался, нужно кликнуть на кнопке Trash в Центре Управления, найти в списке нужное сообщение и запомнить его номер, после чего закрыть Mailbox Filter и, запустив Windows Explorer, на диске C отыскать папку программы, в ней папку Mail, в ней, в свою очередь, папку Profile, в которой и содержится папка Trash. Найдя там объект, его нужно перетащить в папку Profile, затем запустить Mailbox Filter и поискать его в контейнере Junk. Объекту будет присвоен статус отклоненного (Rejected), однако при желании вы можете назначить его в Accept, тем самым задав положительный акцент, и перенаправить в почтовый клиент.

## Как побороть файрволлы и антивирусы

Очень просто, в случае если работе Mailbox Filter препятствует файрволл, его нужно правильно сконфигурировать. Например, если на вашей машине установлен Zone Alarm, нужно разрешить доступ к Сети C3.exe, C3SetupC.exe и C3Pop3. В сетке, где используется прокси, нужно разрешить доступ к порту 110 и порту 25, а затем перезапустить Mailbox Filter.

Препятствовать нормальной работе программы может и антивирус, который входит в поставку файрволла. Например, Norton Antivirus, если вы используете NIS. В файле помощи Mailbox Filter есть подробное описание решения проблем с каждой версией этого антивируса, и вы можете это прочитать. Я расскажу, что можно сделать, на примере одной из версий – 2000. Закройте почтовый клиент, если он запущен, откройте Norton Antivirus, кликните на закладке Options, далее Email Protection, уберите всю маркировку в Protected eMail clients и снимите галку в Enable eMail protection. При выполнении задачи фильтрации сообщений Mailbox Filter проверяет их и на вирусы, именно поэтому она помещает определенные вложения на карантин. Так что не нужно волноваться о снятии защиты.

## Итого: мы сами задаем правила

Итак, закрепим пройденное, а заодно выявим то, что упустили в процессе кнопкоисследования из вида.

Первое. Mailbox Filter работает по иным принципам, нежели созданные до этого времени антиспамовые программы. Против их бесконечных списков слов и фраз, то бишь правил и стоп-листов, программа ставит авторизованный доступ к вашему почтовому клиенту, точнее складирует туда только то, что вы разрешаете самостоятельно, задаете авторизацию для определенных e-mail-адресов и раздаете желательным корреспондентам специальные keywords. Mailbox Filter служит буфером между вашим ISP и почтовым клиентом, только отсортировав почтовые сообщения и выявив их положительный статус, программа перенаправляет их в почтовый клиент, также безжалостно расправляясь с потенциально опасными вложениями в письмах и защищая ваш компьютер от автоматически открываемых файлов.

Второе. Не нужно беспокоиться о том, что кто-то, кого вы не включили в список авторизации, послав вам письмо, останется с носом и без ответа. Такие письма Mailbox Filter складирует в специальный контейнер (Unknown), с тем, чтобы вы задали статус для этих писем, воспользовавшись безопасной опцией предпросмотра.

Третье. Вы можете быть уверены в том, что важные для вас сообщения не пропадут и не будут классифицированы как junk-сообщения. В принципе, это может произойти в том случае, если адрес, с которого было послано сообщение, почил в бозе (известно, что спаммеры любят пользоваться "инвалидами" – invalid email address, однако не исключается, что письмо, которое вы ждете, послано с адреса, который через некоторое время издыхает, и может быть приравнено к спаму). Защита и от такой оказии в Mailbox Filter предусмотрена. Если письмо послано с недействующего адреса, данные в поле FROM: и заголовок письма совпадают (тоже излюбленный спаммерский способ), данные в TO: и CC: отсутствуют – это однозначно спам. Но если вы знаете, что почтовый сервер корреспондента постоянно барахлит, и адрес может быть признан программой "инвалидом", вы всегда сможете найти такое письмо в соответствующей мусорной папке Mailbox Filter, воспользоваться опцией предпросмотра и задать авторизацию для такого горе-корреспондента. Повторяю еще раз: задать самостоятельно, а не полагаться на стоп-лист или правило.

Четвертое. Если вы не хотите получать письма с определенных почтовых адресов, просто возьмите и запретите (сами!) их получение. Воспользуйтесь опцией добавления запрещенных адресов или имен доменов в программе – Banned List. Все письма, чьи адреса содержатся в этом списке, будут незамедлительно удалены программой, складированы в определенное место, которое вы укажете, или перенаправлены, например, в специальную организацию по борьбе со спамом, ежели вы настолько рьяно относитесь к этому тонкому вопросу.

Пятое. Не нужно опасаться того, что спаммеры воспользуются адресом (например, обнаружат его в Сети), который находится в вашем списке авторизации, а поскольку он автоматически помечен вами как Accepted, вы будете получать спам. Во-первых, спаммерам нужно будет подделать данные в поле FROM: (а их знать они не могут) и в поле TO:, нужно знать ваш почтовый адрес и адрес, который помещен вами в список авторизации. Вы и ваш корреспондент – безымянные человечки для спаммеров, так что верную информацию они все равно использовать не смогут. А вы можете воспользоваться ключевыми словами, чтобы еще больше защитить свою переписку. Кроме того, при помещении данных об определенном корреспонденте в список авторизации Mailbox Filter присваивает специальный ключ доступа, который генерируется программой автоматически.

Вот такая вот альтернативная программа, которая не пытается решить все за вас, ориентируясь на чьи-то чужие предпочтения, а только на ваши. Вы получаете только ту почту, которую хотите получать, а не избавляетесь от той, которую получать не хотите. Первое осуществить гораздо легче. А вниманию тех, кто не согласен с подобной технологией борьбы со спамом, – традиционные программы (см. врезки). No pasaran! ■

## Spam Buster

Твердый середнячок (www.contactplus.com), в поставку которого изначально включен лист 15 000 известных спам-адресов. Для проверки можно задавать до 12 почтовых ящиков.
При первом запуске утилита сама определяет данные POP-сервера, находит почтовый клиент. Сообщения фильтруются по теме письма (subject), заголовкам (headers), имени отправителя (senders), размеру (size). На закладке исключений (Exceptions) можно создать правила для сообщений, которые ни в коем случае удалять нельзя. Программа использует примерно сто пятьдесят текстовых шаблонов для фильтрации и стоп-лист с многими тысячами адресов спаммеров и доменных имен.
Для включения уже известных вам спам-адресов в список в Spam Buster предусмотрена закладка Black List. Есть опция Valid Domains, используя которую программа проверяет правильность написания имени домена в поле Reply To и в поле Sender. Если проверяемое имя домена не является действующим, пришедшее сообщение уничтожается. От удаления правильных писем спасет склад мусора и опция предпросмотра. Также программа за $19,99 оснащена возможностью ведения статистики работы почты (объем траффика, число удаленных сообщений, горячая десятка самых надоедливых спаммеров и плохих доменов).



**Torn**
**torn1970@mail.ru**

# Библиотека в кармане

## Читаем книги на КПК

### Библиотеки

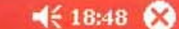
Только герои Рея Бредбери из рассказа "451 градус по Фаренгейту" хранили романы в себе. Нормальные же люди составляют библиотеки. У каждого есть своя библиотека - те книги, которые человек читал, помнит, цитирует. Некоторые по старинке собирают бумажные книги, ставят их в шкафы и потом с гордостью показывают запылившиеся или не очень фолианты знакомым. Продвинутые перцы коллекционируют сегодня электронные книги и создают онлайновые библиотеки.
В Сети расплодилось множество таких коллекций. По мнению ряда экспертов, едва ли не каждый сотый пользователь, имеющий собственный сайт, стремится создать в его рамках личное собрание сочинений любимых авторов. Самым древним и известным по праву считается "Библиотека Максима Мошкова" (www.lib.ru).

С детства меня завораживали огромные отцовские стеллажи с книгами. Они были ни больше, ни меньше – сокровищем, семейной реликвией, если хотите. Сначала меня манили только цветные корешки, сортированные и расставленные строго по собраниям сочинений томов. Выбирать можно было любой – хоть пестрый, как попугай, роман Киплинга, хоть строго затянутый, словно в крокодиловую кожу, роман Льва Толстого. И помню, я очень расстроился, когда, кроме портретов бородатых и усатых дядек, не нашел там ни одной картинки.

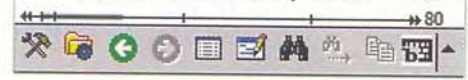
Много лет спустя, когда пришла любовь к печатному слову, открылась новая ценность сокровища. Полюбил истории, доселе прятавшиеся за корешками книг. Стало не важно, что отважный "Айвенго" сэра Вальтера Скотта или "Белый клык" Джека Лондона оказались в розовом и сиреневом по-девичьи переплетах. Картинки, да что там картинки, целые фильмы прокручивались передо мной во время чтения. Их рисовало воображение.

Потом были учеба в университете, переезды. Забрать с собой библиотеку и таскать ее повсюду за собой я не мог. Потом начал собирать свою собственную коллекцию, но почти сразу бросил эту затею – у меня появился доступ в интернет. К тому времени в Сети уже существовали обширнейшие собрания сочинений писателей. Для того чтобы прочитать любую из книг, достаточно было "залить" ее на свой комп или читать прямо в онлайне любое произведение. Это было непривычно, привлекательно, но не всегда удобно. Так как электронные книги можно было читать, лишь уткнувшись в монитор и не вставая с кресла перед компьютером. К тому же, быстро уставали глаза. Для путешествий, дороги и "отпускных" чтений такой вариант никак не подходил.

Настоящий прорыв случился тогда, когда в мои руки попала для тестирования первая Cassiopea E-125. На ней уже стоял привычный для Windows 98 набор программ с приятным для того времени дополнением MS Reader. (www.microsoft.com/reader). Эта бесплатная програмка, что не характерно для "Майкрософта", тогда только появилась на больших компьютерах. Она понимала файлы в своем уникальном формате с расширением lit, который получался при компиляции любого текста с помощью специального плагина, встраивавшегося в Word. В отличие от аналогичных разработок, старавшихся подражать двухстраничному "интерфейсу" раскрытой книги, "ридер" представлял лишь одну. И правильно. Ведь нормальный человек (не свихнувшийся гений) одномоментно не читает по две-три страницы. Зато ее, как и обычную книгу, можно было листать, а не просматривать скроллингом, как в "ворде". Программа позволяла и позволяет делать закладки, снабжать странички собственными рисунками и примечаниями, запоминает последнюю прочитанную страницу и умеет делать еще массу всяких полезностей. Особенно пришелся по вкусу толковый словарь "Pocket Dictionary", после загрузки которого в английских текстах парой кликов можно посмотреть значение любого незнакомого слова. Те же особенности одностраничного представления текста сохранились и у карманного варианта MS Reader. Что разумно, так как с экранным местом на КПК и без того всегда напряженка.




ный запах пенных струй.
— Ты кому продал стул? — спросил Остап позванивающим шепотом.
Здесь Паша Эмильевич, обладавший сверхъестественным чутьем, понял, что сейчас его будут бить, может быть, даже ногами.
— Перекупщику, — ответил он.
— Адрес?
— Я его в первый раз в жизни видел.
— Первый раз в жизни?
— Ей-богу.
— Набил бы я тебе рыло, — меч-



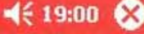




CHAPTER IV. WHAT JOHN RANCE HAD TO TELL.

IT was one o'clock when we left No. 3, Lauriston Gardens. Sherlock Holmes led me to the nearest telegraph office, whence he dispatched a long telegram. He then hailed a cab, and ordered the driver to take us to the address given us by Lestrade.
"There is nothing like first hand evidence," he remarked; "as a




**whence** 1. adv. inter.
1) откуда? (обыкн. from whence?); from whence is he? откуда он?
2) как?; каким образом?;
whence comes it that...? как это получается, что...
2. cj. откуда;
go back whence you came возвращайтесь туда, откуда вы прибыли

**whene'er** поэт. см. whenever

**whenever** 1. adv. разг. когда же;
whenever will you learn? когда же ты выучишь?



Кстати, сейчас корпорация Microsoft работает с компаний Audible – оператором онлайновой библиотеки аудиокниг и других аудиотекстов. По достигнутому уже соглашению, Microsoft интегрирует технологию Audible в свой программный MS Reader. Так что в ближайшее время, видимо, можно будет слушать книжки с помощью "ридера" на КПК. Но это – тема для отдельной публикации.

Единственной проблемой для создания карманной библиотеки для меня, как и для многих пользователей, оставалась русификация. Шрифты, читающиеся на большом компьютере, на покете упрямо вылезали квадратиками. Камнем преткновения оказался шрифт Frutiger Linotype, у которого кириллических символов не оказалось. Покопавшись в интернете, я нашел от этой болезни лекарство – замену шрифта. Подробная инструкция о том, как это сделать, выложена, к примеру, здесь – www.hdvd.org/read_ppc.htm.

Препятствия были позади. Отныне книги я мог читать где угодно и когда угодно. Даже неожиданное отключение света в салоне электрички, когда большинство пассажиров со вздохом закрывали свои бумажные "покеты", не мешало мне отследить путанные судьбы героев детективных историй. (Почему-то именно с них началось формирование "карманной библиотеки".) У экранов современных Pocket PC ровная подсветка, которая позволяет работать с ними даже в кромешной тьме. Помню, позже удивился, как много книг удалось прочесть именно в дороге, в отпусках и в очередях. А что зря терять время?

За счет малого размера lit-файлов – в среднем 250 килобайт – на "каське" постоянно держу обновляющуюся коллекцию из 20-30 книжек. Большая же личная библиотека из того, что "сливалось" годами, хранится на втором жестком диске домашнего компьютера. Из онлайновых библиотек примером может служить библиотека Мухомора (lit.km.ru). Здесь собраны как школьные, институтские программные произведения, начиная с отечественной классики, так и легкое чтиво. Последние детективы российских и зарубежных авторов. До недавнего времени она регулярно, едва ли не раз в неделю пополнялась новыми книжками но, к сожалению, последние месяцы собрание выглядит заброшенным.

Эволюция же не стояла на месте. Хозяева онлайновых библиотек стремились сократить объемы скачиваемых с их сайтов материалов – траффик халявный ведь до сих пор не у всех в наличии. Самым популярным решением стало решение о публикации материалов в xml-формате. Такой текст весил гораздо меньше и был сравним по объему с обычной html-страничкой. При помощи небольшой программки, XmlLit, которую можно скачать с сайта библиотеки того же Мухомора, xml-файл конвертировался уже на компьютере пользователя влет.

Но нет предела совершенству. В тот момент, когда казалось, что ничего логичнее и правильнее MS Reader создать нельзя, появилась альтернативная программка, заточенная именно под чтение книг на КПК – Haali Reader (haali.cs.msu.ru/pocketpc). А вместе с ней и новый формат для хранения книг – fb2. Он оказался более компактным. Для многих только это качество стало решающим фактором перехода на Haali Reader. Мне же понравилось другое. А именно. Haali Reader позволяет вертеть страницу книги как угодно на экране КПК. Можно читать текст, поворачивая его на 90 градусов вправо и влево или даже на 180 градусов. Было бы желание. Один приятель безоговорочно выбрал именно эту программу, так как ему приятнее читать книги в горизонтальной, а не вертикальной развертке. Мне же по душе газетные столбцы. Во-первых, читается быстрее и легче, глаз ловит строку целиком, а потом колесико скроллинга, использующееся для перелистывания страниц, расположено удобно – прямо под большим пальцем левой руки. В горизонтальном варианте остается только лишь джойстик. Кстати, имейте в виду, что при изменении ориентации страницы соответственно меняется и ориентация джойстика.

Влет – прямо при чтении: под внешнее освещение или настроение очередного романа в Haali Reader можно поменять цвет шрифта, задать его размер. Именно задать, а не выбрать один из трех (мелкий, средний, крупный), как в MS Reader. Программа поддерживает поиск по тексту. Поскольку в основе ее лежит документ в формате XML, она отражает содержание томов по частям и главам. Кликнув стилосом по любому пункту оглавления, попадаешь в нужный раздел. Для удобства навигации здесь предусмотрена и нижняя полоса прокрутки. Haali Reader, что приятно, поддерживает любое количество пользовательских словарей. И, наконец, двойной клик по любому пустому участку на странице электронной книги включает полноэкранный режим. Страница расширяется, захватывая даже область Navigation bar, так что работает каждый пиксель.

Не менее увлекательным, чем, собственно, чтение, мне показалось создание собственных книг из готовых текстов. Ведь случается порой так, что сам текст уже есть, а в правильный формат его никто не конвертировал. Так произошло, к примеру, с "Гарри Поттером". Еще до того, как начался бум и вырос спрос на книжки Джоанны Роулинг, сайты многочисленных фэнов выкладывали на суд широкой публики ее произведения в txt- или doc-форматах буквально по главам. Собрать части в один роман было не сложно. А вот читать на КПК в сыром виде оказалось неудобно. Перевод в lit из Word также оказался простым, но отнюдь не лучшим способом. Книга стала читаема "ридером", но отсутствие мягких переносов, масса пустот смазывали впечатление. Выручила программка Дмитрия Грибова ClearTXT (www.gribuser.ru/xml/fictionbook) – она перевела произведение в XML – универсальный формат хранения текста. Потом из xml-файла все было корректно преобразовано с помощью программы Марка Липсмана xml2lit (сейчас сайт разработчика закрыт, так что придется искать ее самостоятельно) в нормальную электронную книжку под MS Reader.

В целом не важно, какую программу вы предпочтете для создания и чтения книг, так же как не важно, какого цвета корешки томов в вашей библиотеке. Главное – чтобы чтение было приятным, легким и доставляло удовольствие.

Поскольку оба формата книг для Pocket PC в настоящее время остаются популярными, онлайновые библиотеки все чаще предлагают посетителям выбор и представляют одну и ту же необходимую книгу сразу в двух вариантах для скачивания.

Приятного чтения. ■

## Программы

Чтобы читать электронные книги в Сети на Pocket PC, не нужно специальных знаний. Только желание, доступ к библиотекам и минимальный набор программ. О MS Reader и конкуренте Haali Reader я подробно рассказал в основной части статьи. Но можно читать и с помощью других приложений. Серьезными разработками в этом направлении занимается компания Adobe. Ее продукт - Acrobat Reader для Pocket PC можно бесплатно скачать по адресу www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html.
"Акробат" понимает книги в формате PDF. При этом электронные страницы выглядят также как и их печатный вариант, сохраняется дизайн, шрифтовое оформление издания и точность верстки. Даже редкие и давно не издававшиеся книги пользователи КПК прочтут в том виде, в каком они были напечатаны. Достоинство этой программы и интерфейс, напоминающий обычную книгу. Но есть и недостаток - мало бесплатных коллекций книг в этом формате.
Другой интересной разработкой является программа Mobipocket Reader Pro www.mobipocket.com. На сайте можно скачать ее бесплатную и пробную версию. Она обладает, пожалуй, максимумом достоинств. Кроме того, что доступно в Haali Reader, у Mobipocket есть автоскроллинг, возможность установки произвольных гиперссылок и даже свой собственный режим для просмотра изображений. Однако книги под эту "цацу" тоже платны. Халявы нет.



**Сергей Самойлов**
**pocketpc@samoylov.cc**

# Это мы: в интернете и в жизни

## Updates

### XnView v1.45

◆ perso.wanadoo.fr/pierre.g/download/viewer/XnView-win-full.zip

Отличный бесплатный просмотровщик графических файлов. Если сравнивать XnView со знаменитым ACDSee, последний явно проигрывает почти по всем параметрам. Программа понимает 360 форматов графических файлов! Есть поддержка русского языка. Имеются версии для кучи платформ: MS-DOS Windows 3.x, Windows 9x / Me, Windows NT / 2000 / XP, Atari, BeOS, OS/2, Linux, FreeBSD, Irix mips, Solaris, HP-UX, AIX. XnView поможет вам отредактировать изображение, конвертировать картинку в нужный формат. Есть поддержка плагинов.

### The Bee v1.06 (build 605)

◆ www.avtlab.ru/thebee.zip

Эта маленькая "пчелка" выполняет роль аськи, мэйлера, ньюс-ридера, программы для отправки SMS-сообщений (причем русскими буквами) на сотовые телефоны и программы для создания "подшивок" избранных статей и дайджестов из текстов писем, полученных как самой программой The Bee, так и любой другой (The Bat, Outlook Express и т. д.). The Bee не требует инсталляции, не записывает данные в системные файлы и реестр, не сохраняет промежуточные результаты работы на локальном диске. Это позволяет загружать ее прямо с дискеты.

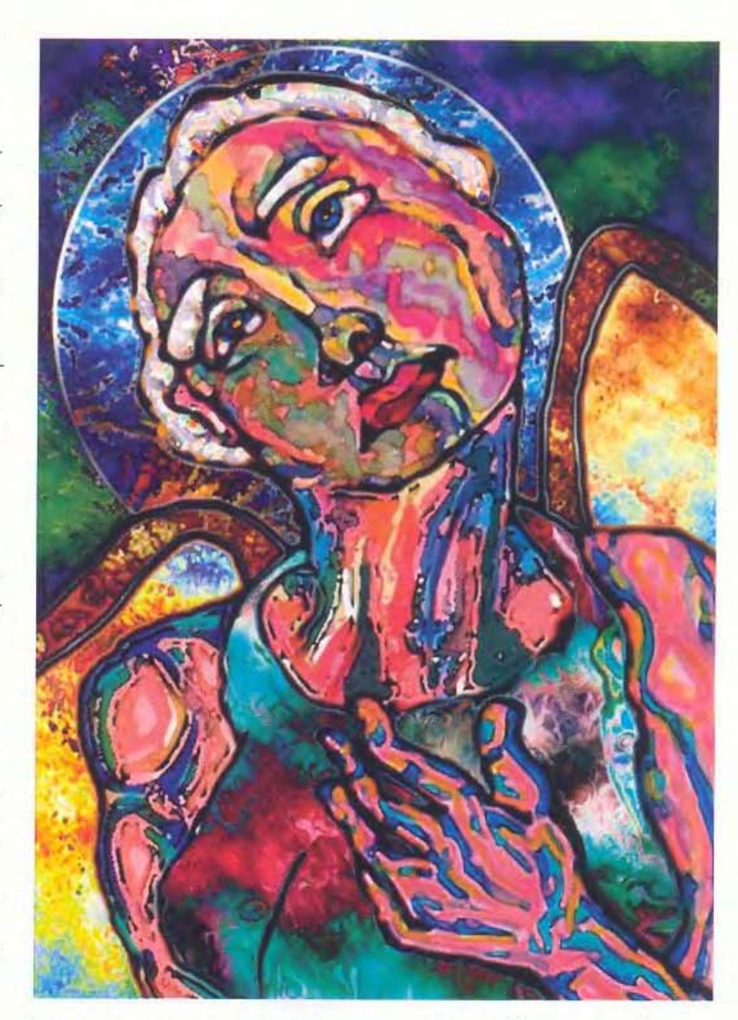


Когда вы будете читать эти строки, страна перестанет скорбить вообще, и только отдельные ее граждане будут нарушать информационное и облачное пространство непередаваемой силы безмолвным воем, как воют только раненые насмерть животные - они будут скорбить, но уже в частности. Они будут молча кричать в своей безысходности, мало понятной нам - остальным, бегущим, едущим, ползущим по окружающей нас трущобе мгновений, уповающих только на себя и еще чуть-чуть на небесного диспетчера. Они потеряли, в первую очередь, себя. Мы еще держимся. Вопрос: до какого момента?

Сегодня ночью на меня смотрит бутылка водки "Алтай" на фоне горного массива - баннер, рекламирующий национальный напиток ровно на том месте, где размещались ссылки на новостной ресурс РБК. Здесь еще несколько дней назад сотни жадно впивающихся глаз пытались найти, ухватить нить, а сотни раздерганных умов пытались осмыслить то, что произошло: почти все они собрались здесь, потому что хроника событий, не фаршированная комментариями - самая взаправдашняя правда на свете. Это наше право на информацию.

Сегодня ночью на меня смотрит Mail.ru - в трауре: непривычные черно-серые тона информационных блоков, несвязное ощущение полосы отчуждения, которая пройдена еще только на четверть - и об этом меньше всего хочется думать. Но право на информацию об этой полосе у нас по-прежнему есть.

Сегодня ночью на меня смотрит баннер, этот информационный квадратик сообщает нам, обалдевшим и осатаневшим от злости: "Он уничтожен", словно пытаясь наконец убедить в том, в чем специальные органы пытались убедить на протяжении энного количества времени. Кто на самом деле этот "он", и не вернется ли этот собирательный образ завтра, не постучится ли в дверь



квартиры, не протиснется ли в вагон метро, не зайдется ли в желтозубом хохоте прямо на улице, выбрав достаточное количество зрителей, чтобы причинить им затем зло? Зловещий баннер словно принуждает поверить - все кончилось. Или только начинается? Что это? Единственная разделительная полоса между реальным прошлым - все было плохо, и, как сейчас кажется, нереальным будущим - все будет хорошо? Сложно быть объективным в такие моменты. Сложно унять тремор, предательски терзающий руки, и трезво оценить ситуацию, не забиться в свою раковину, не начать твердить единственно возможную в таких случаях молитву "только не меня, только не я". Когда-то давно очень неограниченный человек сказал: "Удивительно, как легко люди переносят чужие

ГОСПОДИ, ДАРУЙ МНЕ СИЛУ ИЗМЕНИТЬ ТО, ЧТО Я МОГУ ИЗМЕНИТЬ, СПОКОЙСТВИЕ - ПРИНЯТЬ ТО, ЧТО ИЗМЕНИТЬ НЕ В СИЛАХ, И МУДРОСТЬ - ЧТОБЫ ОТЛИЧИТЬ ОДНО ОТ ДРУГОГО.

страдания". Самое страшное, что он был прав. У нас есть право на такую информацию и выводы на ее основании. Но у каждого они свои – по совести.

Сегодня ночью на меня молча смотрят фотографии с места трагедии: физически покореженные тупым железом тела и духовно покореженные зеркала глаз, отражающие новые точки отсчета в каждой человеческой судьбе, каждого из побывавшего там, где дай Бог, многим из нас не быть. Через год кто-то из них будет праздновать второй день рождения, за других выпьют горькую стопку и вдохнут аромат неживых цветов. У нас нет права на эту информацию, резво галопирующую в интернете, нет права на такую сопричастность к произошедшему.

"Простите", – сказал президент. Электронные СМИ "передернули" – он как будто бы сказал: "Простите за то, что мы вас убили". А в то же время цензуре подверглись многочисленные СМИ, закрыли один косвенный канал, интернет поделили на своих и чужих. Есть ли у НИХ на это право?

Общественный обморок пройдет, возникнут вопросы, на которые не будет ответа. Нас разделят и снова соединят вместе, а паззл все равно не сойдется. Но у нас есть время вспомнить, что Ной построил Ковчег до Потопа, а не после него.

На эту информацию право есть у всех. И только одно мы знаем точно и право на это имеем: нам не забыть, не простить.

В этом выпуске у нас опять одобренные программы CoolProxy и nnCron, как и было обещано в предыдущем номере. Авторов прошу связаться со мной и получить свой значок "Одобрено Upgrade".

## CollProxy

coolproxy.narod.ru

Авторы – **sig11** и **kost**

CoolProxy предназначен для кэширования посещаемых веб-страниц на диске с возможностью последующего просмотра посещенных страниц в оффлайне в прозрачном режиме. Фактически, CoolProxy является обычным прокси-сервером, который хранит на диске посещенные страницы, сохраняя полную структуру сайтов.

CoolProxy работает по протоколу HTTP 1.0/1.1, позволяет вырезать баннеры, счетчики и прочую ненужную информацию. Программа также содержит встроенный веб-сервер и SOCKS v5 хост. Позволяет заказывать страницу, если таковая отсутствует во время просмотра сайта в оффлайне, и автоматически выкачать ее при появлении соединения с интернетом, производит кэширование DNS, имеет свою встроенную звонилку. С CoolProxy может работать неограниченное число пользователей по локальной сети (протокол TCP/IP), при этом каждый пользователь имеет свои индивидуальные настройки. Компьютер, на котором запущена программа CoolProxy, условно является сервером, а все компьютеры, работающие с CoolProxy по локальной сети, – клиентами.

CoolProxy работает с протоколами SMTP и POP3, являясь сервером. Вы можете получать и отправлять письма автоматически при появлении соединения с интернетом, отказавшись от отложенной отправки (папка Outbox), то есть в режиме оффлайна вы можете писать письма, отправлять их на SMTP-сервер CoolProxy, а при появлении соединения с Сетью письма будут автоматически отправлены на внешний SMTP-сервер. В это же время будут приняты письма с внешнего POP3-сервера с учетом черного списка для POP3 (список надоевших вам отправителей, спам, реклама и прочие надоедающие рассылки), а дальше вы примете почту с POP3 CoolProxy в любом режиме (онлайн или оффлайн).

Существует также отдельная версия CoolProxy-client, которая устанавливается отдельно на клиентские компьютеры для работы с одним CoolProxy-сервером по локальной сети. Клиент работает по UDP-протоколу, что позволяет разгрузить локальную сеть (в случае, если бы использовался стандартный TCP) и обеспечить нормальную работу компьютеров с Windows 9x / Me.

CoolProxy разрабатывалась и тестировалась в среде Microsoft Windows NT / 2000 / XP совместно с браузерами Microsoft Internet Explorer 5.x, 6.0, Opera 6.x и Mozilla 1.x.x. Программа работоспособна под управлением Windows 9x / Me, но с некоторыми ограничениями: отсутствует сортировка сайтов в кэше (требует наличия файловой системы NTFS) и невозможность работы программы в качестве "Службы Windows NT". Учтите, обязательно наличие протокола TCP/IP (сервер/клиент).

Примечание: для работы в среде Windows 95 необходим пакет Winsock2 (www.microsoft.com/windows/downloads/bin/W95ws2setup.exe), также необходимо хотя бы одно dialup-соединение (это справедливо и для Windows NT 4.0 Service Pack 3 и выше), иначе будет требоваться библиотека RASAPI32.DLL. Наличие dialup-соединений для Windows 98 / Me, Windows 2000 / NT / XP необязательно (работа с выделенной линией и т. д.).

CoolProxy является многопоточным приложением, каждое соединение с прокси-клиентом обслуживается отдельным потоком. Каждая версия без регистрации работоспособна в течение двух месяцев. По истечении этого срока будет выдано предупреждение и предложение скачать новую версию с официального сайта программы. Данное ограничение сделано с целью пресечения работы со старыми версиями, которые могут содержать серьезные ошибки.

## nnCron

nemtsev.eserv.ru

Автор – **Николай Немцов**

Планировщик системных задач. Помимо традиционной для планировщика способности запускать в указанное время разнообразные программы и "напоминалки", nnCron умеет:

– отображать, скрывать, закрывать, убивать, сворачивать, разворачивать и прятать в системный трей заданные окна, выводить на экран сообщения, работать с клипбордом, файлами и реестром, эмулировать клавиатурный ввод и операции с мышкой, звонить и класть трубку, пищать через системный динамик с заданной продолжительностью и частотой, синхронизировать системное время;

– отслеживать файлы, флаги, окна, процессы, движения мыши, время простоя, клавиатурные шорт-каты, выход в онлайн-оффлайн, появление диска в драйве;

– позволяет использовать в заданиях скриптовые языки VBScript и JScript, регулярные выражения. Может выполнять произвольные программы на языке Форт, расширяется за счет плагинов и т. д.;

– понимает формат cron (UNIX) и управляется с помощью текстовых кронтаб-файлов. Для тех, кто не любит или не умеет работать без GUI, есть и графическая оболочка для "крона", из которой можно удалять, добавлять и редактировать задания, устанавливать напоминалки и т. д.

Для жителей бывшего СССР nnCron бесплатен. ■

## SoftHelp

THE BEST

### NONAGS

◆ www.nonags.com/nonags

Вы устали от того, что программа за бешеные деньги не умеет толком выполнять свои функции? Скачав бесплатную программу и удостоверившись в ее "кривости" или бесполезности, вы не будете жалеть о только что потраченных впустую ста долларах. NONAGS - это огромная коллекция бесплатных программ, проверенных на вирусы, тестированных на баги и классифицированных по рейтингу.

### "Софтодром"

◆ www.softodrom.ru

Один из лучших российских сайтов: линки на разнообразный софт, сопровождаемые краткими описаниями. Можно подписаться на рассылку. Каждую неделю - обзор о творящемся на рынке программного обеспечения.

### PC911

◆ www.pcnineoneone.com

Главная цель сайта - помочь пользователям компьютеров во всем мире грамотным советом. Здесь можно скачать утилиты самой разной направленности, почитать статьи, попросить совета в форуме.

### WebAttack.com

◆ www.webattack.com

Великолепно организованный сайт, на котором представлена богатейшая коллекция бесплатных и платных программ.



Алена Приказчикова
lmf@computery.ru




# И всем хорошо...

## Как support пользуется советами читателей

### DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - наряду с пингвином "модератором" живет зверек "софт-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Если вы недолюбливаете конференции и / или желаете пообщаться с ним "в привате", то милости просим: support@computery.ru.
Пожалуйста, имейте в виду, что для техподдержки используется только этот ящик, но никак не upgrade@computery.ru.
Вопросы по опубликованным в журнале материалам лучше всего задавать авторам оных.



**Сергей Трошин**
**stnvidnoye@mail.ru**

### Про фонарь под глазом

*Хочу на ваш суд представить грабли, на которые я имел неосторожность наступить, и гематома от коих прошла буквально вчера. А грабель будет двое. Первые – касаемо такой вещи как главная загрузочная запись (Master boot record), в дальнейшем MBR. Собственно, MBR тут даже оказалась ни причем. Дело было так: приобрел я себе мать от Gigabyte марки GA-7VR на чипсете VIA KT333. К ней же память PC2700 256 Мб, процессор Athlon XP 1700+, видео GeForce2 MX400 64 Мб. Туда же винт Quantum на 15 Гб, Zip на 100 Мб внутренний, про CD-ROM вообще молчу. Так вот, при запуске "антивируса Касперского" в самом начале, когда запускается "монитор Касперского", система виснет, и ничто ей не поможет, кроме как Reset. Думал, дело в Windows. OK, где там наша XP? Сносим Windows 98, ставим XP. Не легче. Установилось все нормально, только вот при первом запуске вылетает на перезагрузку. И последующие запуски та же картина. Форматируем диск, ставим обратно Windows 98. Ставим драйверы для видео, звука и "Касперского" туда же. Может, на чистой Windows 98 будет работать? Ничего подобного. Отключаем "Касперского" из автозагрузки, пробуем сканировать систему вручную. Ага, виснет на MBR HDD2! Посоветовали переписать эту MBR. Что ж, нам не впервой. Опять сносим "винды", сносим разделы диска при помощи fdisk. Создаем заново, при помощи fdisk /mbr вроде как переписываем эту MBR, ставим "винды", "Касперского"... блин! Та же картина. Значит, дело в железе. Попробовал отключить CD-ROM и Zip, пробуем... работает!!! Значит, или CD-ROM, или Zip. Виноват оказался Zip, который висел на одном шлейфе с винтом. Его-то и цеплял "Касперский", когда обращался к MBR HDD2. Решилось все просто. Недаром мой один знакомый телемастер говорил, что на самом деле причин неисправности может быть только две: замыкание или обрыв. Лезем в свойства системы, находим тот самый Zip и убираем в его свойствах абсолютно все флажки (включая значение IRQ), оставляем только флажок "Съемное устройство" и... вуаля! Работает.*
*А вторые грабли поменьше. У знакомого была проблема с кулером для видео (ASUS GeForce2 MX 16 Мб). Проблема в том, что он первое время работал исправно, а потом начинал чихать, спотыкаться, останавливаться и т. д. Ни чистка, ни замена кулера не помогли. Решилось как всегда все просто. Кулер просто привинтили на небольшие пластиковые шайбы, чтобы он не особо сильно соприкасался с радиатором. Это явление описано в учебниках по физике для начальных классов. Он просто разогревался от радиатора и, соответственно, менялся в размерах, от чего и глючил. Сейчас он чувствует себя хорошо. Гораздо лучше обдувает радиатор и не греется. Также хорошо чувствует себя и мой знакомый. Надеюсь, если кому-то попадутся такие грабли, то у вас уже по крайней мере будет резиновая ручка, которая смягчит удар. :)*
*С уважением, Евгений*

Согласен, такие устройства как Zip-приводы нередко бывают причиной сбоев, а потому при появлении оных необходимо отключать всю периферию, за исключением видеокарты и жесткого диска, чтобы определить, не является ли железо виновником проблемы. А вот для восстановления MBR совсем необязательно сносить Windows – команда `fdisk /mbr` не разрушает информацию на диске (по крайней мере, мне такие случаи не известны). Ну и то, что перегрев различных компонентов системы с вытекающими из него последствиями – одна из основных причин сбоев компьютеров,

также давно известно, однако в вашем случае последствия такого перегрева – изменение габаритов кулера – на редкость оригинальны. Думаю, это стоит взять на заметку.

## Залез в реестр и - готово!

*Привет! Была такая проблема: поставил я себе Windows Me, и после установки оной возникла у меня необходимость выставить шлюз, IP и маску подсети в протоколе TCP/IP для контролера удаленного доступа. Полез туда, и нет там этой вкладки, есть только "Привязка", "Дополнительно", "Конфигурация DNS", а вот шлюза и IP-адреса нету. Решение оказалось довольно простым: следовало просто залезть в реестр и в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\Class\NetTrans найти подраздел, отвечающий за контролер удаленного доступа (опознается он по отсутствию строкового параметра DefaultGateway, при наличии таких строковых параметров IPAddress, IPMask со значениями 0.0.0.0 создаем DefaultGateway), выставляем нужные нам параметры в этих строках. Перегружаем, идем в свойства Сети смотрим наличие данных вкладок и (!!!) заново перенабиваем все значения.*
*Best regards, crazzy.*

К сожалению, у меня почему-то данный трюк не сработал, в связи с чем хочу обратиться к читателям. Получилось ли у вас повторить этот способ восстановления отсутствующих вкладок? Напишите мне, пожалуйста.

## Локальные проблемы локализации

*Здравствуйте, уважаемый Сергей. В номере #30 (68) была описана проблема установки локализованных "Виндов" на компьютер, в то время как нелокализованные становились без проблем. У меня несколько лет назад была похожая проблема, надеюсь, что моя история и опыт, в связи с ней приобретенный, вам помогут. Лет пять назад в Москву завезли партию в то время прогрессивных видеокарточек на чипе Riva 128, я купил такую и заменил на уже стоящую в системе S3. (Систему при этом не переустанавливал, а это была Windows 95 OSR 2 русская версия!) Карточка и дрова от нее установились правильно, все заработало на ура! Неделю спустя по какой-то причине захотел переустановить "винду". Дрова карты после этого ну никак не хотели ставиться. После их установки и последующей перезагрузке системы – черный экран. И чего я только не делал, все равно не мог добиться другого результата. Понес карту обратно продавцам. Там меня удивили, сказав, что никто не может установить эту карту на русские "винды", и что она работает только под нелокализованными, включая NT. На мой случай с установкой и последующей работой в течение недели развели руками.*
*В другой фирме, тоже замученной возвратами этих карт, посоветовали не связываться с родными дровами, а насильно установить дрова от карточки другого производителя, но с тем же чипсетом. Частично удалось установить дрова и настроить систему, но "винда" и карта с "чужаками" глючила ужасно!*
*Решил – будь что будет – и поставил на эту систему снова родные дрова. Дрова стали как влитые. Окрыленный успехом снова переустановил систему, установил чужие дрова, поверх свои и... черный экран.*
*С помощью последующих манипуляций и логики вышел на причину корректной установки дров – ей оказалась НАСТРОЙКА "ВИНДЫ", которую я проводил до установки родных дров. А конкретнее – установка АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА ПО УМОЛЧАНИЮ. А так как при установке русских "виндов" (в отличие от нелокализованных) при загрузке по умолчанию выбирается русский язык, то я у себя на мониторе наблюдал шедевр Малевича до новой переустановки системы.*
*Естественно, после этого я получил работающую с родными дровами видеокарту без всякого вмешательства дров посторонних, а от фирм, пострадавших от такой проблемы уйму любезностей вплоть до приглашения к ним на работу.*
*С уважением, Минеев Дмитрий*

Лично я недолюбливаю локализованные Windows – нередко проблем они вызывают гораздо больше, нежели изучение нескольких десятков английских слов, присутствующих в интерфейсе англоязычной системы. Оптимальный, по моему мнению, вариант – установка пакета MUI, русифицирующего английскую систему совершенно законным способом, однако я встречал его только для Windows XP. ■

### Feedback

Пожалуйста, не забывайте, что каждый отловленный вами системный глюк или глюк программного обеспечения нужен и важен нам и вам - для отчетности. Так что если вы самостоятельно и успешно решили какую-то системную или софтовую проблему, не сочтите за труд написать об этом подробное письмо на stnvidnoye@mail.ru или на support@computery.ru. Так вы прославитесь на всю страну, а также спасете кучу народа от наступания на те же самые грабли. А мы уж постараемся передать ваши мысли всем читателям журнала - в целости и сохранности.

### Так просто хранить апдейты

*Добрый день, Сергей! Я по поводу вопроса о сохранении патчей Windows при ее online-update (soft FAQ #71). В журнале PC Welt за сентябрь 2002-го года приводится для Windows 9x / Me следующий способ (я его применял). Устанавливаем в реестре в ключе Hkey_Local_Machine\Software\Microsoft\Active Setup новый параметр в виде строки с именем "SteppingMode" и значением "Y".*
*Далее, как обычно, проводим автоматическое обновление системы со страницы Microsoft (windowsupdate.microsoft.com). После загрузки выбранных обновлений появится новый диалоговый бокс "Install Engine - Starting Install Phase" с кнопками "OK" и "Cancel". Не отвечая на запрос диалогового бокса, переходим в скрытую папку C:\Program Files\Windowsupdate\Cabs. В этой папке – подпапки с именами в виде номеров. В них содержатся файлы только что загруженных патчей. Эти подпапки надо куда-нибудь скопировать. В дальнейшем можно будет запускать сохраненные файлы патчей многократно или на других компьютерах. Затем можно нажать кнопку Cancel (именно Cancel – кнопка OK сделает то же, но с лишними вопросами, а Cancel отменяет не установку, а пошаговый режим). После этого пойдет установка патчей. Надо отметить, что данный параметр сбрасывается Windows, так что в следующий раз процедуру его установки в "Y" придется повторить.*
*С уважением, Вадим Зельцер*

Отличный совет! Действительно, такой способ сохранения однажды загруженных обновлений Windows – самый удобный и простой из известных мне. Я бы еще добавил, что неплохо было бы создать специальный reg-файл, включающий пошаговый режим, чтобы перед каждым заходом на Windows Update не приходилось открывать редактор реестра. Проще всего это сделать путем экспорта соответствующей ветви реестра: Start > Run > `regedit`, выделяем ветвь `HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Active Setup`, после чего из меню Registry выбираем Export Registry File и сохраняем ветвь (Selected branch). А перед заходом на windowsupdate.microsoft.com запускаем полученный файл.

Редактор раздела: Алена Приказчикова *lmf@computery.ru*

# Компьютеризация, социализация и другие

## Информация везде

Как известно, современное общество определяется как информационное, в отличие от индустриального, каковым оно именовалось до последнего времени. Информация, ее объем, способы ее распространения все в большей степени определяют существование человечества и человека. Чтобы как-то справляться с информационными потоками, создаются соответствующие рабочие места. В США, например, число так называемых работников информационной сферы превышает уже 60% от числа всех работающих, но общей ситуации это вряд ли поможет. Говоря языком компьютера, пользователи, даже самые подготовленные, не в состоянии поглотить и осмыслить информацию, и ее существование лишается всякого смысла. А уж средства распространения и складирования информации усовершенствуются в десятки раз быстрее, чем пользователи успевают с ними освоиться.

О том, что современный мир – мир сверхскоростей – не только в смысле физическом (летаем быстро, иногда быстрее звука; ездим тоже – за шесть часов от Лондона до Сан-Тропе – даже представить страшно; вместо писем, которые по две недели из Рыбногорска в Дураково идут, за тридцать секунд отсылаем-получаем сообщения по мылу и т. д.), но и во всех остальных смыслах (черт его знает, как их назвать скопом) – на разные лады говорили и говорят примерно с середины прошлого века. Двадцатого, кстати, не девятнадцатого. Хотя как-то все же было спокойнее, когда прошлый век был девятнадцатым. Вот уж когда народ не торопился и потому успевал множество таких вещей, которые сейчас доступны только узким специалистам и высоким профессионалам.

Так вот в двадцатом веке впервые раздались причитания по поводу того, что живем мы в век скоростей и обилия информации, что ориентироваться в этом лавинообразном (или лавообразном?) потоке невозможно, что современный человек ничего не успевает не то чтобы пережить, а просто сообразить, и, пожалуй, этими информационными потоками его скоро накроет и расплющит. А потом еще и протаращит.

Информационный бум последнего времени прежде всего сказался на, как это принято сейчас изящно описывать, "подрастающем поколении". У тех, кто постарше, закалка есть, опыт, и они по неизвестным причинам испытывают потребность подумать, а иногда и понять какую-нибудь мысль. Разумеется, не всегда, не часто, но – бывает.

Заметили (может быть, и по себе тоже), что 90% молодых и ранних вообще ничего не знают о том, что было вчера? Не пятьдесят лет назад (путают Первую и Вторую мировые войны), не век назад ("Чехов? Это такой с бородой? Или бритый?"), не десять лет назад ("Чего? пацифистские значки запрещали? Хорош врать-то!"), а вчера. Фильмы (более чем увлекательные), которые вышли в 1990-х, не помнят и знать не хотят, музыку слушают только ту, которую в понедельник по МузТВ крутили, а про "битлов" и Queen с высоты современности судят как о "старье". Цитирую: "Меркьюри? Да вы что?! Вот Алсу – она да, она зажигает!". Защищаются, в общем, от обилия информации, которую переварить не в состоянии ни при каких обстоятельствах, а потому удерживают в голове только то, о чем чаще говорят.

**НАД МИРОМ ВИСИТ МЕГАБИТОВАЯ БОМБА, НЕСЯ УГРОЗУ ИНФОРМАЦИОННОГО ВЗРЫВА. – *СТАНИСЛАВ ЛЕМ***

Заметим, что и качество информации со временем меняется – она становится плоской, как промокашка, она стремительно теряет смысл, она сообщает только о том, что произошло, но молчит о том, почему, зачем, как и что это значит. Осмысление заменяется ярлыками: "культовая группа", "крутой мэн", "прикольный клуб" и проч.

А между тем детишкам предстоит социализироваться. Для тех, кто забыл, что сие значит, напоминаю: социализация – процесс интеграции индивидуума в общество. Попросту говоря, поиск своего места, а заодно поиск жизненных целей, определение приоритетов и т. д. И происходить это может по-разному. Один мой более или менее случайный знакомый, например, достигнув шестнадцати лет отроду и проживая не в племени, затерянном среди пустынь Южной Африки, а в столице нашей родины городе-герое Москве, ничего не знал не только о Петре I, но и – не поверите – об Иисусе Христе! Зато у этого товарища был четкий набор жизненных ценностей и задач: 1) купить крутой мотоцикл, 2) купить крутой джип, 3) каждый вечер – три ящика пива для меня и Димона, 4) снимать телок скока хочешь, 5) чтобы все меня уважали. На вопрос, за что уважать-то его все должны, отвечал повторением перечня предполагаемых достижений. Примечательно, что товарищ неумолимо продвигался к осуществлению поставленных целей – умел раскрутить своих небедных родителей на необходимые при-

бамбасы, а в среде себе подобных был чем-то вроде вожака стаи.

Собственно, социализироваться значит выживать. Некоторые выживают благодаря интуиции. Хотя считается, что социализация – это нечто противоположное инстинктивному существованию (все же человек биологический – не то же самое, что человек социальный), создается впечатление, что в наше время происходит она во многом благодаря инстинктам. Причем у некоторых эти инстинкты развиваются благодаря родителям (живешь бок о бок, поневоле поднаберешься).

Однако же значительная часть наших юных соплеменников – и число их увеличивается не только в городах, но, говорят, даже в селах – растут, воспитываются, социализируются, не отрывая обалдевшего взгляда от экрана монитора. Пока всяческие министерства образования-просвещения составляют проекты по осуществлению всеобщей компьютерной грамотности, те, кого они собираются осчастливить приобщением к новейшим технологиям, давно уж потихоньку ламерствуют, квакерствуют, а некоторые и вовсе хакерствуют.

Еще недавно казалось, что желания, чувства, стремления и понятие о смысле жизни растущим организмам, к сожалению, диктует телевизор. Посмотрел, как мелькают целлулоидные картинки на экране, и научился ходить, как Шварценеггер в "Коммандо", – расставив руки, будто на них и вправду какая-то мышечная масса завелась, строить каменную физиономию, как Лундгрен, и вообще – изображать крутых, как... (сравнение на всякий случай опустим – вдруг нас девушки юного возраста читают). Но впоследствии, когда, как заметил великий писатель, было уже поздно, выяснилось, что кино вовсе не зло, а подражать киногероям не намного хуже, чем другим созданиям человеческой фантазии – Робин Гуду, например, Д'Артаньяну или на худой конец Хоббиту. А вот когда себя отождествляют не с киношным, но чувствующим и думающим существом, а с бегающим по экрану железным человечком, который прыгает и стреляет, стреляет и прыгает, – вот тут поневоле задумаешься.

Появление зачатков сообразительности у окружающих нас вещей нанесло ущерб сообразительности только-только начавшему социализироваться поколению. По существу, они приучают к какому-то особому мышлению: нажал комбинацию кнопок – две зелененькие и одну беленькую – и кофе разогрет до нужной температуры, нажал другую комбинацию – джинсы стиральная машина выплюнула почти сухие – раньше такие надевали, чтобы сидели внатяг. И так со всем и во всем. Но это мелочи, исполняемые на автопилоте. С компьютером разнообразнее, но именно поэтому гораздо мрачнее.

Компьютер приучает к собственной логике. Ну, например, игры. Всегда можно начать сначала, всегда можно попробовать другую роль. При этом сегодня – на одной стороне, завтра на другой: персонажи – только шахматные фигурки, разницы между разрушением мира и защитой мира, в общем-то, никакой. А то, что защитники сохраняют контуры человеческого тела, а противники показательно щелкают клыками, расположенными не в один ряд в зеленой пасти, – это вовсе не повод сочувствовать человекоподобным. Скорее наоборот, прикольнее влезть в шкуру вот этого, покрытого чешуей и наростами шишек, – он "такой клевый". Во всем этом очень мало человеческого, если иметь в виду, что до последнего времени приметой человеческого в человеке почиталось наличие в нем души со всеми вытекающими. Нет соучастия – нет правды, которую отстаиваешь.

Но, конечно, не все играют в шутеры. Существуют и ролевые игры. Не знаю, как у кого, а вот в моем окружении весь молодняк от 10 до 25 с упоением играет в The Sims.

Чему ж нас учит эта "книга"? Очаровательные "симы", набор душевных свойств которых ограничивается несколькими параметрами: "милый", "активный", "общительный", "чистюля", – обладают определенными потребностями, которые также перечислены: "еда", "туалет", "секс", "развлечения", "комфорт". В общем-то, The Sims – та же игра в куклы, да только пока это были куклы, им детишки приписывали свои чувствования, печали и радости. В компьютерной игре набор радостей и печалей, действий и желаний предписан программой, которая забавным образом предполагает, что у кукольной человеческой копии существуют только потребности типа поесть, потрахаться, крутая телка, батончик "финт" для тех, кто и вправду крут и т. п. Даже огорчение свое герои игры проявляют однозначно – топятся в бассейне. Очень смешно. Все это мило и забавно – для тех, правда, кто знает о существовании другого мира – реального – и имеет опыт общения с ним. А для тех, кто на The Sims и прочем вырос?

Интернет. И вправду "сколько нам открытий чудных готовит" возлюбленный интернет! Готовит, но опять-таки для тех, кто к этому готов. То есть уже знает о человеческой истории и культуре хотя бы понаслышке, о существовании настоящих чувств хоть по какому-то личному опыту. А для тех, кто не знает? Мир простеньких желаний и незатейливых радостей. Все это отучает от сложных чувств, от интереса к сложному, того самого интереса, благодаря которому живет и наука, и искусство, и, что самое парадоксальное, сам интернет.

Таких людей, которые предпочитают "ничем таким не заморачиваться", хватало всегда. О них Роберт Родригес, приятель всем, надеюсь, известного Квентина Тарантино, сделал фильм, да не один. Но главный – "Гонщики". Про рок-музыканта 1950-х годов в провинциальной американской дыре, которого окружают те, "кто вправду крут", и по определению его ненавидят. Про прекрасную девушку, которая все же оказывается чужой ему, потому что для нее гитара, рок, музыка – "это всего лишь музыка". Родригес цитирует давнишнее, еще черно-белое и очень хорошее кино "Вторжение похитителей тел". Это кино про инопланетян, которые заменяли людей стручками – растениями, принимавшими облик того или иного человека, похищавшими его тело. Эти стручки умели говорить, двигаться, но были совершенно бесчувственными! Так вот стручков становится все больше, и уже впору, как герой "Вторжения похитителей тел", завопить: "Они уже среди нас!".

Все прочие фильмы Родригеса – вариации на эту тему, потому что это – его излюбленная мысль, мысль, высказанная открыто в финале "Гонщиков" – после титров, когда уж и смотреть-то на экран, кроме сумасшедших кинофанатов, никто не будет, – так вот мысль эта такова: "Нужно бороться, чтобы оставаться человеком, и не поддаваться влияниям извне".

...А Родригес, кстати, делает теперь другое кино. "Дети-шпионы", например. Простенькое, как мычание недоеной коровы, вроде "Ангелов Чарли". Зато сколько спецэффектов! Сделанных с помощью компьютера...

## Первопричина не в игре

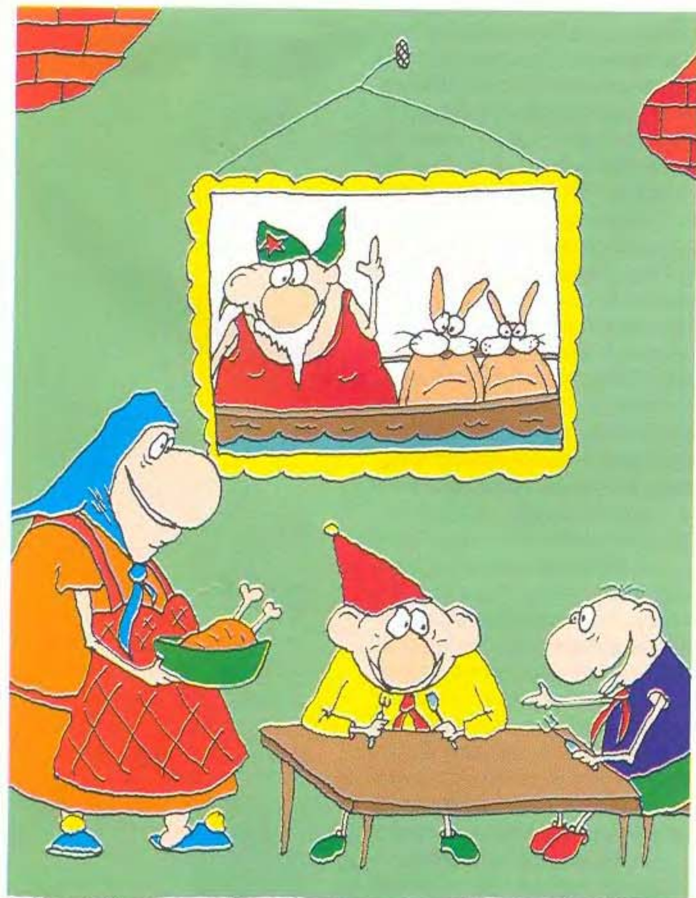
Для большого числа людей компьютерные игры - основная форма существования и единственный вид деятельности. О социализации таких людей говорить вообще сложно, поскольку почти единственные контакты, которые у них существуют, - это контакты с "машиной" или с другими пользователями в онлайне, причем и контактеры-пользователи воспринимаются наравне с персонажами игры. Такие компьютерные кентавры проводят за играми по 15-18 часов в день, едва восстав ото сна, тянутся ручонками к клавиатуре и даже физиологические потребности удовлетворяют по возможности редко и нерегулярно. Иногда компьютероманию сравнивают с наркоманией - про это я уже писал, вкратце: сравнение это - полная фигня. Ибо если человек глуп, то это не результат. Это - первопричина.
Если верить психологам, 90% запойных игроков (и не надо забывать, что среди просто игроков запойными можно считать процентов 10) с возрастом (годам к 25) отчасти приходят в себя, берутся за другие занятия и начинают выбираться из своего панциря в реальную жизнь. Но даже в этом случае они умудряются по 4-5 часов в день проводить за игрой. А уж как они общаются с действительным миром и в чем особенности этого общения - никто толком не изучал, а много нового и неожиданного, наверное, можно было бы обнаружить.




**Remo & Family**
**remo@computery.ru**

# Про хайтек-сансару и про деда Мастдая



– ПРО ДЕДА МАЗАЯ ВСЕ ЗНАЮТ, ЗАТО У НАШЕЙ БАБУШКИ МАСТДАЙ С ЗАЙЦАМИ ОРИГИНАЛЬНЕЙ ПОЛУЧАЕТСЯ...

*Ой вэй. Мамы ели. Типа сиротинушки... Звиняйте, це я пошутковав трохи.*
*Ну, а серьезно – мне в компьютере нравится сам компьютер. Свой первый комп я собирал ради игр, но был совсем без денег, и в эпоху PII у меня сделался 486. Обидно, да?! Короче, начался у меня ежедневный банзай, то есть бесконечный upgrade. И это оказалось круче, чем игры. Вопросы производительности и совместимости, слежение (ну и выразился) за новыми технологиями. Покупка комплектующих на вырост. И вся эта игра, если уж не на, то во всяком случае за деньги. Появляется азарт! Но все перечисленное только часть процесса. Дальше идет настройка. Это уже сама по себе песня. А когда ты добился всего, чего желал, увидел, что ты все правильно рассчитал, а потом поднапрягся и выжал еще капельку... Начинается другая песня. Тестирование. О сколько нам ошибок горьких...Хе-хе-хе, удалось избежать! И вот он миг!!!! Стоишь на вершине, ты счастлив и нем... Эх, ощущения на уровне половых.*
*Но как самая желанная женщина всегда ждет тебя где то впереди, так и самый навороченный девайс только, что проанонсировали. И нет этому конца. Но какой то конец ведь есть. То есть рано или в конце концов твоя машинка получает запас по производительности, то есть ты знаешь, что в нее можно воткнуть, но не понимаешь зачем. Может это старость, моя старость приближается? Нет! Буду вечно молодым!! И ваще нарисуйте мне срочно пионэра!!! Сорвался, извините. Надо что то делать. Надо программистам загрузить зубодробительными кодами распоясавшиеся железяки. Что бы хоть, что ни будь тормозило. Что бы вновь появилась ЦЕЛЬ или хотя бы цель. Ну не знаю я как заставить россиянина поменять хорошее на лучшее. Разве что придумать для компа новую работу. Или... На этом мысль останавливается. Поздно уже.*

Помните, каким метким определением Раневская наградила жизнь? То же самое можно сказать и про хайтек, который из себя и представляет постоянный апгрейд. Если движение прекратилось – знайте, вы уже труп. А если серьезно, то компьютеры тоже "отпускают", несмотря на то, что все вокруг у нас сейчас такое хайтековское. Ничего страшного – просто вы вышли за пределы колеса компьютерной сансары. :)

*Привет, Upgrade!*
*Прочел в нумере 43 заметочку про мультимедиа-холодильник от LG и загорелся идеей! Не по тому пути пошли инженеры! Не на том акцент поставили! Надо бы компьютер туда встроить не "вполне неплохой", а покруче, да разместить его компоненты в отдельной морозилочке! И продавать его не на территории США, а у нас. Уверен, что, даже при цене $8000, от оверклокеров отбою не будет! А если еще в объеме – то холодильника сабвуфер разместить, вот это будет БАС!*
*P.S. Заметил, что журнал начал терять свое лицо! А особой приметой на этом лице, как безобразный шрам от уха до рота, была, на мой взгляд, масса ошибок и опечаток. Что, корректора поменяли или Кашпировского приглашали (шрамы разгладить?) Поздравляю!*
*P.P.S. Если опубликуете мое письмо, интернет – карты мне не надо (куда ее вставлять вдали от Москвы?) А пришлите мне лучше майку с кепкой, или трусы с капюшоном (полезная вещь в неотапливаемой квартире.)*
*С уважением к редакции и с любовью к журналу,*
*Евгений.*

Трусы не дадим. Майку не дадим. Кепку не дадим. Ничего не дадим. Жадные мы. Наш корректоры – это и есть Кашпировский. Назгул – псевдоним Джуны, Torn на самом деле – неизвестное ОНО, а Jigarish – мест-

ная бабушка-повитуха... Куда же мы без них, особенно при проверке ошибок?
А вот в вашем холодильнике чего-то все-таки не хватает.

*Здравствуйте, глубокоуважаемый журнал Upgrade!*
*Много раз слышал, что есть у вас очень интересная опция - ответы на вопросы читателей. Но когда попытался применить сие приспособление, ничего не вышло. "Че-то где-то не контачит, видно", - подумал я тогда. Попытался повторить попытку - и тут ничего не вышло!*
*Да что ж такое-то?! Может это у меня руки кривые? Вы уж помогите мне, как сможете. Объясните мне, как этот процесс должен происходить так, чтобы через некоторое время на e-mail'е все-таки появлялось письмо от вас? Расскажу вкратце мои действия (чтобы облегчить вам постановку диагноза). Сперва нашел очень заинтересовавшую меня статью. Затем увидел контактные данные автора. (Некий Remo (он же, по-видимому, Junior)). Написал по этим данным весьма увесистое письмо. Далее терпеливо ждал около недели какой-либо реакции. По истечении сего срока повторил запрос (уже более настойчиво). Но и снова, спустя уже почти неделю, не заметил никаких продвижек.*
*О выделенной линии (полосе, вернее) в журнале НЕ просил. Каковы ваше предположения и предложения мне? Или, может, напомните этому remo, чтобы он свой ящик проверил. А то я уже, честно говоря, стесняюсь третий раз ему писать.*
*Спасибо за помощь!*
*Стас.*

Здрасьте, Стас. Опция присутствует, однако в реализации наличествуют фичи и баги. Фича номер один: забористый антиспам - если вы присылаете письмо, где в теме стоит "НОВЫЕ ДЕШЕВЫЕ БАЗЫ ДАННЫХ", будьте уверены, что оно не будет прочитано. Для справки - каждый день на главный ящик валится около 50 писем рекламного содержания, и то же самое касается и почтовых адресов наших постоянных авторов.
Фича номер два (она же баг): автор по ведомым только ему причинам может не ответить на письмо - забыть, проспать, случайно удалить, вообще обидеться, что кто-то ему написал, и так далее. Мы это знать и контролировать не можем. В этом случае лучше написать письмо на главный ящик - мы постараемся растормошить автора или получить от него комментарии самостоятельно и потом отослать вам. Главное - не стесняйтесь повторяться и будьте вежливы: тогда шансы, что общение состоится, резко возрастут. Про ваше письмо мы напомнили. Ждите ответа.

*Много раз читал письма и решил сам написать. Вашу редакцию все достали на счет дизайна журнала, но ничего, через полгода все привыкнут! Но я вас решил достать по другому поводу. Вы сменили дизайн, смените таки и ваших пионеров, не смешите мои тапочки! Я таки конкретно предлагаю вам использовать братьев наших меньших, например зайцев. Про пионеров уже все знают, а про МАСТДАЯ И ЗАЙЦЕВ еще никто <...>*
*PIXEL <...>*

Смотрим на ваших мастдаев и зайцев. Смеемся вместе со шнурками.

## Уважаемые!

Письма приводятся в том виде, в котором они были написаны, - без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, **** - прочие замены. Ваш e-mail указывается на страницах журнала только по вашему желанию. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Relline. Звоните, приезжайте.

С уважением, почтовый ящик upgrade@computery.ru.



**Доктор Зло**
**doctorevil@mail.ru**










# Кот в мешке







Абсолютно точно можно сказать, что Россия – страна без компьютерных комплексов. Например, в Англии люди понятия не имеют, что это за контора такая – MSI. Может, кто-то и слышал, конечно, но в магазинах материнку этой конторы хрен найдешь. Потому что рынок у них совсем другой: если компании нужно засветиться, она должна как минимум месяц развешивать рекламные плакаты на Тауэрском мосту, крутить рекламу где-нибудь между мыльными операми – в общем, очень долго и сильно напрягаться. И тогда, может быть (а может быть, и нет), несколько компьютерных супермаркетов почешутся прикупить пару десятков мамок. Да что там MSI – совсем недавно про нашу с вами любимую ASUS там никто не знал. Для них это была "хрень тайваньская", не более чем. Кстати, не факт, что сейчас знают.

У нас же полнейшая... хм... демократия. Конечно же, не такая, как, например, в Японии, где новые процессоры на прилавках появляются за месяц до анонса, и не такая, как на Тайване, где на одном и том же заводе утром собираются дорогие брэндовые девайсы, а вечером – по тем же самым схемам, на тех же производственных линиях – точно такие же девайсы, но уже без идентификации брэнда и в два раза дешевле. У нашей страны особая заковырка. Не знаю, как часто вы, дорогие читатели, сталкиваетесь с непостижимой сущностью этой заковырки, но за почти три года нашего существования мы уже просто извилины вывихнули в попытках спрогнозировать, как ее вывернет в следующий раз.

К примеру, захотели мы протестировать новую железку. Позвонили в представительство, объяснили, что за железка нас так заинтересовала. А нам тут и говорят: "Извиняйте, братцы, для России таких штучек не делают – это вы белены объелись на сдаче номера – забудьте". Ну конечно, и все интернет-магазины заодно с нами объелись – вовсю торгуют. Бывает еще веселее – приходишь в какую-нибудь компьютерную фирму, чтобы железку на тест забрать, и тут видишь на прилавке девайс, который, по словам официального представительства, у нас появится не раньше, чем через месяц. И цена малюсенькая. Подвисон. Это как, спрашивается? "Как-как, – говорит менеджер, – мы уже восемь недель и пять дней являемся эксклюзивным дистрибутором компании X в России". А потом шепотом: "Через таможню провозим этот девайс как новый тип компьютерных мышек". А бывает, что девайс вообще не доезжает в Россию. Хотя собирался. Вот и приходится постоянно подстраховываться – тут посмотрел, здесь спросил, у этих поинтересовался, тем удочку закинул. Так и живем.

В этот раз получилось вообще здорово – позвонила компания RRC и сказала: "У нас есть кое-что, что мы можем предоставить вам на конкурс, но что это такое – не скажем". И как это прикажете понимать? Правда, через несколько минут мы таки выяснили, что есть некоторый фантастический модем, который через несколько недель собирается анонсировать компания U.S. Robotics, но подробно о нем не знает никто. Кроме компании RRC, конечно. Она знает, но не скажет. Даже фотографию не дала, представляете? Конспираторы.

Ну вот, спрашивается, и что с ним делать, с таким конкурсом? Есть какой-то суперсовременный модем, кот в мешке, и совершенно непонятно, что в нем хорошего и за что тут бороться. А еще непонятно, какие вопросы задавать вам, читатели. Попросить вас рассказать какие-нибудь факты из истории U.S. Robotics и победителю вручить приз? Скучно. Спросить вас, чем модемы USR лучше других? Тоже кисло. Давайте лучше поступим так: попробуем угадать, что это за штуковину такую собирается выпустить U.S. Robotics. Пока ясно только, что это модем и что он внешний. Логично было бы предположить, что если COM-порты – это пережиток прошлого, то подключаться девайс будет посредством шины USB или FireWire. Хотя не факт – это только предположение редакции. Неизвестно и то, чем этот кот в мешке отличается от остальных модемов, например, той же U.S. Robotics? Фантазиями на эту тему мы вам и предлагаем заняться.

Свои мысли присылайте на адрес konkurs@computery.ru, указав в теме письма "кот в мешке". Или почтой на адрес редакции. Тот, кто ближе всех окажется к истине, и получит этот хитрющий девайс. Одним из первых в России.